平成8年2月27日第三種郵便物認可　1998年8月21日発行
第4巻第18号通巻76号

隔月刊化1周年記念特別企画第2弾!!　セーブデータ大特集号

電撃PlayStation D9

Vol.80
8/21増刊号

定価
980
YEN

特別付録CD-ROM付き



セーブデータ大特集号

セーブデータ大倉庫

285タイトル 400データを一挙収録!!

収録データの一例：鉄拳3／テイルズ オブ デスティニー／グランツーリスモ／悠久幻想曲／ギルティ・ギア／卒業III／ツインビーRPG／ワールドスタジアム2……ほか

電撃PS-Dオリジナルのセーブデータ・ユーティリティ!! セーブデータ管理ツール

最大60ブロック分のセーブデータが使える便利なツール。キミのメモリーカードにセーブしてあるデータの整理整頓がグーンと楽になるぞ。

体験版

BRAVE FENCER 武蔵伝

この夏、大注目のA・RPGをひと足早く体験!!

読者大プレゼント

メモリーカードシール付き



電撃PlayStation D9
8/21増刊号 Vol.80
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1998年8月21日発行
第4巻第18号通巻76号
編集人／渡部雅人
編集長／江口聡
発行 メディアワークス
発売 主婦の友社 〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9 TEL.03(5280)7550／営業
定価980円 本体933円
発売：主婦の友社
T1124576080989
©Media Works 1998 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24576-8／21
Ⓛ-9／12

平成8年2月27日第三種郵便物認可　1998年8月21日発行
第4巻第18号通巻76号

隔月刊化1周年記念特別企画第2弾!!　セーブデータ大特集号

電撃プレイステーション PlayStation D9

Vol.80
8/21増刊号

定価
980
YEN

特別付録CD-ROM付き



セーブデータ大特集号

セーブデータ大倉庫

285タイトル400データを一挙収録!!

収録データの一例：鉄拳3／テイルズ オブ デスティニー／グランツーリスモ／悠久幻想曲／ギルティ・ギア／卒業III／ツインビーRPG／ワールドスタジアム2……ほか

電撃PS-Dオリジナルの
セーブデータ・ユーティリティ!!
セーブデータ管理ツール

最大60ブロック分のセーブデータが使える便利なツール。キミのメモリーカードにセーブしてあるデータの整理整頓がグーンと楽になるぞ。

体験版
BRAVE FENCER
武蔵伝

この夏、大注目のA・RPGをひと足早く体験!!

読者大プレゼント

メモリーカードシール付き

発行：メディアワークス

PlayStation®

プレイ! PlayStation® '98 第14回

プレイステーション・クラブ入会に関する
お問い合わせはTEL.03-3266-7830
(10:00〜17:30、土日祝日は休業)
◆インターネットでもプレイステーション・
クラブに入会できるぞ!………………

GARAGE http://www.scei.co.jp/

"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。



PlayStation®
標準価格 18,000円(税抜)
絶賛発売中 SCPH-7000

今月のテーマ

もう、サイコー。「XI(サイ)」登場。

あたし〜 はまっちゃって〜 はまっちゃって〜 サイ〜

(注16)





今月のタコゲー

タコゲーとは、指にタコができるほどにハマるゲームの事なり。

世界18カ国、夢の競演。スルドイ操作感覚。



ダイナマイトサッカー98
スポーツ
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
エーマックス(株)

オリジナルキャラも作れてメチャ楽しい。



ポケットファイター
はちゃめちゃバトル
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)カプコン

恐怖を視覚、聴覚、触覚で感じろ。



ダークメサイア
ダークホラーアドベンチャー
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)アトラス

全国4129校の緻密なデータを収録。



'98 甲子園
高校野球シミュレーション
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
魔法(株)

監督になって「私ならこうする」を実現。



コンビネーションプロサッカー
プロサッカーチーム育成シミュレーション
標準価格5,800円(税抜)
絶賛発売中
(株)アクセラ

ステハニー☆林のお知らせ

夏に向けてダイエット中の私に反して、8月発行のプレプレVol.13は増量!なんと、プレプレのために特別制作された「やるドラシリーズ」体験版もついて豪華2枚組よーん。欲しーい。体験したーい。と思った人は、今すぐ、プレイステーション・クラブに、入会!入会!ぷりっ。

お問い合わせは電話でね。
プレイステーション・クラブ事務局
Tel:03-3266-7830まで。

※Vol.13の発送は8月10日までに申し込み、8月末日までに会費を入金された方が対象となります。

ステハニーの日記

きょうも庭からただよってくる
ラベンダー(注1)の香りで目が覚めたわ。
すると愛ねこのフランソワーヌ(注2)が
やってきて、わたしの鼻をなめるんですもの。
びっくりしちゃった。(注3)

起きぬけには、やっぱり
知能格闘ゲーム「XI(サイ)」(注4)ね。
広報担当としては当然のこころがけよ。(注5)

サイはふたりでするとさらに楽しいソフト。
はじめ、コミュニケーション(注6)の道具として
始めたのに、いまでは一番ハマってるの。
まあ、世期の天才と言われている、
わたしには楽勝だけど。(注7)
特にパズルモードと、
バトルモードはやみつきっ。(注8)

今日も会社に行ってサイをやっていると、(注9)
私のとりまきたちが近寄ってきたわ。
その一人、佐伯がこう言うの。
「林、頼むから仕事してくれ」。
また愛の告白だわ。はっきり
言えばいいのに。…シャイね。

(注1)きのうも酔っ払って帰ってきて、隣の家のベランダで寝てしまった。
(注2)住み着いているノラネコ。よく人のモノを盗んでいく。最近、ステハニーのカギと定期入れを持っていった。泥棒。
(注3)実は、林さんがネコの鼻をなめていた。そりゃ、ビックリするわな。
(注4)超大型ソフト登場！サイコロを使ったまったく新しい発想のアクション・パズルゲーム。ふたりからプレイできる対戦モードでは、もの凄い知能バトルが繰り広げられる。買えよな(↑広告)。
(注5)その広報ステハニーは最近まで「XI」を「バツイチ」と読んでいた。ちなみにサイの最初の名前は「パラダイス」。ちょっと恥ずかしい。
(注6)つまりナンパ。
(注7)「世紀」の字が間違っている。こんな林さんができるくらいだから、小さなお子様でも楽々できる。実際にイベントでは4才の子供がハイスコアを出した。
(注8)サイにはいろんなモードがあって、一度やるとほとんどの人がハマる。SCE宣伝部の松田さん(←誰？)でさえハマる。

会社での今日の話題は、売り上げ絶好調の
「ストールンソング」と、
男の魂をくすぐる新ソフト
「爆走デコトラ伝説〜男一匹夢街道〜」(注10)
だったわ。男の人たちはデコトラで盛り上が
ってたけど、山の手(注11)の邸宅で「蝶よ、花よ」
と育てられた女の私には、ちょっと
あぶなっかしくって、こわいって思っちゃった。(注12)
今夜は仕事も早く終わって、
まっすぐおうちに帰ったの。(注13)
今日はなん人わたしのトリコにしてしまっ
たのかしら？ 私って罪ね。(注14)
ああ、素敵な一日だったわ。
トイレ行って、トイレでは
ハマらないように注意して、(注15)
おやすみなさい。
ブチュッ。
——あれ、林さん、もう終わっちゃったんですか？



(注9)サイを経験してしまうと、いつでもどこでもサイがやりたくなる。ある企業では、サイのやりすぎで仕事の効率が落ち、「サイ禁止令」が出た。真実。
(注10)恋とケンカと演歌の世界で日本一を目指す、3Dレースゲーム。オリジナルのデコレーショントラックもつくれて、大ブレイクの予感。(←これも広告)
(注11)山の中で、ガや雑草に囲まれて育った。
(注12)プレイ中の林さんの言葉。「おらおら、どっけどけー。モノホンのワッパでころがしてるみたいだぜー」確かにあぶなくて、こわい。
(注13)きのうも飲みすぎたのをちょっと反省している。今日は隣の家のベランダで寝ずにすんだ。
(注14)罪悪です。
(注15)この広告は林さんの体験に基づいたもの。実話です。はじめはセーラー服の林さんが出演の予定であったが、各方面からのクレームでホンモノの女子高生になった。ホッ。
(注16)「XI(サイ)」の広告という意味。


T&ESOFT
PlayStation
再び、冒険の世界へ――。
今度の舞台は幽霊船?タイプの違う多彩なクエストがキミを待ちうける!
前作「Blaze&Blade~Eternal Quest~」からデータコンバート可能。お気に入りのキャラで大暴れだ!
操作性・画面構成などよりプレイし易くリニューアル。アイテム交換も可能に!
「4人同時プレイがアツい!」「自由度が高い!」など
好評を博した「Blaze&Blade」が、
さらにパワーアップして登場。
その名もバスターズ!
Blaze&Blade Busters™
ブレイズ アンド ブレイド バスターズ
9月17日発売予定
予価4,800円(税別) ©1998 T&E SOFT, Inc.
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
株式会社ティーアンドイーソフト
〒465-0042 名古屋市名東区照が丘10番地 ホームページ http://www.tes.co.jp/
BUSTERS
お宝ゲットキャンペーン
特製メモリーカードケースが予約者全員に当たる!
予約キャンペーン実施中!(締切9/10)
「Blaze&Blade Busters」を予約するともらえる申込ハガキに、お店の予約印を押してもらって、当社まで送ってください。予約者全員に「Blaze&Blade Busters」特製メモリーカードケース(2コ1セット)をプレゼントいたします。(9月10日までに予約された方のみ有効)
※イメージイラスト
(実際の賞品とは異なります)
※特製メモリーカードケースは、メモリーカードが4個入るオリジナル製品です。(賞品の発送は10月になります。)
NO RESALE
当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為および賃貸(レンタル)、中古販売についてこれを一切許可しておりません。

電撃PlayStation D9 Vol.80 CONTENTS
1998.8.21



隔月刊1周年記念特別号第2弾 セーブデータ大特集!!

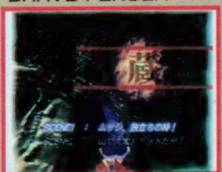
※各ゲームのデータ欄内の周辺機器の略称は以下の通りです。MC…メモリーカード、MT…マルチタップ、AJ…アナログジョイスティック、AC…アナログコントローラー、NC…ネジコン、TC…対戦ケーブル、DS…デュアルショック
※特に表記のない価格はすべて税別のものです。

付録CD-ROM

[体験版]BRAVE FENCER 武蔵伝 提供／スクウェア(操作説明→P17)
[セーブデータ管理ツール](操作説明→P20)
[セーブデータ大倉庫](操作説明→P22)

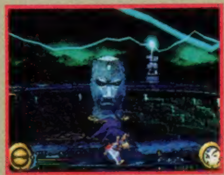
収録タイトルの一例：ギルティ・ギア、ワールドスタジアム2、探偵神宮寺三郎 夢の終わりに、個人教授、ENIGMA、ツインビーRPG、闘神伝 カードクエスト、スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア、卒業Ⅲ、闘魂烈伝3、鉄拳3、クロックタワーゴーストヘッド、DEAD OR ALIVE、ウィザードリィ リルガミン サーガ、NOëL-La neige-、プリズムコート、立体忍者活劇一天誅一、悠久幻想曲、ほか

「BRAVE FENCER 武蔵伝」


▲この画面でプレイしたいシーン選択


▲シーン1「ムサシ、旅立ちの時！」


▲シーン2「山で丸太をゲットだぜ！」


▲本格的A・RPGをぜひ体験しよう

CD-ROMはじめて物語 Vol.9

まんが／岩瀬さとみ

ときの経つのは早いもので、DPS-Dもついに1桁台最後の号となりました。それを記念してってワケではありませんが、今回メイン画面の状態で何もしないでいると、D8からD1までに挿入されていたオリジナルソングが順番に聞けるようになっています。ぜひ一度全曲聞いてみてね。

まずは
電源ON! ◀……[付録CD-ROMはやわかりチャート]

メイン画面

メイン画面では、✚キーの上下でカーソルを遊びたい（見たい）項目に合わせてください。◎ボタンで決定、⊗ボタンでキャンセルです。



SPECIAL体験版

「SPECIAL体験版」をメイン画面で選択すると『武蔵伝』のタイトル画面になります。ここで⊗ボタンを押すと、2つの「SCENE」が選択できる画面になります。遊びたい方を✚キーの上下で選択し、⊗ボタンで決定。また、このとき⊗＋㋝ボタンを押すとメイン画面に戻ります。

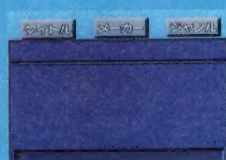


▲今回体験版に収録されているゲームは『武蔵伝』。詳しくは8〜17ページを参照してください。

SaveData大倉庫

検索画面では欲しいデータが探しやすいように、タイトル、メーカー、ジャンルと、3つの項目別にデータを検索できます。

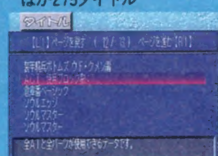
◎ボタンで決定、⊗ボタンでキャンセル。また、R1ボタンでページが進み、L1ボタンでページを戻すことができます。メイン画面に戻りたいときには△ボタンを押してください。



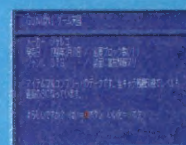
▲メイン画面に戻りたいときは、この画面のときに△ボタンを押す。

主な収録タイトル
- ●鉄拳3
- ●GUNばれ！ゲーム天国
- ●悠久幻想曲
- ●エターナルメロディ
- ●ギルティ・ギア
- ●テイルズオブデスティニー
- ●AZITO－アジト－
- ●A5　A列車で行こう5
- ●ひざの上の同居人
- ●探偵神宮寺三郎 夢の終わりに

ほか275タイトル



◀✚キーを左に入れれば、必要ブロック数が確認できます。



◀確認画面では、誌面にウラワザ情報の有無も表示されます。

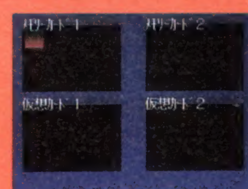
●欲しいデータを検索したら…

メモリーカードが入っているのを確認し、欲しいデータを見つけたら◎ボタンで決定（キャンセルしたいときは、⊗ボタンを押してください）。そうすると、確認画面が表示されます。間違いなければ、ここでもう一度◎ボタンを押すことによって書き込みが開始されます。このあと、「書き込みが終了しました」の文字が出るまでメモリーカードは絶対に抜かないように注意してください。

SaveData管理ツール

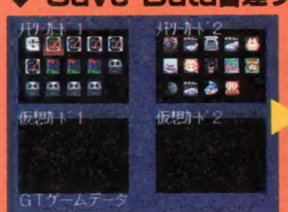
この「SaveData管理ツール」は、PS本体に仮想メモリーカードを2つ（30ブロック分）設定することによって、メモリーカード内のセーブデータを簡単に操作できるツールです。✚キーでカーソルの移動。◎ボタンでデータを確定、または決定。△ボタンで複写、移動、削除のメニューが表示されます。また、⊗ボタンはキャンセルとなっています。

※このツールを使用する場合は必ず20、21ページを参照してください。



▲仮想カード1、2を使うことによって、簡単にデータ操作ができます。

◆『Save Data管理ツール』の使い方早見表



その1 ▲✚キーか、L1、R1ボタンでカーソルを動かし、編集したいデータで◎ボタンを押す。



その2 ▲△ボタンでメニューを呼び出し、使用したいコマンドにカーソルを合わせ◎ボタンを押す。



その3 ▲✚キーか、L1、R1ボタンで移動先（複写先）を選び◎ボタンを押せば実行されます。



DPS-D
に、全国から感謝と
喜びの声が♥

私の身体をたくましくしてくれた「D」に感謝！

私は身体が小さく、友だちのみんなからは「貧弱な坊や」と言われていました。学生時代にいたっては、「アントマン(蟻男)」なんてあだ名がついたほどです。そんな私が、ある日手にした一冊の本、DPS－D。この本を読み始めるとどうでしょう。なんと、身体に急激な変化が現れたのです。そう、読めば読むほど、みるみる身体が大きく、そしてたくましくなり始めたのです。もう今では「貧弱な坊や」なんて誰にも呼ばせません。最近では「飯●●●（ビッグマン)」とあだ名がつくほど大きくなれました。本当にアリガトウございます。　（東京都：横山さん）

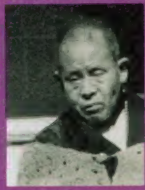
使用前



使用後



【横山さん 祖父のお言葉】
息子……いや孫がどんどん大きくなる姿には驚愕しました私もこれから孫に負けじと、DPS－Dを読んで、大きくなろうと思います



ともに明るく楽しい世界(CD-ROM)を作りませんか？

超募集中!

いきなりですが、世の中暗いニュースが飛び交ってます。世界規模の異常気象、非難されながらも強行される核実験、緊迫する国家間の領域侵犯、巨大隕石衝突の噂……世紀末が近いんですかねぇ。なんかもうイヤ～ンって感じ。世間は激しく波打っておりますが、DPS－D編集部はいつもと同じ状況なので安心して下さい。てなワケで、今回も楽しい企画やゲーム、イカスムービーやCG、サウンドを大募集しちゃいます。もちろんプロ、アマは問いません。キミの自信作で、今以上に明るく楽しいDPS－Dをともに作りましょうよ。

あて先　〒101-8305 （株）メディアワークス「DPS-D超募集」係 まで

DENGEKI PlayStation D CD-ROM
体験版

BRAVE FENCER 武蔵伝 MUSASHIDEN

BRAVE FENCER 武蔵伝	
7/16 A・RPG	▶¥6,800 ▶スクウェア
	▶MC(1ブロック)、AC(DS対応)

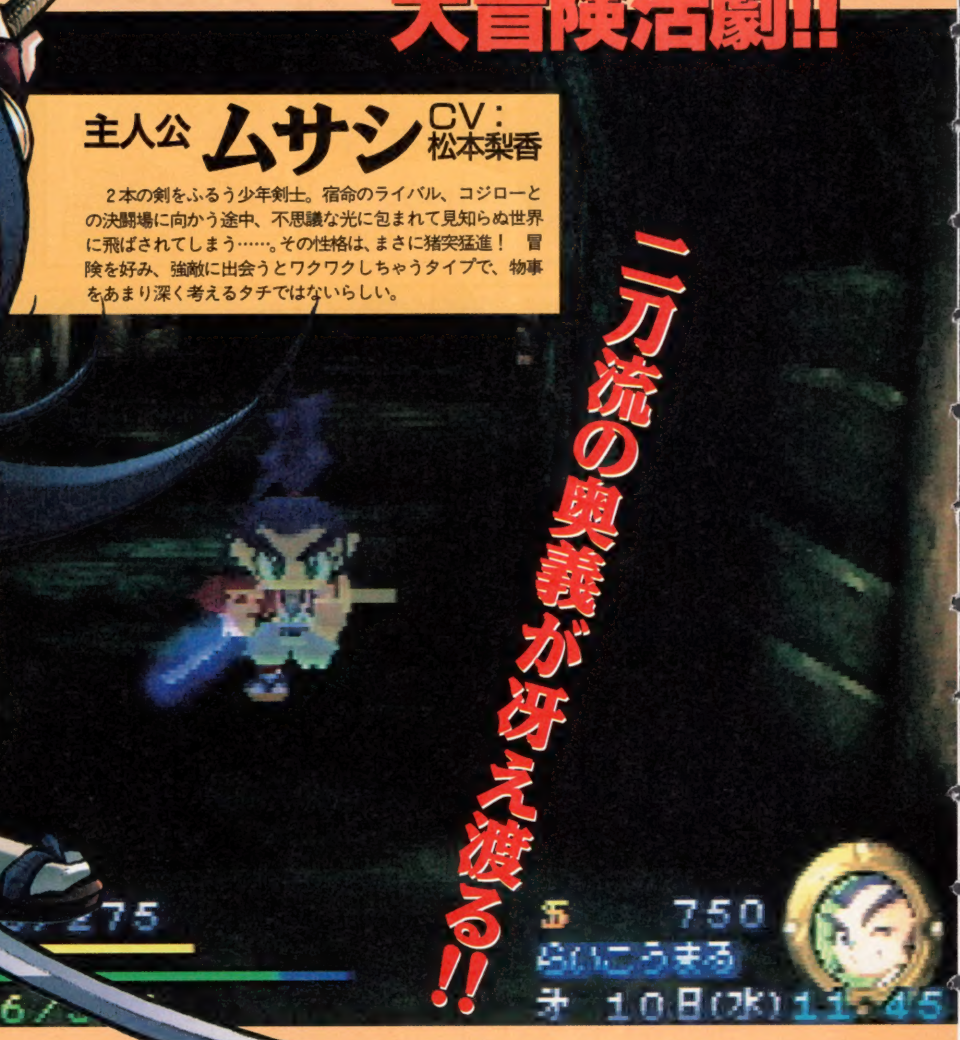
中世ヨーロッパ調の不思議な世界に1人の剣豪が舞い降りた……！ 異色の設定で展開するA・RPG『ブレイヴフェンサー 武蔵伝』。今号の付録CD-ROMに収録されている体験版で、その楽しさを味わってほしい。

異世界から召喚されし剣豪 ムサシが繰り広げる 大冒険活劇!!



主人公 ムサシ CV：松本梨香

2本の剣をふるう少年剣士。宿命のライバル、コジローとの決闘場に向かう途中、不思議な光に包まれて見知らぬ世界に飛ばされてしまう……。その性格は、まさに猪突猛進！ 冒険を好み、強敵に出会うとワクワクしちゃうタイプで、物事をあまり深く考えるタチではないらしい。



二刀流の奥義が冴え渡る!!

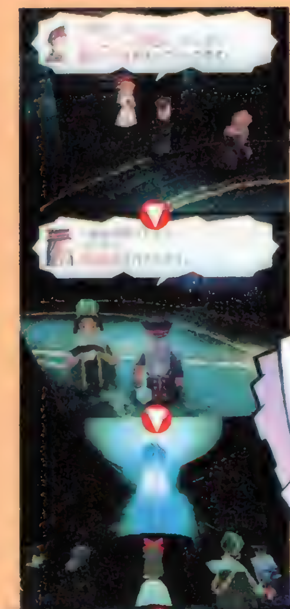
オープニングで明かされる衝撃の真実 剣豪ムサシ、ここに誕生！

スピード感あふれるド迫力のイベントシーン。工夫を凝らして作られた数々のトラップ。そして2本の剣を使った多彩なアクションなど、注目のA・RPG『武蔵伝』には見所が満載！ A・RPGファンならずとも、要チェックな作品に仕上がっているのだ。その数ある魅力の中から、まずは物語の幕開けとなるオープニング部分を紹介していくぞ。剣豪ムサシの英雄伝説は、ここからスタートする!!

ヤクイニック王国 フィーレ姫 CV：小桜エツ子

〝英雄召喚〟の秘術を使って、ムサシを呼び寄せたヤクイニック王国のお姫様。恐いもの知らずで、少々おてんばな一面も。





行く手を阻む ル・コアール帝国の強者たち

テキーラ総統率いる帝国国家。特殊な採掘機械を共同開発するなど、かつては友好関係を保っていたが、光の剣レイガンドを狙って突如ヤクイニック王国に戦いを挑んできた。不気味な笑いを浮かべる総統の真の目的とは。そして、その野望とは……。

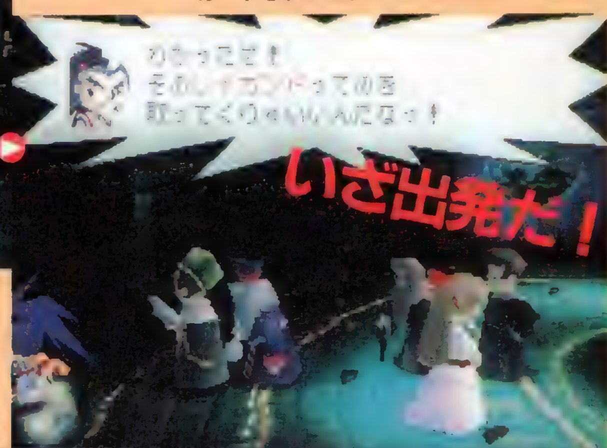




光の剣レイガンドを手に入れるため、らせんの塔へ

平和だったヤクイニック王国を突如ル・コアール帝国が襲撃してきた！ 城を守っていた重臣たちは危機を乗り切るべく伝説の英雄〝武蔵〟の召喚を決意。だが、召喚に応えて現れたのは、予想に反してムサシと名乗る少年だった……！ 一抹の不安を抱えながらも、彼らはムサシに最後の望みを託す。彼に王国の危機を訴え、らせんの塔にある光の剣レイガンドを取ってきてもらうことに……。





基本操作

画面の見方から通常のアクションまで、押さえておきたいポイントを残らずチェック！

ゲームをスタートさせる前に、ぜひチェックしておきたいのが画面の見方と基本操作。ここではメイン画面に表示されている①〜④のポイントについて解説していくので、よく読んで理解しよう！　また、通常アクションについても紹介していくので、プレイするときになって慌てないように、よ〜く覚えておこう。



1 ゲージバー&レイガンドステータス

画面左端には、ゲージバーとレイガンドステータスが並んでいる。細長いゲージバーはムサシの気合いを表示するもの。いわばパワーゲージといったところで、ゲット・インをするときや、レイガンドのパワーを溜めるときの目安になる。その下の円形の部分にはレイガンドのステータスがアイコンで表示され、ここを見ればその時点でのレイガンドの属性がひと目でわかるようになっているぞ。どちらも頻繁に目にすることになるゲージなので、チェックしておこう。

ゲージバーに気合いが溜まる



▼ゲット・インで使用。ボタンを押し続けたり連打したりで溜めることになる。

レイガンドの属性が変化!?



▲敵の弱点を狙うため、剣の属性を変えて攻撃することもあるかも。

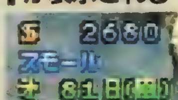
2 HPバー&BPバー

ここにあるのは、HPバーとBPバー。まずHPバーはムサシの体力を表すもの。攻撃を受けるたびに減少し、ゼロになるとゲームーバーになる。宿屋や薬などで回復することができるぞ。そしてBP（ピンチョパワー）バーは、いわばムサシの気力を表すもので、時間が経過したりゲット・イン技を使用すると減少する。残りが3分の1くらいになると動作が鈍り、ゼロになると体力が徐々に減少していくぞ。こちらは薬や食事で回復が可能だ。

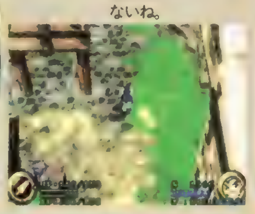
3 所持金&ゲット・イン技&日付

この部分には、上から順に所持金、ゲット・イン技、日付、曜日がならんでいる。所持金は、ムサシが現在所持しているお金で、敵を倒した時に拾うことで増えていく。ゲット・イン技は、現在使用可能な技。そして日付、曜日はゲーム中のもので、ムサシがこの世界に召喚された日が1日目の月曜日という表示になっている。

使えるゲット・イン技が表示される



▲使えるゲット・イン技がひと目でわかるのだ。

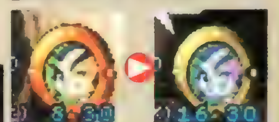


▼早解きを狙うなら、この日付がひとつの目安になるかもしれないね。

4 ステータス&時間

画面右端にあるのは、ステータスと時間。このステータスはムサシ自身のもので、毒に侵された時や眠い時など、その時点での状態が表示される。時間は15分単位で、0：00〜23：45まで刻まれる。日付と同様、この世界に召喚されたときからカウントされるようになっている。

表情が変化してステータスの異常を知らせてくれる



▲毒や眠気に襲われると、ムサシの表情が変化する。敵の魔法攻撃などを受けたらこまめにチェックするように！

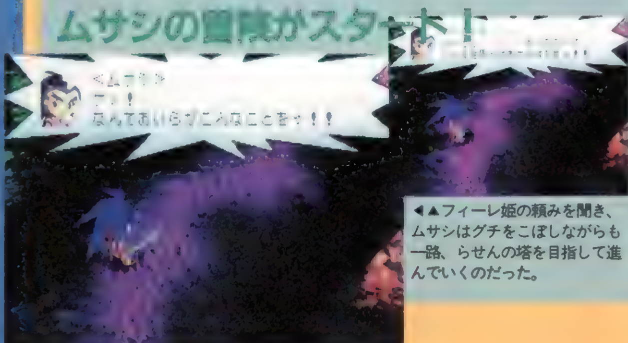


◀時間の経過に伴い朝→昼→夕方→夜と流れ、画面の明るさも変化する。

オープニングから展開する戦いを紹介だ

ここではオープニングから続く第1章の戦いと、難関となる4つのポイントを徹底チェック！　ヤクイニック城の重臣たちに頼まれ、らせんの塔へ向かうムサシ。そこにはル・コアール帝国の兵隊たちが待ち構えていたのだった……。

ムサシの冒険がスタート！

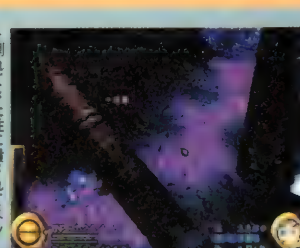


◀▲フィーレ姫の頼みを聞き、ムサシはグチをこぼしながらも一路、らせんの塔を目指して進んでいくのだった。

ヤクイニック城〜らせんの塔

敵を斬り倒しお金やアイテムを入手だ

最初の戦いの舞台となるのは、ヤクイニック城から、らせんの塔へと続く森の中の1本道。画面を左下から右上へと進んでいくことになるぞ。ここにはル・コアール帝国の兵隊や、植物のような敵が出現する。さすがにゲームのスタート地点だけあって、単純に殴りかかってきたり弾を撃ってくるだけの、対処のラクな敵がほとんどだ。ただし、その中に柱を倒して押しつぶしを狙うやっかいな敵が存在する。不用意に先に進むのは少々キケンだぞ。敵は剣で斬り倒すほか、投げ飛ばしてダメージを与えることも可能。敵を倒すとHP、BPの回復アイテムやお金に変化するので、見つけしだいバシバシ倒そう。



▶倒れてきた柱に潰されてペッタンコ。リアクションも豊富！



◀敵を投げ飛ばすと、それに巻き込まれた敵も吹っ飛ばすことが可能。一気に片付けよう。

歩く、走る

隅々まで探索だ

✚キーで方向を入力すると、ムサシはそちらへ歩き出す。そのまま入力し続けると足元に砂煙が立ち、自動的にダッシュ状態になるぞ。敵から逃げたいときなどに活用するのがいいだろう。なお、BPが減少すると、ダッシュスピードがダウンする。



▲操作性、操作感覚は良好。素早いアクションにもついていけそう。

▼ダッシュは歩行中にしかすることができない動作。知らないと損をしてしまうぞ。



持ち上げる、投げる

謎解きにも役立つ重要アクション！

敵や特定の障害物に密着した状態で◎ボタンを押すと、それを持ち上げることが可能。その後に、もう1度◎ボタンを押すと放り投げることができるぞ。敵を投げ飛ばすと、それだけでダメージを与えることができる。さらに、投げた先にいる他の敵も巻き込み、同時に吹き飛ばすことができるのだ。敵に囲まれそうになったら、これを活用して血路を開こう。また、何かを持ち上げたまま歩くことも可能。ゲームを進めていくと、これを活用した謎解きもあるらしい！　思い通りの方向に投げられるように練習しておいたほうが良さそうだぞ。



▲敵を投げて他の敵に当てる！　という動作は頻繁に使用する。コツをしっかりつかんでおこう。



◀ムサシの体よりもひと回りくらい大きめなサイズの障害物なら、持ち上げてポイッと投げ飛ばせる。

ジャンプ

川や地割れを跳び越えろ

道の途中にある川や地割れなどは、⊗ボタンを押してジャンプで跳び越えよう。川などに落ちた場合は一定のダメージを受け、川の手前から再度やり直しとなる。簡単なアクションだが、油断すると失敗する可能性もアリ！　何度も跳んでみて、ジャンプの飛距離や操作感覚を体で覚えよう。





◀▲障害物を避けたりなど、ジャンプはいろいろな場所で役立つ。とっさに対応できるように、⊗ボタンには常に指を置いておこう。

押す

障害物を排除

ジャンプで跳び越えられないような障害物があったら、体当たりして押してみよう。✚キーを同じ方向に入力しっぱなしにしておけば、押すことができるぞ。

▶トラップで行き詰まった時に役立ちそう。忘れがちなアクションなので、常に頭の片隅に留めておこう。



さらに、ある条件を満たすことで新たなアクションが追加される

ゲームを進めて特殊なアイテムを入手すると、新しいアクションが追加されるぞ。下に紹介した2種類がそれだ。ゲーム序盤ではできないアクションなので詳しいことは紹介できないけど、とりあえずチェックしておいてね。

2段ジャンプ

遠くの足場へ飛び移れ



◀ピョン、ピョ〜ンと体を丸めて2段階にジャンプすることも可能。2回目のボタンは空中で押すことになるぞ。意外と簡単だけどちょっと慣れが必要かも。



▶1回目のジャンプで進路の先がキケンだったら、✚キーを反対に入力してから2回目のジャンプ！　2段ジャンプが可能になれば、そんなアクションもできるぞ。

壁登り

崖の上にも秘密が…



◀特定の壁をグングン登ることができる。その上には敵か……、はたまたお宝か!?　壁を登って新たな道を切り開け。

難関その1　敵の能力をゲット・インせよ！

ヤクイニック城から、らせんの塔へと続く1本道を少し進むと、途中に川が流れている場所がある。この川は幅が広くてジャンプでは跳び越えることができない。さて、一体どうする……？　と、困ったところに登場するのが「武蔵伝」ならではのシステム、ゲット・イン（詳細はP.14）だ。このシステムを利用して敵の能力の「ガンもどき」を吸収！　それをうまく使えば反対側への道が開けるぞ。この場所で詳しい操作法が説明されるので、理解しておこう！

▶川までたどり着けばゲット・インの方法を丁寧に説明してくれる。さっそく挑戦してみよう。





◀見事に「ガンもどき」という技をゲット・イン！　これを使わないと先に進めないのだ。

難関その2　「つわものたちと剣を交えよ！」このメッセージの意味とは……

なんとか敵の妨害を振り切り、らせんの塔の入り口に到着。だがそこで驚くべき事実が判明！　そこに、らせんの塔らしき建造物がないのだ。あるのは、こちらを赤い目で睨み付けている不気味な彫像だけ。場所を間違えてしまったのか……と思って先へ進んでみると、イベントが発生し、画面に「つわものたちと剣を交えよ！　さすれば道は開かれん…」というメッセージが現れる。これは一体どういうことなのか……？　見事クリアできれば、らせんの塔が出現するぞ。



▲中央の彫像が攻撃してくる！　それを避けながら謎解きにチャレンジすることになる。

▼らせんの塔の入り口と思われる場所に到着。しかし塔は見当たらず、このメッセージが……。謎を解くことができるかな？



謎を解いてらせんの塔へ

戦闘アクション

戦闘に関するアクションをまとめて紹介！ 2本の剣を使い分けて戦うベシ！

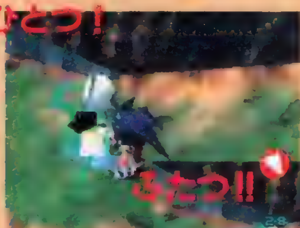
戦いでは雷光丸とレイガンドの2本の剣を使って攻撃することができる。それぞれアクションや攻撃力が異なるので、どう使い分けるかが戦いのポイントになるだろう。ここでは、2本の剣の使い方や操作方法をチェックしていくと同時に、戦闘時に役立つ特殊なアクションについてもフォローしていこう。



雷光丸

攻撃ボタン連打で連続攻撃が繰り出せる

ヤクイニック城の重臣たちから手渡される鋭い斬れ味の日本刀。重量が軽く、非常に扱いやすい武器で、ジャンプ中でも歩きながらでも素早く振り下ろすことができる。そして大きな特徴が4連続攻撃！ ◎ボタンを連打することによって、横斬り→縦斬り→突き→回転斬りと、4回の連続攻撃を繰り出すしくみになっているのだ。ただし攻撃間合いは狭く、一撃の攻撃力も低め。敵の懐に飛び込んで、すばやく攻撃するのに良さそうだ。







▲▶攻撃が4連続でヒットすれば、敵に大ダメージを与えることができるぞ。十分接近して繰り出し、最後までバッチリ決めてやろう。

レイガンド

その破壊力はまさに一刀両断！ アクションが大きいのが難点か…

伝説の英雄〝武蔵〟が使っていたといわれる光の剣で、らせんの塔で手に入る。身の丈ほどの長さがあり、重量もかなりのもの。それゆえ攻撃時のスピードは遅く、やたらと振り回せば大きなスキができてしまう。しかしその反面、剣の重量が利用できるので攻撃力はケタ外れ！ さらに攻撃間合いも広いので、敵との距離を微妙に調整する必要もナシ！ この2本の剣の特徴を覚え、上手に使い分けて戦おう。



◀ゲームを進めると土や水といった紋章をつけることが可能になる。それによって剣に属性が加わり、まったく異なる攻撃が繰り出せるのだ。

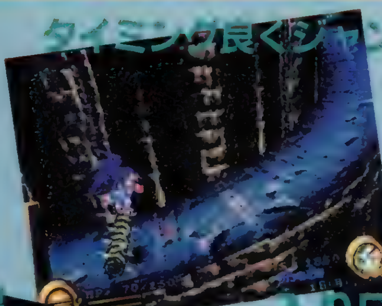


▶ⓐボタンを押して繰り出す通常の振り下ろし攻撃。ゲーム序盤に登場する敵なら、ほぼ一撃で倒すことができるのだ。

らせんの塔・外壁&内部

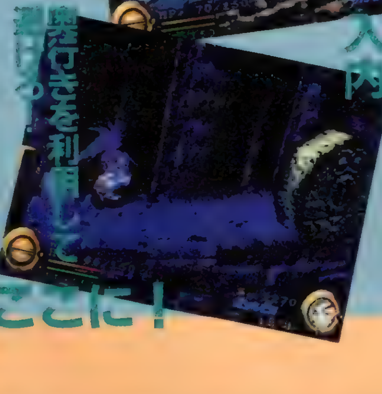
転がってくる障害物はジャンプで回避

らせんの塔の入り口で待っている謎を見事クリアすると、目の前に巨大な建造物がドド〜ンと出現！ それが、らせんの塔だ。まず最初は塔の外壁にある螺旋状の道を登り、中腹まで進んでいくことになるぞ。ここで注意したいのが、道の前方から転がってくる障害物。のんきに走っていると、障害物に押しつぶされてペシャンコになってしまうぞ。道幅を利用したり、ジャンプをしたりして避けるのが良いだろう。それ以外には敵もいないしトラップも仕掛けられていないので、うまくいけばノーダメージで駆け登れるぞ。塔の中腹にある扉から奥へ進むと、らせんの塔の内部に入ることができる。





▲塔を登るほど、視界が狭くなる。最後まで油断しないように。





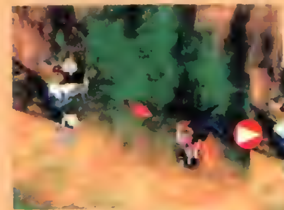
▲外壁にある道の終着点には扉がある。ここを通り抜けると、いよいよ塔の内部に突入だ。そこには……。



防御

敵の攻撃も恐くない！

雷光丸の使い道は攻撃だけじゃない。敵の攻撃から身を守る防具としての機能もあるのだ。そのやり方はとっても簡単！　R1ボタンを押して、雷光丸を横に構え、防御の状態にするだけ。これで敵の攻撃や飛び道具などをバッチリ弾くことができるぞ。また、スピードは落ちるが、防御状態のまま歩くことも可能。敵の攻撃が激しい場所では、防御状態のままジリジリ接近して……といったテクニックも考えられる。存分に活用しよう。



▲R1ボタンを押すと、素早く雷光丸を横に構え、防御状態になる。もう敵の攻撃も恐くない！



▼敵の飛び道具だってへっちゃら。ただ、攻撃を弾くと少し後退してしまうので、崖っぷちでは要注意。

新たなる剣術

見ているだけで会得!?

ピンチョフィールドと呼ばれる謎の結界の中には、ル・コアール帝国がヤクイニック城を襲撃したときに連れ去ったお城の人々が閉じ込められている。その結界を破壊して中にいる人を救出すると、戦いや謎解きに役立つ情報などが入手できるぞ。さらに城の衛兵の中には特殊な技を隠し持っている人も！　その人を救出し、手ほどきを受ければ新たな剣術を身につけることができるのだ。世界に散らばるピンチョフィールドを破壊し、さらなる力をゲットだ。

▼救出した人々にはお城で面会することができる。とある衛兵に会うと特技を披露してくれることも。





▲なんとムサシはそれを見るだけで習得！　見ただけで技を自分のものにできるとは、さすが剣豪！

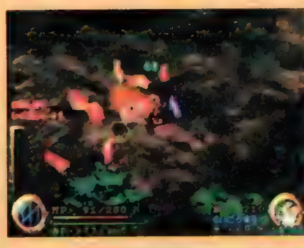
レベルアップの方法をこっそりチェック

特定の行動を多くこなせば、その部分のレベルだけが上がっていく……といったように、ムサシの能力はそれぞれ独立している。いわば熟練度といった感じだ。たとえば、敵を倒すと力はアップするが、それ以外は変化ナシとなる。ここでは力、こころ、雷光丸、レイガンドと、HP、BPの上げ方を解説していこう。

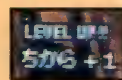


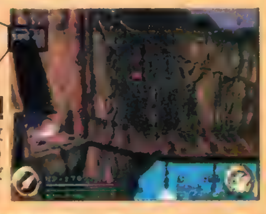
こころのレベルは歩いていれば上がる

◀「こころ」はムサシ本人の防御力（打たれ強さ）を表すもの。歩き回るほどにアップする。



◀雷光丸とレイガンドの場合、使った武器のレベルがアップする。平均的に上げるのが良さそうだが。



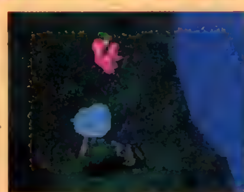


レベルアップ！

▶「力」はムサシ本人の攻撃力（武器を別にした力）を表すもの。敵を倒せばガンガン強くなるぞ。

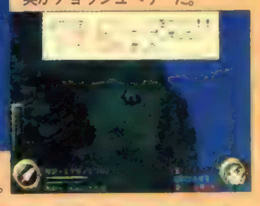
最大HPを上げるには

この世界のどこかに、希少価値の高い謎の動物ミンクーが住んでいる。ムサシの最大HPは、このミンクーが持っているチョウジュベリーという実を食べることによってアップするのだ。しかしながら、数少ないミンクーを探し出して捕まえることは、容易なことではないだろう。果たしていくつの実をゲットすることができるかな？



▲この丸い動物がミンクー。動きが素早いので逃げられないように。

▼ミンクーから飛び出した紫色の実がチョウジュベリーだ。



最大BPを上げるには

ヤクイニック城の人々が閉じ込められているピンチョフィールドを破壊すると、その時に強大なパワーが発せられる。そのパワーを体内に吸収することにより、ムサシの最大BPがアップするのだ。BPはゲット・イン技を使用するために絶対に必要！　いざ技を使おうと思ったときにパワー切れ……なんてことがないように、最大値もバッチリ上げておこう。



▲水晶のような物体がピンチョフィールド。レイガンドで攻撃すれば破壊できるぞ。最大BPはこうして上げていくのだ。

塔の内部は敵だらけ！ 注意深く進め

らせんの塔の内部は薄暗く、侵入者を拒むような空気が周囲に漂っている。ここにある道は、光の剣レイガンドが封印されている屋上に続いているぞ。勢いに乗って一気に駆け登って行きたいところだが、あせりは禁物！　なぜなら敵がドッサリ待ち構えているからだ。ル・コアール帝国の兵隊やコウモリ型のモンスターなどが次々に現れ、力押しで突っ切ろうとすると思わぬ大ダメージを受けることになる。敵の行動パターンをよく見て、じっくり進んでいくのが良いだろう。またここには、とある謎も待ち構えている。それを解かない限り先へと進むことはできないようになっているのだ。その謎に関しては右の「難関その③」の解説をしっかりチェックしてほしい。



◀突進してくるコウモリ型のモンスターがやっかい。上手く切り抜けて、先へと進んでいこう。

難関その③「護りし炎…覆いかぶさる!?」いったいこれは…

らせんの塔の内部に突入した直後、いきなり謎のメッセージがムサシを出迎える。そのメッセージとは、「護りし炎に闇が覆いかぶさりしとき、新たな光が天に導くであろう」というもの。これは一体どういうことなのか。炎に闇が覆いかぶさるって……？　この謎は、ここまで来ることができたなら、意外とラクに解き明かすことができるはず。塔の内部を長い間ウロチョロしていると、次々に敵が出現して襲いかかってくる。できるだけ手早く謎を解き明かし、レイガンドのある屋上へと進んでいこう。

▼ムサシを待ち受ける謎のメッセージ。塔の作りを考えれば、おのずと答えは見えてくるはずだ。周囲をよく見回してみよう。



▼屋上へと続く道の扉は、謎を解き明かさないと開かない。扉の前には敵の姿も！　レイガンドは目前だというのに……。



謎を解き明かして、屋上を目指せ！

ゲット・インシステム

『武蔵伝』の注目システムのひとつ ゲット・インの方法を徹底解説だ！

『武蔵伝』に盛り込まれている数々のシステムの中で、一番の目玉となるのがゲット・インだ。これは「敵の持つ特殊能力を吸収し、自分の技として使うことができる」というもの。このシステムのおかげで、戦闘のバリエーションが大幅にアップ！　さらにゲット・イン技は1つしか持てないため、どこで何をゲットすれば戦いが有利になるか……という戦略性も求められ、より奥深い戦いが楽しめるのだ。それではさっそく、ゲット・インの詳しいやり方を紹介していこう。

敵の持つ能力を吸収して使うことができる!!



▶特殊能力が吸収できるのは、ボスを除くすべての敵！



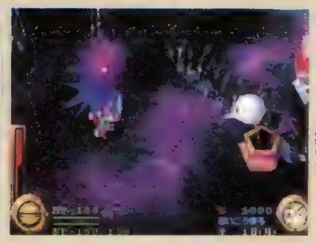
◀見慣れない新しい敵に出会ったら、すぐに試してみよう。

step1 ゲージバーに気合いを溜める

ゲット・インするためには、まず画面左端にあるゲージバーの気合いを最大まで溜める必要がある。気合いはR1ボタンを押し続けていれば溜まるぞ。ちなみにすでに紹介したように、R1ボタンを押すとムサシは防御体勢をとる。つまり、防御＝気合いを溜める動作なのだ。激戦地でも安心して溜められるハズ！

最大になるまで気合いを溜めろ

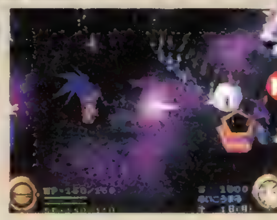


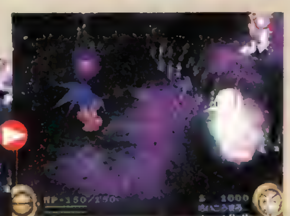


◀防御状態で気合いを溜められるのがウレシイところ。敵の攻撃を気にせずゲージに集中だ。

step2 気合いを溜めた状態で雷光丸を投げる

ゲージを最大まで溜めた状態で□ボタンを押すと、雷光丸を一直線に投げることができる。投げた雷光丸は、一定距離を一直線に進んでから手元に戻ってくるぞ。ゲット・インするためには、この雷光丸を敵にヒットさせなければならない！　ボス以外の敵は、必ず何らかのゲット・イン技を持っているので、いろいろな敵にゲット・インを試してみよう。

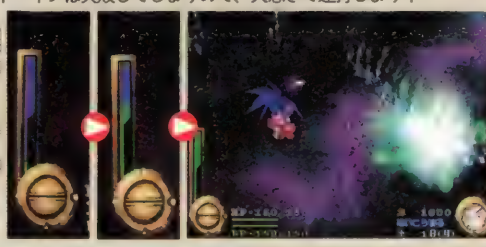




◀▲敵に刺さらないと失敗！　動きの素早い敵だと苦労するかも。

step3 雷光丸が敵に刺さったら、□ボタンを連打してゲージバーを上げる

雷光丸が敵に突き刺さったら素早く□ボタンを連打！　こうするとゲージバーに気合いが溜まっていくと同時に、突き刺さった雷光丸が敵の能力をグングン吸収し始める。そしてゲージが最大になると、雷光丸が自動的に手元に戻ってきてゲット・インの完了となる。□ボタンの連打が遅いとゲット・インは失敗してしまうので、大急ぎで連打しよう！



▶剣が刺さった時に□ボタンを連打すると、ゲージが徐々に上昇。

◀敵が消滅し、雷光丸が戻ってくればゲット・インの完了だ。

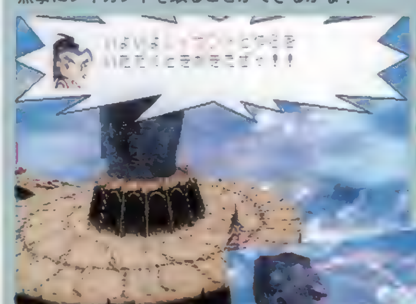


▲ゲット・イン直後、手に入れた技の特徴や消費するBPの量などをメッセージで紹介してくれる。とっても親切！

らせんの塔・屋上

屋上にも敵が…！ 謎を解いてお宝をゲットだ

数々の難関をくぐり抜け、ついに光の剣レイガンドが封印されている屋上に到着したムサシ。周囲を見回すと、屋上の少し突き出た場所に目的のレイガンドを発見！　素早く入手して脱出しようするが、ここにはル・コアール帝国の兵隊たちの姿も。しかも入手するためには、剣を守る結界を解かなければならないようだ。敵の攻撃を避けつつ、無事にレイガンドを取ることができるかな？



レイガントが見えた！



難関その4 プレートの上に乗せるものとは？

ただ単にレイガンドが突き刺さっている場所へ行っても、強力な結界の効果で手に取ることはできない。では一体どうするか？　その謎を解くカギは、屋上にある特殊なプレートに隠されているようだぞ。このプレートの上に乗ると、中央の巨大な石像から発せられていた光が途切れて結界が解けるのだ。ただ、結界が解けても自分がプレートの上にいては入手できない。う〜ん……。



▲ボタンに乗っていれば、結界は解けるのだが……。

▼やった〜、ついにレイガンドを入手。さっそくヤクイニック城へ引き返そうとするが、しかし！



▲プレートに乗ったときに表示されるメッセージ。何を乗せるかが問題になる。手近な物といえば…。



ゲット・インした特殊能力を使ってピンチを脱出

個性豊かな敵たちの持つ特殊能力を吸収して使うだけあって、ゲット・イン技の種類はかなり豊富。これらは、大きく任意発動技と自動発動技の2つに分類することができる。任意発動技は、プレイヤーの意志で使用できる技のこと。別の技をゲットするまで使えるぞ。それに対し自動発動技はゲット・インと同時に発動し、一定時間で効果が切れてしまう。再び使うには、もう一度ゲット・インしなければならないのだ。技を使うとBPを消費するので、無駄な使い方は避けよう。

技名:ガンもどき

任意発動技。小さな気合い弾をマシンガンのように連射する。一種の飛び道具で、離れた場所にいる敵にダメージが与えられるのだ。気合い弾1発につき1BPを消費する技だが、連射スピードが速いため調子に乗って撃ちまくっているとアッという間にBPがゼロになってしまうことも！





▲1発の威力は小さいが、連射性能が高いので敵を足止めすることができるぞ。素早く突進して、体当たりを仕掛けてくるような敵には、かなり役立つだろう。

遠距離からの攻撃が可能に！



▼川の反対側に気合い弾を発射し、丸太を倒して橋をかける。謎解きに使用する場合もあったりするぞ。存分に活用していこう。

ほかの使い道もある!?

技名:みねうち

任意発動技。敵を気絶させ、足止めすることができる。守備力の高い敵に有効なようだが、何かの謎解きにも使えそうだ。





▲敵の動きが止まっている間に連続攻撃を叩き込めば、余裕で大ダメージを与えることができる。とっても役立つ技なのだ。

技名:ホッピング

自動発動技。歩いては通れないイバラの道などをピョンピョン跳ねながら突き進むことができる。効果が切れる前に突破してしまおう。





▲ホッピング中は無防備状態！　敵からの攻撃を受けやすいので、あらかじめ周囲の敵を倒しておくのが良いだろう。

技名:どくどく

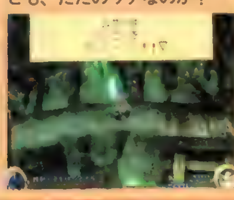
自動発動技。ゲットした瞬間から毒状態になってしまうガッカリな技。何か特殊な使い道があるのだろうか。それとも、ただのワナなのか？



トラップもアリ！



ガックシ!!



▶なんと毒状態に！　2度とゲットしたくない技のナンバー1かも。

らせんの塔・外壁～ヤクイニック城

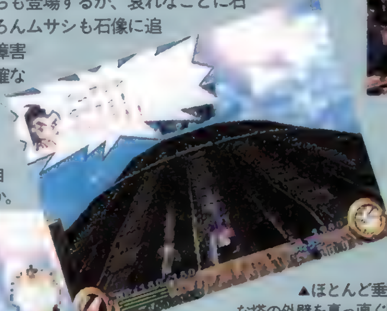
石像の呪い!?　恐怖の試練が発動!!

念願のレイガンドを入手してホッと一息……と思いきや、それを待っていたかのように新たな試練が発動！　なんと屋上にあった巨大な石像が、ムサシを狙って転がり始めるのだ。らせんの塔の屋上からヤクイニック城までは、この石像の猛追撃からダッシュで逃れるノンストップのアクションが展開するぞ。その道のりにはル・コアール帝国の兵隊たちも登場するが、哀れなことに石像に潰されていってしまう。もちろんムサシも石像に追いつかれるとペシャンコ！　川や障害物などを、ジャンプと✚キーの的確な操作でうまくかわし、なんとかヤクイニック城まで走り抜けよう。

▼轟音とともに石像が倒れ、ムサシを目指して転がり始める。ここは逃げるしか。



石像が!!



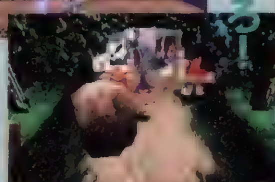
▲ほとんど垂直な塔の外壁を真っ直ぐ駆け下りてくるムサシ。大迫力のシーンだ。でも驚いている暇はない！　急いで逃げないと、石像の下敷きになってしまうのだ。

▼石像の勢いは衰えるどころか増すばかり。これは、ちょっとコワすぎる～っ！



城まで逃げろ～！







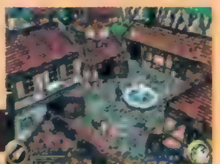
▲ヤクイニック城の門まで逃げ切ることができればもう安心！　さっそくお城で待っている人たちに帰ってきたことを報告しに行こう。

見事に逃げ切るが城には敵が…

アミヤクイ村 ヤクイニック城の施設

情報収集にお買い物！ 村や城の施設を最大限に活用しよう！

冒険の拠点となるアミヤクイ村には、たくさんの店が軒を連ねている。そこでは、長く険しい戦いには欠かせないアイテム類が売られているぞ。ただし、これらの施設を利用するときには、時間の流れに注意。お店ごとに営業時間が決まっていて、営業時間外は売買ができないのだ。時間の流れを把握して、ムダなく利用していこう。ただし、ヤクイニック城の施設なら、いつでも利用が可能だ。



▶たいていのお店が営業しているぞ。村人たちも家の外で仕事をしていたりするのだ。

昼



夜

◀バーや宿屋以外は閉店している。時間に関連したイベントもあるので歩き回ってみよう。



▲時間によって会話の内容が変化。また最初は挨拶だけでも、顔なじみになれば意外な話をしてくれることも！



▼パンを食べるとBPが回復する。ただし長く持ち歩いていると腐るので注意だ。

▲バーは情報の宝庫！夜にしか営業していないので時間を調節だ。

▼珍しい品物を見つけたら鑑定屋さんへ持ってきてみよう。

▼HP、BPの回復やデータのセーブをするならココ！

▲▶HP、BPをタダで回復。そのほかフィギュアのコレクションで遊ぶこともできる。

▲司祭ハーチノスが図書室にある本を読んで聞かせてくれる。

ヤクイニック城・城内



ル・コアール帝国の魔手が迫る！

石像の猛追撃をかわし、命からがらヤクイニック城に戻ってきたムサシ。だが、それを出迎えたのはル・コアール帝国のボルドー少尉と、すでに囚われの身となっていたフィーレ姫だった。お城の守備隊が敗れ、城内に敵の侵入を許してしまっていたのだ。ボルドーはそのまま姫を抱え、置きみやげを残して逃げ去っていく。その後、城内に轟音が響き鋼の巨体が姿を現すのだった……。果たしてこの先の展開は!?





◀ル・コアール帝国のボルドー少尉がお城に侵入。フィーレ姫を連れ去ってしまうのだ。



▶あとを追跡しようとするが、そこへスチーム・ナイトが現れる！

フィーレ姫の行方は…
そしてこの戦いの決着は…

Operation MANUAL

●体験版操作マニュアル

1 2つの冒険の中から1つを選択



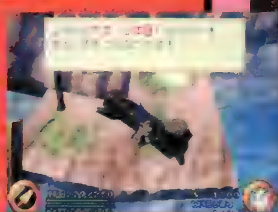


2 シーン1の戦いについて

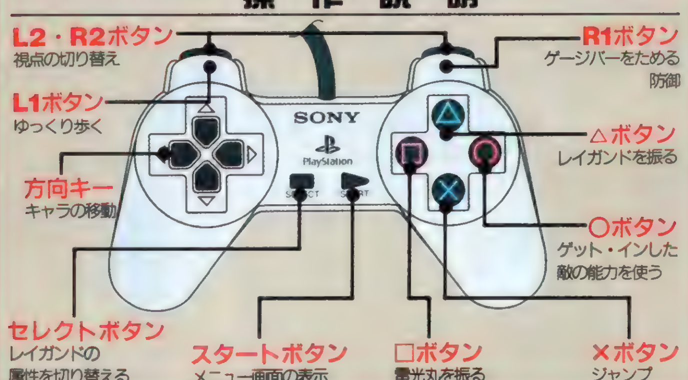




3 シーン2の戦いについて



操作説明



剣豪ムサシの繰り広げるノンストップアクションを存分に堪能しちゃおう!!

A・RPGの醍醐味といえば、濃厚なストーリー展開もさることながら、決め手はやはりアクション。行く手を阻むザコを奥義で一掃し、強大なボスを巧みな技で打ち負かす！「ゲット・イン」システムを軸に組み上げられた『武蔵伝』には、その両方を満喫して余りあるほど豊富なアクションが盛り込まれている。この機会にぜひ楽しんでみてほしい！

注目の「ゲット・イン」がバッチリ体験できる！

多彩なアクションに、より高度な戦略性とバリエーションを持たせているのがゲット・インシステムだ。これは「敵の持つ特殊能力を吸収し、自分の技として使うことができる！」というもの。単純に考えて、敵の種類と同じだけ技も用意されているってわけ。その種類も、敵を攻撃するものから、補助効果を持つものまでいろいろ。今回の体験版でも、その一端を味わうことができるぞ。すべての敵から技をゲット・インしてみよう。



▲すべての敵の能力を1度はゲット・インしてみよう。さて、どんな技が手に入るかな？
▼貫通性能を持つ「なげヤリ」は強力なのでゲット・インすれば戦いがラクになるはず。





▲手の込んだ仕掛けも満載！ その一部は体験版にも収録されている。





制作が発表されるやいなや、すでに話題独占といった感のある超大作RPG「FF Ⅷ」。その体験版が「武蔵伝」に付いてくるのだ！ ここでは「FF Ⅷ」についての情報を紹介しよう。

FINAL FANTASY VIII™

ファイナルファンタジーVIII

ファイナルファンタジー Ⅷ	
今冬予定	▶価格未定 ▶スクウェア
RPG	▶MC（ブロック数未定）、AC（DS対応）

これまでの経緯を振り返ると同時に今後の展開を紹介！

5/15『FFVIII』の制作発表会が開かれる

全PSユーザー待望の制作発表会で、スクウェア副社長であり、また、「FF」シリーズの生みの親でもある坂口博信氏は「Ⅷ」について、「『Ⅶ』と比べても、すべての面で進化しています」と語った。そして、その言葉を証明するために、「Ⅷ」のプロモーションビデオが上映された。それが、非常に高いクオリティを誇るものであったことは言うまでもない。また、クオリティ以外にも驚かされた点として、キャラクターがデフォルメキャラから、リアルな頭身に変更されたことが挙げられる。これによって、ゲーム画面とムービーの違和感がほとんど感じられなくなり、演出面にますます大きな期待を抱かせるのだ。



▶発表会の席上で報道陣の質問に答える、プロデューサーの坂口氏。





▲▶キャラをデフォルメサイズからリアル頭身に変更。さらにアクションは、本職の俳優の動きをモーションキャプチャーで再現！ 細かな動きにも期待できそう。

5/28 E3でプロモーションビデオを上映

アトランタで開催された世界最大のゲーム見本市・E3会場で、「Ⅷ」の全世界発売に関する発表会が行われた。ここでは、この日のために特別に編集されたプロモーションビデオが上映され、全世界の報道陣の目を釘づけにしていた。同時に、会場内のいたるところで、Win95版「Ⅶ」の画面を目にすることもできた。



▲E3での発表会は、会場内特別室を使って行われた。



▶戦闘システムなども徐々に明らかになり始めてきた。



▲召喚獣リヴァイアサンの登場シーン。ド迫力の映像に終始圧倒！

7/16『武蔵伝』に体験版が付いてくる！

5月15日の制作発表会～E3での世界発売の発表を経て、ついに「Ⅷ」がその姿をユーザーの前に現す！ 7月16日発売の「BRAVE FENCER武蔵伝」に、「Ⅷ」の体験版が同梱されるのだ。ようやく、キミ自身の手でそのハイクオリティなゲーム内容を確かめられるときがきたといえる！ 存分にプレイし尽くしてほしい。



▲冬まで待てない人は「武蔵伝」についてくる体験版をチェックだ。



▲進化した戦闘＆魔法システムが、この体験版で思う存分味わえるはず。

次号D10には『FFVIII』のムービーを収録予定！





現在進行中
ノエル Series
ラグナキュール
未クリア
ネクストキング
グランツーリスモ
完全保存版
プリズムコート
大運動会オルタナティヴ
消しちゃダメなDATA
ヒロインドリーム
アザーライフ アザードリームス
イベント直前DATA
悠久幻想曲
みんなのGOLF
BACKUP
サイキックフォース
闘神伝Series
BACKUP
ポポロクロイス物語
Blaze&Blade
BACKUP
ARMORED CORE
ウィザードリィ
RPG-1
マリーのアトリエ
スペクトラルSeries
RPG-2
Guilty Gear
アークザラッド Series
ACT
落ちゲーやろうぜ!
ずっといっしょ
格闘
トワイライトシンドローム3部作
ウィザーズハーモニー2
AVG
攻殻機動隊
クラッシュ・バンディクー
SLG-1
モンスターファーム
天誅
SLG-2
風のクロノア
DEAD OR ALIVE
育成SLG
海腹川背・旬
鉄拳
Bust A Move
アイドル雀士スーチーパイ
RPG
SLG
ACT
育成
格闘
AVG
落ちゲーやろうぜ! 保存用
落ちゲーやろうぜ! グランプリ参加用 名前 住所
現在進行中 SAVEDATA
未クリア SAVEDATA
完全保存版 SAVEDATA
命より大事な SAVEDATA
イベント直前 SAVEDATA
BACKUP SAVEDATA
SAVEDATA ネクストキング
愛と青春の記録
POPOLOCROIS ポポロクロイス物語
専用戦闘記録 ARMORED CORE
Atelier Marie
ずっといっしょ SAVEDATA
Wizard's Harmony ウィザーズハーモニー2
CRASH BANDICOOT クラッシュ・バンディクー SAVEDATA
天誅
DEAD OR ALIVE
鉄拳 TEKKEN Series MEMORY CARD
LAGNA CURE ラグナキュール
SAVEDATA GRAN TURISMO
大運動会 オルタナティヴ
みんなの SAVEDATA GOLF
闘神伝 Series
SAVE DATA Blaze&Blade
Wizardry
SPECTRAL スペクトラルフォース
1P コントローラ
2P コントローラ
要返却
電撃PS-D9 特別付録 MEMORY CARD SEAL D9
©表記は50Pにあります

セーブデータ大倉庫

愛蔵版

キミとPSの3年半を総括する、セーブデータ大倉庫。
クリアできなくてくやしかった日々も、会えなくて
涙した隠しキャラも、全二八五タイトル、四〇〇データ、
八六二ブロック（メモリーカード五八枚分）の
セーブデータが、きっと楽しい思い出に変えてくれるハズ。
そんなステキな思い出と、もっと幸せになれますように……
今日と明日の笑顔のための愛蔵版です。



ギルティ・ギア／アクアノートの休日／A5 A列車で行こう／.EVOLUTION GLOBAL／Carnage HeartEZ／AZITO－アジト－／ギャロップレーサー／ジョッキーR／デザエモン＋／REBUS／バトルアスリーテス 大運動会オルタナティブ／オレっ！ トンバ／COOL BOARDERS 2 Killing Session／海腹川背・旬／サムライスピリッツ剣客指南パック／Bust A Move Dance & Rhythm Action／新テーマパーク／マリーのアトリエ／ストリートファイターEX plus α／首都高バトルR／BELTLOGGER／アンジェリークSpecial2／三國志／野望 将星録／アザーライフ アザードリームス／実況パワフルプロ野球'97 開幕版／ツインビーRPG／ZERO DIVIDE2 ザ シークレット ウィッシュ／アインハンダー／TOBAL／ザ・ブラッドⅡ／2号／クライム／ディクー／伝記／GHOST in the SHELL／Jumping Flash! 2／バラッパラッパー／FORMULA1／みんなのGOLF／モーターエンジェル／ザ・ブラッド／～Reason in Madness～／九龍風水／立体忍者活劇 天誅／MISTERS／遥かなるオーガスタ／サイキックフォース／パズルボブル2／チョロQ3／闘神伝／クエスト／Blaze & Blade Eternal Quest／探偵神宮寺／夢の終わりに／トレジャーハンター／～まくはり特大号！～／DEAD OR ALIVE／闘神伝／ANGEL EYES／モンスターファーム／新日本プロレスリング闘魂烈伝／エースコンバット2／クロノア／door to phantomile／スマッシュコート／ソウルエッジ／テイルズ オブ デスティニー／鉄拳3／レイジレーサー／ワールドスタジアム2／NOeL －La neige－／ネクストキング 恋の千年王国／DIGITAL／MISSION VF／ボンボカンシリーズ ボカンと一発／トゥームレイダー2／クロックタワー ゴーストヘッド／ザ・コンビニ2～全国チェーン展開だ！～／ムーンライト シンドローム／プリズムコート／ARMORED CORE／PHANTASMA／KING'S FIELD Ⅲ／サラブレッドブリーダーⅡ Plus／ヒロイン・ドリーム／エターナルメロディ／悠久幻想曲／RUNABOUT／ウィザードリィ／リルカミン サーガ

メモリーカードのデータを超簡単に整理できる!!

Save Data管理ツール 100%フル活用マニュアル

PSユーザーの心強い味方"セーブデータ管理ツール"が登場!!

ＰＳが大好きな読者のみんなに、ステキな贈り物をお届けしよう！　このSave Data管理ツールは、メモリーカード内のセーブデータを超簡単に整理できちゃう、超優れモノのツールなのだ。この便利さに慣れてしまうと、もうＰＳ本体のメモリーカード管理画面には戻れないぞ。上手な利用方法をバッチリ解説していくので、ぜひ試してみよう！

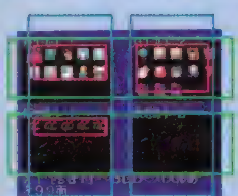
1. 一度に複数のデータを移動(複写)できて整理も楽々！
2. 仮想カードのおかげで整理の効率が大幅アップ！
3. 最大で60ブロック分の作業エリアが広々と使える！

仮想カードの役割をチェック

このツールのキーポイントになる"仮想カード"とは「管理ツールの起動中だけ機能する、疑似的なメモリーカード」のこと。ただし、あくまで一時的なものなので、このツールを終了させると、仮想カードのデータは消えてしまうぞ。仮想カード内のデータは、D9の付録CD-ROMに保存されたりはしないので、誤解しないように！

注意 この管理ツールを終了したり、管理ツール使用中にＰＳ本体の電源を切ると、仮想カード内のデータはすべて失われてしまいます。ご注意を！

使いやすさもバッチグー！　操作方法をマスターしよう



Ｌ１ボタン・Ｒ１ボタン
▶カード１と２の切り替え

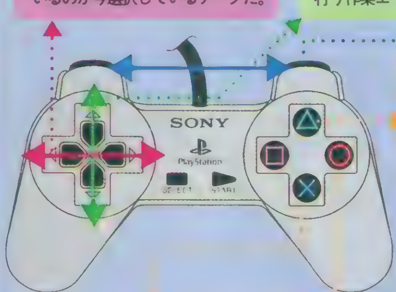
左側（メモリーカード１と仮想カード１）と右側（メモリーカード２と仮想カード２）の、操作を行う作業エリアを選択できる。

✚キー左右
▶セーブデータ選択

操作を行っている作業エリア内で、これから作業するセーブデータを選べる。カーソルが重なっているのが今選択しているデータだ。

✚キー上下
▶MCと仮想の切り替え

上側（メモリーカード１とメモリーカード２）と下側（仮想カード１と仮想カード２）の、操作を行う作業エリアを選択できる。



△ボタン
▶メニュー

△ボタンを押すと画面下に３つの操作メニュー、「複写（データのコピー）」「移動（データを動かす）」「削除（データを消す）」が表示される。

×ボタン▶終了

終了メニューを呼び出す。本当に終了させるか確認してくるので、ここで◎ボタンを押せばメインメニューに戻る。

◎ボタン▶コマンド選択

カーソルの重なったセーブデータをクリックできる（アイコンに白マークがつく）。マークをキャンセルするなら再度◎ボタン。コマンドの実行も◎ボタンだ。

セーブデータの移動と複写のやり方



▲目当てのセーブデータにカーソルを合わせ◎ボタン。そのデータに白マークがつく。

▲△ボタンでメニューを呼び出す。使用したいコマンドにカーソルをあわせ、◎ボタン。

▲✚キー上下、L1ボタン、R1ボタンで移動先(複写先)のカードを選択し、◎ボタン。

▲あとはデータの移動（複写）が完了するのを待っているだけでＯＫ！

移動と複写はココが違う

「複写」を行うと，複写元と複写先の２つのカードに同じデータが残る。これに対し「移動」では移動先にデータがコピーされるが、移動元のデータは削除される。この違いに注意しよう。

移動や複写ができない場合

①移動先（複写先）の作業エリアに必要ブロック分の空きがない場合、②同じゲームのセーブデータがある場合（ゲームにより一部例外アリ）には「移動」「複写」はできないぞ。

セーブデータの削除のやり方

「削除」は仮想カード内のデータにしか行えない。手順は、①消すデータを仮想カードに移動、②消すデータにマークを付ける（複数選択可）、③△ボタンでメニューを呼び出す、④削除にカーソルを合わせ◎ボタン。

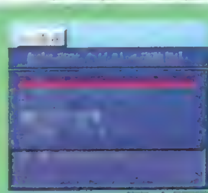


管理ツールを上手に利用するための実践講座

基本的な操作方法は左ページで理解できたと思うので、ここではSave Data管理ツールにどんな使い方があるのかを、具体的に説明していくことにしよう。ここに挙げた例を見ただけでても、このツールがどれだけ便利なものかわかってもらえるはず。まだまだ利用方法はいっぱい考えられるので、自分なりに工夫していけば、利用価値が無限大に広がること請け合いだぞ。

最初は不要なデータで試してね

できれば、このツールに慣れるまでは、D9収録のセーブデータを使ってデータの操作を練習してみよう。これなら、失敗しても自分のデータを失わずにすむぞ。



▲練習には「SaveData大倉庫」のデータを使うといいだろう。

メモリーカードの抜き差しについて

ツール使用中も、基本的にメモリーカードは自由に抜き差しして構わない。ただし「カードを抜かないでください」と表示中のときは絶対抜き差ししないこと。



▲「カードを抜かないでください」表示中は抜き差し厳禁。



私、メモリーカード2枚しか持ってないんですぅ

そんな場合は 仮想カードが大活躍！ データの入れかえもバッチリOK

「セーブデータを整理したいんだけど、持ってるカード2枚ともデータがいっぱいに入っているから、困っちゃって」というメモリーちゃん。そんな悩みも、このツールがあれば、バッチリ解決しちゃうぞ。早速、RPGのデータだけをまとめたカードを作ってみよう。

1 MC1から仮想1へ



▲最初に、メモリーカード1のRPGのデータだけ（複数選択もOK）を仮想カード1に移動。

2 MC2からMC1へ



▲次にメモリーカード2のRPG以外のデータを、メモリーカード1に移動。

3 仮想1からMC2



▲最後に仮想カード1のデータをメモリーカード2に移動。これでRPG専用カードの完成だ。

ツール開発者 岩崎啓眞チェック

2枚しかメモリーカードを持っていなくても、仮想カードで4枚あるのと同じだから、データの入れかえは簡単。ただ、仮想カードはあくまでPS上にある仮のカードでしかないので、ツールを終了するとデータは消えてしまう。事故のないように注意して欲しい。



大量に持っているメモリーカードの整理がつかないっスヨ

そんな場合は 入れかえ、差しかえ自由自在！ 管理ツールの本領発揮だ

大量のメモリーカードを持っているユーティリさんの悩みは「各メモリーカードに散らばった、対戦ACTのデータを1枚にまとめたいんですが、面倒で…」というもの。そんな作業もこのツールがあればビックリするほど楽々に行えちゃうぞ。どう？　便利でしょ！

1 必要なデータを移動



▲2枚あるメモリーカードの対戦ACTのデータ（複数選択もOK）を仮想カード1に移動。

2 MCを差しかえる



▲メモリーカードを2枚とも差しかえる。同じように対戦ACTのデータを仮想カード1に。

3 仮想1からMCへ



▲データが入ってないメモリーカードを差し直し、仮想カード1の全データを移動しよう。

ツール開発者 岩崎啓眞チェック

もともとこの作業がやりたくてツールを作ったのだ。どんどんメモリーカードを調べて、必要なデータにマークして、仮想カードに複写。で、仮想カードが一杯になったら、ホンモノに移動。ちょいと処理は遅いけど、こいつばかりは許して欲しい。大人の事情があるのだ。

まめ知識① マークされているデータを見分けるコツ

もともとのセーブデータが白ワクつきでデザインされているものは、現在マークされているかどうか見分けがつけにくい。こんな場合には、カーソルを重ねたときのピンクのワクで判断するといいぞ。





まめ知識② 仮想カード間の処理はすごく速い

仮想カード間での複写や移動にかかる時間は、メモリーカード間（あるいはメモリーカードと仮想カードの間）の場合に比べて驚くほど速い。面倒なデータの入れかえなどは、仮想カード間で行うと便利だぞ。



◀面倒なデータのやりとりは、仮想カード間で行うと楽。

収録タイトル完全解説

セーブデータ大倉庫

セーブデータの世界へようこそ──。もう、CD-ROMは見たかな？ まだの人はこの完全解説を読んで欲しいデータを探してください。そして、CD-ROMにアクセス!! なんてったって285タイトル、400個のセーブデータを収録してあるので、キミの欲しいデータがきっとみつかるはず?!

収録タイトルの掲載順は、ジャンル別の50音順になっているぞ。また、この解説ページには、ウラワザ情報も載っているから2倍おトクって感じ。さあ、この夏休みは、このセーブデータを使って楽しいゲームライフをエンジョイしよう!!

Save Data大倉庫操作説明

メイン画面でSave Data大倉庫を選択。①検索画面ではタイトル、メーカー、ジャンルと、3つの項目別なっています。方向キー左右で項目を選び、◎ボタンで決定。(キャンセルは⊗ボタン)。②タイトル表示画面では、方向キー上下で選択タイトルの移動、R１ボタンでは次のページへ、L1ボタンでページを戻すことができる。③欲しいデータを検索したら、1P側にメモリーカードが入っているのを確認して◎ボタン（キャンセルは⊗ボタン)。④確認画面が表示されますので、間違えがなければもう一度◎ボタン。あとは、データの書き込みが終わるまで待つだけ（※データ書き込みの際のメモリーカードを抜き差ししないでください)。

■メイン画面



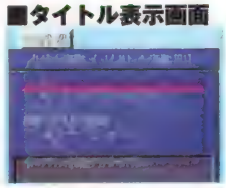
まずは、この画面で選択。さすれば道は開かれる?!

■検索画面



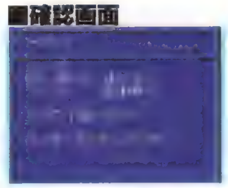
メイン画面戻りたい時はこの画面の時に△ボタンを押す。

■タイトル表示画面



方向キー左に入れると必要ブロック数が確認できます。

■確認画面



◎ボタンを押して選択。メモリーカードはちゃんと入っているかな？

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

アーマード・コア

ACT
'97年7月10日／¥5,800
フロム・ソフトウェア

舞台は近未来。キミはACと呼ばれるロボットを駆り、傭兵としてさまざまな依頼をこなしていく。ACはパーツの組み合わせで、キャタピラ、4足歩行など好みの設定が可能。

全パーツ&ミッションが選択可能なデータだ。とくにパーツはミッション中に隠されているものもある、見つけられなかった人は必見。自分の思い通りのACを組み立て、プレイしていないミッションをクリアしたり、友達とだちとの対戦に役立てたりしてほしい。



▲自分の思い通りの最強ACを作って……、戦いの荒野へ旅立て!!

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA

ACT
'97年12月4日／¥4,800
フロム・ソフトウェア

「アーマード・コア」のシステム、世界観はそのままに、シナリオ面を強化した外伝的なタイトル。ファンタズマ計画に秘められた謎と、強力なライバルたちがキミを待つ……!!

前作のデータを引き継いで楽しむことができるこのゲーム。逆に前作のデータを持っていない人は序盤、スペックの低いACでプレイしなければならないのだが、これが初心者には結構ツライ。そんな人は資金を9000000 COAM持っているこのデータでACを一



▲世の中、お金持ちが強いっていうよね。ゲームの世界でも……？

●ウラワザ情報　パイロット名を自由に変更できるワザを紹介しよう（シナリオモードでのみ可能)。メニューの「GARAGE」を開いて、カーソルを「A. C. NAME ENTRY」に合わせてセを押しながら決定するだけ。これで「強化人間」になったときでも安心!?

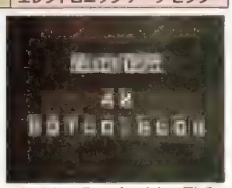
▼ステージセレクト　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

アサルトリグス

ACT
'96年10月4日／¥5,800
エレクトロニック アーツ ビクター

プレイヤーは仮想空間のバトルフィールドで戦車に乗り込み、敵の砲台を破壊しつつ、フィールドに散らばるジェムを回収し、ゴールを目指す。制限時間内にまでたどり着けるか!?

このゲームは全40ステージでボリュームは満点。どうしてもあのステージだけクリアできなかった、もう1度このステージを遊びたい、という人もいるだろう。そんな人にオススメなのがこのデータ。全ステージが選択可能になるので、好きなステージをプレイしよう!!



▲好きなステージへひとっ飛び！だけど、クリアするのは腕しだい。

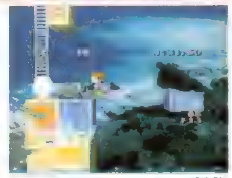
▼スーパーリプレイ　▼収録データ数：14　▼使用MC数：1

海腹川背・旬

ACT
'97年2月28日／¥5,800
エクシングエンタテイメント

ショートカットのかわいい女の子・海腹川背さんが活躍する横スクロールACT。ゴムひものように伸縮するルアーを駆使して数々の難関を突破し、ゴールを目指すのだ。

スーパープレイを収録したリプレイデータを見て、テクニックを参考にしよう。収録ステージは、フィールは9、9（最短ルート)、12、13、14、18、19、19（柵越え)、23、24、33、39、41、52。キミはこのリプレイを越えるプレイができるようになるかな!?



▲クリアできなかったステージ攻略をこのデータを見て再チャレンジだ。

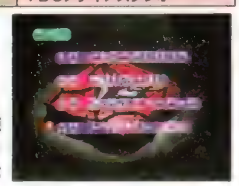
▼ステージセレクト　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

Odo Odo Oddity

ACT
'97年3月14日／¥5,800
IDCメディアスタジオ

オドオド村に住むギクギクは、友だちといっしょに「恐怖の書」に吸い込まれ…。はぐれた友だちを探し出して元の世界に戻るため、ギクギクの風船に乗った冒険がはじまる！

3D空間を風船にぶら下がって進んでいくこのゲーム。風船のふわふわ感は気持ちいいけど、意外に手強くてなかなか先に進めないという人は、このデータを!! すべてのステージが選択可能になるので、ドキドキが村に戻れる日も、そんなに遠くないはずだぞ!?



▲このデータでステージクア!! そして、村に戻ると……。

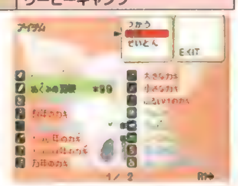
▼スペシャル　▼収録データ数：5　▼使用MC数：1

オレっ！ トンバ

ACT
'97年12月25日／¥5,800
ウーピーキャンプ

主人公トンバが、フィールドせましと暴れまわる横スクロールACT。壁にしがみついたり、高いところから落ちそうになるなど、トンバの動きを見ているだけでも楽しいぞ。

「めぐみの羽根」を99個と「ウッキーパラソル」を持っている。「超能魚」と「秘宝魚」を持っている。58個のメインイベントのタイトルを見られる、すべての武器とパンツ、「黄金のウツワ」を持っている。火・水・風の3つの潜在能力が使える。以上5つデータを収録。



▲出会えなかったイベントも、このデータで確認できるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

風のクロノア door to phantomile

ACT
'97年12月11日／¥5,800
ナムコ

クロノアと相棒のヒューポーがファントマイルというファンタジー世界を冒険する横スクロールＡＣＴ。敵を風玉にとじ込め、それを足場にしたり、敵にぶつけたりして進んでいくのだ。

全ステージにいる住人をすべて助けることで遊べるようになるEXTRA VISION。このゲームは難易度が少し高めなので、クリアはできても住人まで気がまわらなかった人もいるはず。そんな人はこのデータを使って、いきなりEXTRA VISIONを遊んでしまおう。



▲かなりのテクが必要なEXTRA VISION。さあクリアできるかな？

●ウラワザ情報 ボス戦をサポートする「ハート」の出現条件を大公開！　ステージ１：敵を鐘にぶつける（出現はランダム）。ステージ２：風玉を使って「エヴィルバメラ」が吹く泡を10個壊す。ステージ３：「オババ」が縛られているトーテムポールの頭部左右の羽を壊す。取り逃がしのないように、しっかりチェックしてほしい。

▼ステージセレクト、コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

可変走攻ガンバイク

ACT
'98年4月23日／¥5,800
SME

バイクからロボット、ロボットからバイクに自在に変形しながらジャマするヤツらをブッ潰す爽快感たっぷりのＡＣＴ。バイクでパワーゲージを溜めて、ロボットで一気に攻撃だ!!

最初から使えるキャラでは弱すぎて、先のステージに進めない→先のステージへ進めないから新しいキャラが使えない、というジレンマを解消してくれるのがこのデータだ。全キャラ、全ステージが選択可能なので、思う存分敵をブッ潰すことができるぞ!!


▲"レース"＆"バトル"!! どちらも男のロマンを感じさせるぜ。

▼条件付きステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

キッチンぱにっく

ACT
'98年5月28日／¥4,800
パンサーソフトウェア

キュートなジャガイモ（!?）のポテトが主人公の横スクロールＡＣＴ。主人公がジャガイモだけに舞台はキッチン。敵もフォークやナイフなどキッチンで目にするものばかりだ。

ポテトの動きや、敵やボスのかわいさに思わず見とれてしまって、なかなか先に進めない人に贈る、このデータ。ワールド１～６のスペシャルステージを除いた合計30面が最初から選択可能になっているぞ。これで先のステージのかわいい敵に、また見とれてしまう（?）。



▲やっぱり、スペシャルステージは自力でクリアしないとね。

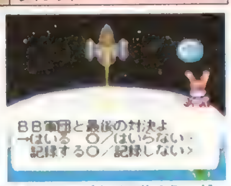
▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クーリースカンク

ACT
'96年11月1日／¥2,800
ヴィジット

スノーボードの世界では超有名なスカンクの「クーリー」が悪の軍団と戦う横スクロールＡＣＴ。ローラーブレードやパラグライダーなどの乗物を駆使して、悪の陰謀を阻止せよ!!

レースやスロットなどのミニゲーム満載のこのゲーム。全34ステージでボリューム満点だが、エンディングがすぐ見たいという人には、このデータがオススメ。エンディング直前まで到達した状態なので、あとはラスボスを倒せるかどうか……それはキミの腕次第！


▲各ステージクリア後のミニゲームが楽しみだよね。

▼条件付きステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クーリエ・クライシス

ACT
'98年2月19日／¥5,800
BMGジャパン

自転車に乗り、妨害してくるヤツらを蹴散らしながら宅配するという爽快爆裂ＡＣＴ。容赦なく人をハネたり、敵が死にものぐるいで妨害してくるかなり熱いゲームなのだ!!

洋ゲー特有の激ムズＡＣＴだけに、なかなか先に進めない人も多いことだろう。そんな人は、ぜひこのデータを使ってほしい。レベル14と15の２つのステージが選択可能になるので、よりいっそう、ハードで熱い自転車宅配バトルが満喫できるぞ!!


▲先のステージだけに難易度も高い。めげずにがんばろう。

●ウラワザ情報 ゲームを始める前にメモリーカード管理画面を開いて「パスワード」を選択すること。次に、「SAVAGEAPES」もしくは「XFIFTYONEX」と入力してからゲームを始めてみよう。すると、プレイヤーキャラが、前者ならゴリラ、後者なら謎の宇宙人に変わるぞ。このブッ飛んだセンスは必見!!

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クラッシュ・バンディクー

ACT
'96年12月6日／¥4,800
SCEI

今やパラッパと並ぶ人気モノに成長したクラッシュが登場する奥スクロールＡＣＴ第１弾。悪の科学者コルテックスの野望を打ち砕き、恋人を救い出すためにクラッシュが戦う!!

初心者でも何度か挑戦すればクリアできる（であろう）難易度になっているが、さすがに全32ステージを駆け抜けるのは、ちょっとだけしんどいかも。そんなときは、このデータ！　好きなステージだけを選んで遊べるぞ。全32ステージのどこからＯＫなのだ。


▲好きなステージをセレクトして縦横無尽にスクロール!!

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Jumping Flash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻

ACT
'95年4月26日／¥5,800
SCEI

宇宙市役所所属の害虫駆除マシン「ロビットＶ２」に乗り込んで、アロハ男爵の野望を阻止する元祖「飛びゲー」。ジャンプしたときの何とも言えない浮遊感は最高！

遊園地の乗り物も苦手で浮遊感に酔ってしまうという人や、３Ｄアクションが苦手な人にばっちり対応しているのが、このデータ。好きなステージを遊べるようになるので、まだクリアしていなかったという人でも、ＯＫなのだムームー。



▲あの魅力的なキャラたちに会えるのだムームー。

●ウラワザ情報 一度ゲームをノーコンティニューでクリアすると、タイトル画面で「エクストラモード」を選択できるようなる。ここでは、最大で６段ジャンプが可能になっていて、さらにＬ１ボタンを押しながら移動することで、ダッシュ（高速移動）することもできるのだ。

▼ステージセレクト ▼収録データ数：2（UK版を含む） ▼使用MC数：1

Jumpig Flash!2 アロハ男爵大弱りの巻

ACT
'96年4月26日／¥5,800
SCEI

『アロハ男爵ファンキー大作戦』の続編。あのムームー星人たちが捕まってしまった!?　今度の敵は巨大生物カビタン・スズーキ。宇宙市役所所属の主人公はまた残業なのだ……。

前作では敵だったアロハ男爵なんて助けたくはないけれどムームー星人はかわいいから助けたいという人も、やっぱり３Ｄの浮遊感に酔ってしまうという人も、これまたオススメな、全ステージ選択可能データ。好きなステージだけを選んで遊ぶこともできるのだ!!



▲最初のワールドの高い難易度に投げだしキミ！　このデータでムー。

●ウラワザ情報 １周目を100万点以上でクリアすると、スーパーモードで遊べるようになる。このモードでは、６段ジャンプが可能で、Ｌ１ボタンを押しながら移動することでダッシュもできる。また、アイテムの配置も毎回異なっている。

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

西暦1999 ファラオの復活

ACT
'97年7月3日／¥5,800
BMGジャパン

突如現れたエイリアンから地球の平和を取り戻すために戦う3D・ACT。主人公に残された武器はナイフ１本のみ。それ以外は戦闘中に回収しつつエイリアンを倒さなくてはならない。

そもそもナイフ１本で敵に立ち向かおうというのが無理な話。ステージ中ではそれなりに武器が手に入ったりするが、回収する余裕がないのも、また事実。このデータは、好きなステージからはじめられるので、あとは武器を手に入れさえすれば！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語

ACT
'97年10月30日／¥5,800
タカラ

青の騎士ベルゼルガにまつわる「ボトムズ」の外伝的な物語。プレイヤーはＡＴと呼ばれるロボットに乗り、ライバルたちと対戦しながら、武器やパーツを強化していくのだ。

すべてのパーツ＆武器を持っている超スペシャルデータ。これで自由にＡＴをカスタマイズできるので、ＡＴの能力不足で倒せなかったライバルや、ＡＴマニアも大満足の強力かつ個性的なＡＴを作ることが可能になる。これさえあればエンディングは近いぞ!!


▲ＡＴをどこまで強くできるかはキミの腕ひとつ!!

●ウラワザ情報 まずモード選択画面で「オプション」を選択。次に、「メモリーカード」に合わせてＲ１ボタン、Ｒ２ボタン、Ｌ１ボタン、Ｌ２ボタン、△ボタンを同時に押しながら、方向キー上、○を同時押しして決定すると、ＡＴのカスタマイズ画面が現れる。ここでカスタマイズしたＡＴをメモリーカードにセーブすれば、タダでイカスＡＴが手に入る。

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

装甲騎兵ボトムズ ウド・クメン編

ACT
'98年4月2日／¥5,800
タカラ

今だに根強い人気を誇るロボットアニメ「ボトムズ」。PS版前作は外伝的な物語だったが、今作は本編のストーリーを忠実に追いかけたストーリーなのだ。

このデータを使えば、最初からすべてのステージを遊べるようになる。難しくてクリアできなかったミッションを飛ばすだけでなく、練習のために先のミッションをプレイしておくという便利な使い方もできるぞ。いきなり最終ミッション！ってのも当然ありだけど。



▲アニメと同じムービーが見れるのはファンにはたまらないはず。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

ダムダム・ストンプランド

ACT
'97年12月4日／¥4,800
SME

相手の影を踏んでポイントゲットするという、ルールは至って簡単、超シンプルな影踏みACT。マルチタップ対応で1～4人まで対戦できるので、仲間同士で影踏み勝負だ。

このデータを使えば、ブルQというキャラの2Pカラー（同じキャラだけど区別するため、色違いにしたもの）を、ピンクとイエローか赤と白のツートンカラーにすることができるデータだ。いつもとはちょっと感じが違うブルQを操作しよう!!

▼条件付きステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

超光速グランドール

ACT
'97年7月25日／¥5,800
バンダイビジュアル

プリティな女の子たちが登場する横スクロールACT。そのかわいい外見からは考えられないほど、実は彼女たちはスッゴク強い！立ちふさがる敵キャラはキリキリ舞い。

美少女ソフトだとなめてかかると、痛い目を見るこのゲーム。意外な難易度の高さに悔しい思いをしているなら、このデータだ。第5ステージまでなら自由に選んでプレイできるぞ。ちなみにどのへんが「超光速」なのかという謎は解けませんが……。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQジェット レインボーウィングス

ACT
'98年2月26日／¥5,800
タカラ

あのチョロQが、ついに空を飛ぶ!!　10円玉を後ろにつけてもウィリーはしないけど、飛行機タイプのチョロQを操作するのは、意外な爽快感が味わえるぞ。いざ、大空を駆けめぐれ!!

隠し機体3機種が使用可能になるデータ。機種は、戦闘機マニアの憧れ・トムキャット、いわゆる未確認飛行物体U.F.O、そして謎のキャラ・ソッピーズの3機種だ。コイツらをうまく使えば、エンディングまでのフライトもばっちり！……かな？

▼条件付きステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ドラえもん2 SOS！おとぎの国

ACT
'97年2月21日／¥5,800
エポック社

国民的のアイドルドラえもん＆のびた君たちがおとぎの国の危機を救うために戦うアクションゲームだ。ベースのおとぎ話は「桃太郎」、「浦島太郎」などおなじみのものばかりだ。

Wカップでは日本を勝利に導けなかった（？）ドラえもんも、おとぎの国の危機を救うことはできる。けど、キミがもしもACTが苦手だったら…、助けてドラえもん！というわけで、第1章「浦島太郎」の好きなステージを選んで遊べるデータです。

●ウラワザ情報　メインメニューの画面で、L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンの4つのうち、どれか1つを押しながら△ボタンを押す。すると「オプション設定」の下に「音楽イモ」という新しい項目が現れ、これでサウンドテストが可能になるぞ。

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

トンズラくん

ACT
'96年9月6日／¥5,800
SOLAN

摩訶不思議なキャラ・トンズラくんを、恋人のトンズラちゃんがいる場所まで導いてあげるのが、プレイヤーの目的。箱を重ねて階段を作ったり、友だちに投げてもらったりして進むのだ。

うまくトンズラくんを導けない人も、OPソングを何故YOUが歌っているのか疑問に思う人も、そろそろしめ切りからトンズラしたいと思いはじめているライターも、このデータで幸せに。好きなステージから遊べるので、トンズラくんも安心だ。

▼ステージセレクト、コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ナイトメア・クリーチャーズ

ACT
'98年2月26日／¥5,800
SCEI

次々と襲いかかるモンスターを、必殺技やコンボで叩き潰す3D・ACT。ダークな雰囲気が漂うステージで、目の前に突然敵が現れる恐怖を味わうことができる。殺るか、殺られるか。

このデータを使えばステージ選択はもちろん、プレイヤーキャラがモンスターになってプレイできるなど、6つのさまざまな特殊オプションが使用可能になる。いささか高めの難易度も、このデータさえあれば楽しんでプレイできるぞ。

●ウラワザ情報　タイトル画面でL1ボタン、L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R1ボタン、R2ボタン、セレクトボタンの順に入力。これで、ステージセレクトが可能になる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

プロジェクト・ガイアレイ

ACT
'97年10月23日／¥5,800
翔泳社

簡単な操作で、カッコイイ必殺技が繰り出せる3Dロボットアクション。敵との戦いは1対1のタイマンバトルで、先に相手の体力を奪い尽くしたほうが勝ちとなる。

かなり困難な条件を満たさないと使えない隠しロボットを、最初からガンガン使えるデータ。この隠し機体は使用条件が難しいだけあって、強力な必殺技を装備しているぞ。対COM戦だろうが、2P対戦だろうが、ばっちり楽勝で突破できるはずだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：5 ▼使用MC数：1

ポイッターズポイント

ACT
'97年6月12日／¥4,800
コナミ

ステージ上に落ちている岩やミサイル、モアイなどを拾って、相手に投げつけて、体力を奪ったら勝ち。非常に単純かつわかりやす～いルールだけに、対戦プレイは盛り上がるぞ。

対戦をさらにおもしろく、熱くするデータを収録!!　使用キャラ、そして必殺技を使うのに必要なグローブがすべてそろっているので、戦略のバリエーションがグン！　と増えるぞ。目指せ、世界一のポイポイ選手!?

●ウラワザ情報　キャラ選択画面で、L1ボタンかL2ボタンを押す。すると、キャラのパワーやスタミナなどの能力が表示されるようになる。これを参考に、自分に合ったキャラを選ぼう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

炎の料理人 クッキングファイター好

ACT
'98年5月21日／¥5,800
日本一ソフトウェア

料理で戦う風変わりなACT。一体全体どういうACTなのかというと、料理する素材を攻撃して、気絶したところを調理するのだ。痛快！　熱血！　PS初（で、最後？）の料理対決だ。

料理するはずの食材に、食われてたまるかとばかりに攻撃をくらって先に進めないあなたにオススメなレシピがこのデータ。アルバムデータが完成しているので、味魔王や味影といった強敵と勝負しなくてもグラフィックを見ることができるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

メタルスラッグ

ACT
'97年8月7日／¥5,800
SNK

アーケードで人気を集めた横スクロール・シューACTの移植作。主人公は銃を撃って敵を倒しながら先に進んでいく横スクロール。武器はアイテムを取ることでパワーアップするぞ。

なんとかクリアすることはできても、なかなか階級が上がらずに嘆いているACTゲーマーには、このデータ。隠し階級である“大魔王”が取得済みという夢のようなデータなのだ!!　でも、「大魔王」って階級は、どのくらいエライの？　謎だ。

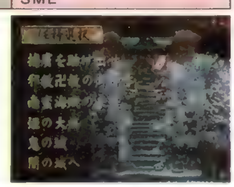
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

立体忍者活劇 -天誅-

ACT
'98年2月26日／¥5,800
SME

敵に気づかれないように背後から忍びより、悲鳴さえ上げさせずに打ち倒すことが快感な3D・ACT。力丸か彩女を操作して、いかに隠密裡に任務を遂行するかが勝負だ。

力丸を選択した場合、すべてのステージが選択可能になるうえに、すべての忍具もMAXまで持っている状態でスタートできるデータだ。これさえあれば、真っ正面からすべての敵を斬殺でクリアすることも可能。



●ウラワザ情報　方向キーを上、上、下、下、左、右、左、右、□ボタン、△ボタンの順に以下のタイミングで入力すると、さまざまな効果が得られるぞ。①ステージ選択画面でR2ボタンを押しながら入力すると、全ステージが選べるようになる。②任務中にポーズをかけてから入力すると、ポーズを解除した瞬間に体力が全快する。

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

RAYMAN

ACT
'95年9月22日／¥5,800
UBIソフト

奇跡の64ビットマシン（？）ジャガーから移植の横スクロールACT。主人公レイマンの目的は、世界中に散らばったエレクトゥーンを救い出し 世界のバランスを取り戻すことだ!!

いかにも海外のACTらしい、あまりに高い難易度に歯が立たなかった人に朗報！このセーブデータを使えば、すべてのステージを選んでプレイすることができるぞ。突破できなかった難関や、倒せなかったボスたちも、一気に飛び越えていけるのだ。

●ウラワザ情報 ゲームを立ち上げるとき、OPが出るまでR1ボタンとR2ボタンを押しっぱなしにしておくと、いつもと違ったOPになる。また、ゲーム中にポーズをかけて、R2ボタンを押しながら○、○、方向キー左、○、○の順に入力した後にポーズを解除すると、画面の上に小さいゲーム画面が表示されるようになる。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Lomax

ACT
'97年12月18日／¥4,800
トミー

全世界で大ブレイクしたPZG『レミングス』が、今度は横スクロールACTになって帰ってきた!! アクションになってもやはり頭を使わないとクリアできないぞ。

レミングスって集団で自爆とかしてすぐ死んじゃう弱いヤツでしょ？ ACTになってクリアできるの？ なんてベタベタなカンチガイをしている人も、このデータを使えば最終ステージの21面まで、いきなりスキップ。ここをクリアできれば感動のエンディングだ!!


▲最終ステージだけあって、さすがに難度は高いのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION

対戦ACT
'98年2月19日／¥6,800
バンプレスト

ウルトラ兄弟や往年の怪獣たちを使ってバトル!! リアルなテクスチャを貼られたキャラは、まるで実際にテレビで見ているような雰囲気を味わうことができるぞ。

ゲームをクリアすることで新たに登場する怪獣やウルトラ兄弟を、いきなり使用可能にするデータを収録!! 特撮ファンの人も、対戦ACTが好きな人も納得する内容。これで、よりリアルなファイトをたくさんのキャラで楽しむことが可能だぞ。


▲このデータを使えば、作品を越えた幻の対戦も可能に！

●ウラワザ情報 誰を使っても良いので、とにかく8人すべてを倒す。すると、9人目にゴモラが出現。コイツを倒してクリアすると、プレイヤーキャラとして使えるようになるぞ。同様に2回目をクリアすると10人目にマグマ星人、3回目の11人目にエースキラー、4回目の12人目にゼットンが登場。すべてクリアすれば、これらを使えるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

対戦ACT
'96年5月3日／¥5,800
サンソフト

ネオジオやサターンにも移植された、アーケードの対戦ACT。宇宙を舞台にしているので、人間ぽくないキャラも当然いるし、ステージの背景もそれらしいものになっている。

ボスキャラが使用でき、おまけデータも見られるこのスペシャルデータを使うには、『ギャラクシーファイト』のセーブデータが必要。ゲームをそれなりに遊んで適当のところでデータを作って、CD－ROMからダウンロードすれば大丈夫だ。

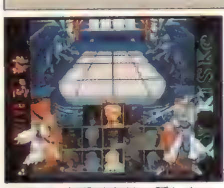


●ウラワザ情報 全キャラでクリアして、データをセーブ。そしてそのデータをロードし、ゲームを開始。キャラを選択したら、ステージが決定するまでL2ボタンとR1ボタンを同時に押しっぱなしにしておくと、キャラの大きさが縮小状態に固定される。同様にL1ボタンとR2ボタンを押しっぱなしにしておくと、キャラの大きさが拡大状態に固定される。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Guilty Gear

対戦ACT
'98年5月14日／¥5,800
アークシステムワークス


▲強力な必殺技を持つ隠しキャラ。一撃必殺技の演出にも注目。

PSの格闘といえばポリゴン全盛の今、オーソドックスな2D格闘が登場。キャラのアニメパターンが豊富で、その動きは断然グッド。殺界などのオリジナル要素も満載だ。

ハードボイルドなキャラ設定に酔っている人も、殺界で相手を倒すことにこだわっている人も、このデータでより対戦をおもしろくしよう。全隠しキャラが使えるデータなので、中ボスやラスボスも使える。マスターすれば、対戦のバリエーションが増えるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

幻影闘技 SHADOW STRUGGLE

対戦ACT
'96年9月20日／¥5,800
バンプレスト

3Dフルポリゴンの画面やキャラのリアルな動きだけでなく、アリーナゲームで自分のキャラにほかのキャラの技を覚えさせることができるなど、独自のシステムも魅力だ。

3人の隠しキャラが使えるようになり、さらに「アリーナゲーム」では4人のキャラが強い技を装備済みで、そのうちの3人は資金999999CR持っているデータを収録!! 多少ゲームバランスは崩れるが、エンディングを見るのに最適なキャラたちを使おう。


▲これだけのCRがあれば、好きな技が買い放題。

●ウラワザ情報 コンティニュー回数や使用キャラ、難易度などは何でもいいので、とにかく30回クリアする。すると、バーサーカー、マリー、鋼の3人のキャラが使用できるようになる。このゲームは自動セーブではないので、1回クリアするごとに忘れずセーブしておこう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

サイキックフォース

対戦ACT
'96年10月4日／¥5,800
タイトー

重力の概念がない（キャラ自身が飛んでいる）結界のなかで、サイキッカーたちが全力を駆使して戦う。アーケードにはなかったPS版オリジナルストーリーも収録されているぞ。

サイキッカーの理想郷を創るために立ち上がったノアの総帥キースが使えるようになるデータを収録!! アーケードモードのラスボスだけに、攻撃力はかなりのもの。コイツを使えば、今まで勝てなかった相手とも、互角以上の勝負ができるようになるぞ!!


▲バーンとの対戦で、あの華麗なOPを再現してみよう!

●ウラワザ情報 電源を入れるとき、2P側のL2ボタン、R2ボタン、セレクトボタンを同時に押しっぱなしにしておく。すると、OPで歌詞が表示される。また、ウォン同士の対戦中にポーズをかけると、ウォンが「時よ！」と叫んでくれる。さらに、玄真同士で対戦すると、対戦前の「READY GO！」の声が秋本羊介氏のものになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

サムライスピリッツ 剣客指南パック

対戦ACT
'98年3月26日／¥5,800
SNK

2D武器格闘として絶大な支持を誇る『サムライスピリッツ』と『真・サムライスピリッツ』のセット。1本分のお値段で2本付分楽しめるおトクなパックだ。

両方のゲームのVSモードでボスキャラが使用できるデータです。

詳しい使用方法は、『サムライスピリッツ』の場合。ストーリーモードに入って、データをロードします。その後、キャンセルでVSモードに戻るだけ。

『真サムライスピリッツ』の場合。キャラセレクト画面にて、L・Rボタン4つ同時に押しながら決定（但し、隠しキャラ同士、同じ隠しキャラでの対戦はできません）。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

三國無双

対戦ACT
'97年2月28日／¥5,800
光栄

歴史シミュレーションとしてはよく題材になる「三國志」が、今度は武器格闘になった!! 「打ち合い」や「無双乱舞」など、対戦を盛り上げる要素もたっぷり入っている。

中ボス、隠しキャラを含む6人が追加され、総勢16人が使用可能になるデータを収録!! まだ1度もクリアしていない人は、ラスボスの呂布や隠しキャラの織田信長を使えば、技が強力なのでわりと簡単にイケるハズ。練習の意味も含めて1度試してみては？



▲同社の「信長の野望」から友情出演の2人。意外に実力者。

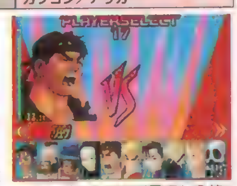
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ストリートファイターEX plus α

対戦ACT
'97年7月17日／¥5,800
カプコン／アリカ

あの『ストリートファイター』シリーズが、ついに3Dになって登場した記念碑的作品。3Dならではの演出やコンボなどのシステムが満載だ。個性的な新キャラも登場するぞ。

トレーニングモードの技達成率を上げていくと、使えるキャラも増えていくという仕組みなのだが、このデータを使えば、いきなり全キャラが使用可能に!! しかも、さらに達成率を上げることで遊べるようになる、タル壊しのボーナスステージもすぐ遊べるぞ。



▲ガルダやカイリが最初から使える。彼らの強さを体験しよう。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ZERO DIVIDE

対戦ACT
'95年8月25日／¥5,800
ズーム

攻性プログラム（ロボット）同士が戦う近未来をイメージした対戦ACT。キャラのモチーフは、人間以外にも龍や蠍といった、骨格が根本的に違うモノもいる。

リングアウトさせたら、思わず自分も後追いをして楽しんでいるマニアックな人や、使えるキャラを増やしたい人は、このデータを使おう。全11体のキャラが使用可能になるぞ。キャラのバリエーションが増、より熱い戦いが楽しめるぞ。

●ウラワザ情報 ゲームを1回クリアした上で、キャラ選択画面で、セレクトボタンを押しながらスタートボタン以外のボタンで決定、もしくは方向キー上を押しながらスタートボタン以外のボタンで決定すると、普段とは違った色のキャラでプレイすることができるようになる。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ZERO DIVIDE2 ザ シークレット ウィッシュ

対戦ACT
'97年6月27日／¥5,800
ズーム



▲4体の隠しキャラが使えるデータ。これで対戦がより熱く！

前作『ZERO DIVIDE』が、よりおもしろく、よりスピーディーになって帰ってきた。秒間60フレームになったほか、装甲はく離などの改良点がうまく機能している。

最初から使えるキャラは10体なので、少し物足りなく感じる人や、前作でおなじみの隠しキャラNECOを使いたいと思っている人は、このデータ!!　ラスボスのEVEを含む、全14体のキャラが使用可能になるぞ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ソウルエッジ

対戦ACT
'96年12月20日／¥5,800
ナムコ


▲キャラ、武器ともにそろったパーフェクトデータ。

アーケードでブレイクした、武器を使った対戦ACT『ソウルエッジ』のPS移植作。移植度の高さはもちろん、エッジマスターモードなど、家庭用オリジナルモードも充実。

勝利条件が厳しくて、エッジマスターモードの武器が集まらない人や、新たなキャラで対戦したい人も、このデータには満足するはず。全15人のキャラと、エッジマスターモードで取れる全8種類の武器が使用できるというすばらしい内容のデータだ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

鉄拳－TEKKEN－

対戦ACT
'95年3月31日／¥5,800
ナムコ

アーケードの人気対戦ACT『鉄拳』をPSに移植。三島一家の激しい親子ゲンカのはじまり。ゲーム起ちあげ時のロード中に『ギャラガ』がプレイできるなど、オマケ要素も豊富。

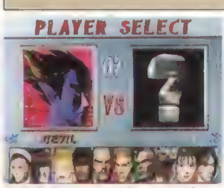
全キャラでゲームをクリアしたり、「ギャラガ」でパーフェクトをとらなければいけなかったりと、隠しキャラをすべて出現させるのには骨が折れる。しかしこのデータを使えば、全キャラが使用可能になるぞ。

●ウラワザ情報 2P側のコントローラーの方向キー上、×ボタン、△ボタン、L1ボタンを同時に押したまま電源を入れると、「ギャラガ」の自機が最初からデュアルファイターになる。また、メインメニュー画面で、L1ボタンとR1ボタンを同時に押しながらモードを選択すると、名前しか表示されない簡易キャラセレクト画面に入る。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

鉄拳2

対戦ACT
'96年3月29日／¥5,800
ナムコ



▲使えるキャラが多いのは嬉しいよね。

前作で優勝したカズヤがラスボスになり、平八がノーマルキャラで使えるようになった『鉄拳』の第2弾。中ボスにもエンディングも用意されるようになった。

何回もクリアして全キャラを使えるようにするのがめんどうな人や、前作でマイキャラだったカズヤを最初から使いたい人はこのデータを使おう。25人すべてのキャラが使用できるようになるぞ。当然ラスボスのデビルや、条件が厳しいロジャーもOKだ。

●ウラワザ情報 全キャラが使用可能な状態で、L1ボタンとL2ボタンを同時に押しながらキャラを決定する。すると、自分のキャラがワイヤーフレーム状態になり、さらに自キャラを背後から見た視点でゲームをすることができるようになる。このとき、画面左上には敵との位置関係を示すレーダーも表示される。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

鉄拳3

対戦ACT
'98年3月26日／¥5,800
ナムコ



▲隠し要素を完全網羅！　これさえあれば『鉄拳3』は完璧。

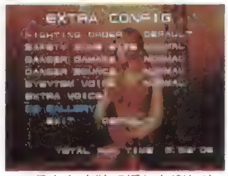
メジャーな対戦ACTとして定着した『鉄拳』シリーズ第3弾。鉄拳フォースモードや鉄拳ボールモードなど、アーケードにはなかったモードが多数追加されている。

全隠し要素が出現しているデータを収録!!　鉄拳ボールモードをはじめ、ドクターボスコノビッチ、オーガなどの隠しキャラがいきなり使え、エンディングムービーもすべて閲覧可能という、至れり尽くせりなデータなのだ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

DEAD OR ALIVE

対戦ACT
'98年3月12日／¥5,800
テクモ



▲いろんな衣装で揺れを楽しめるのだ！

アーケードでModel2基板を使ったゲームとして注目を浴びた対戦ACT。リングの外に張り巡らされたデンジャーゾーンの存在により、独自の戦略が必要となる。

とにかく揺れる。何がって胸が。しかも、コスチュームが用意されている。このデータを使えば、すべての隠しキャラ＆すべてのコスチュームが選択できるようになる。これで、ダイタンな衣装で胸の揺れが……。

●ウラワザ情報 難易度ノーマル以上、体力設定「NO　LIMIT」以外、セットタイム＆セット数を変更しない状態でトーナメントモードをクリアする（コンティニューは可）。1回クリアするごとに、クリアしたキャラのコスチュームが1着ずつ増えていくぞ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

闘姫伝承 ANGEL EYES

対戦ACT
'97年12月11日／¥5,800
テクモ

女の子が格闘技で闘い、勝ち抜いていく対戦ACT。派手な必殺技、リアルに再現された動き、そして女の子、この3拍子揃った、ツボをくすぐる内容だ。

たくさんの女の子が出てきても、まだ物足りないという人や、もっとたくさんのキャラと戦いたいという人にオススメなのが、このデータ。すべてのキャラが使用可能になるので、女の子ファンも格闘フリークも、両者が満足する内容になっている。

●ウラワザ情報 どんな設定でもいいからストーリーモードをクリアすると、使用したキャラに応じて8人の追加キャラが現れ、VSモードかトレーニングモードで使えるようになる。ちなみに、レイカの追加キャラだけは「アーケードモード」でも使うことができるぞ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

闘神伝3

対戦ACT
'96年12月27日／¥5,800
タカラ


▲全32キャラが使える。あのナル様の勇士が、労せず見れるぞ。

PS初の3Dポリゴン対戦ACT『闘神伝』の第3弾。今回はバトルフィールドに壁と天井があるので、これまでと違った戦いが楽しめるぞ。

このデータを使うと、32人すべてのキャラが使用可能になるというスバラシイ内容のデータ。これで、もっと対戦を楽しみたい人や、『闘神伝』の昔からのファンも納得。あとは腕をみがいて、友達と楽しい戦いができればいうことなしだ。

●ウラワザ情報 キーコンフィグでL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンのどれかにソウルボムを設定。そして普通にゲームを始め、試合中にソウルボムを使い切ったら、先ほどソウルボムを設定したボタンを押しながら、□ボタンと×ボタンを同時に押す。これで、回数制限とは関係なくソウルボムを出せるのだ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

TOBAL2

対戦ACT
'97年4月25日／¥5,800
スクウェア

リアル指向の対戦ACTだった『TOBAL No.1』の続編。テクスチャ、エフェクトの強化はもちろん、ダンジョンを探索するクエストモードの充実ぶりはスゴイ。

なかなかモンスターが揃わない人が狂喜乱舞するデータ。クエストモードのモンスター全185体と、レベル99のチャコを収めたキャラデータだ。友達との対戦に、珍しいモンスターを使って翻弄しよう!!

●ウラワザ情報 まず、試合のリプレイをメモリーカードにセーブする。次に、タイトル画面でセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押して、トーナメントモードかVSモードを選択すると、新たに「記録した試合からモンスターをつくる」「べつのメモリーカードからモンスターをロードする」という、2つのモードが増える。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

FIGHTERS' IMPACT

対戦ACT
'97年4月25日／¥5,800
タイトー


▲自分で作る"コンボｄｅマンボ"の参考にするのもいいぞ。

すべてのキャラが3つの流派を持っている、移植の対戦ACT。キャラ選択時に流派も選択するのだが、流派が変わるとまるで別のキャラになってしまう

このセーブデータは、このゲームの開発者によるおすすめコンボを見ることができます。キミの戦いの参考になることまいがいなしのリプレイデータだぞ。

●ウラワザ情報 タイトル画面でＬ１ボタン、Ｒ２ボタン、セレクトボタン、方向キー下を同時に押すと、サウンドテストが始まる。また、キャラを選ぶときにスタートボタンを押しながら決定すると衣装を、Ｌ１ボタンを押しながら決定するとカラーを変更することができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ブラッディロア

対戦ACT
'97年11月6日／¥5,800
ハドソン


▲このデータの提供は、安保哲也さん（宮城県）です。

アーケードで人気の『ブラッディロア』の移植版。ゲージが溜まっていれば、人間から獣に変身できる。獣の間は攻撃力が大幅にアップするので、逆転のチャンスだ。

このデータは、すべてのオマケ要素が使用可能になるというもの。本来はゲームの進行状況によって、オープンされていくオマケだが、このデータを使うことで、いきなり顔デカモードなどを遊ぶことができるようになるのだ。

●ウラワザ情報 キャラクター選択画面で、Ｒ２ボタンを押しながら決定するとＳＤモードになる。同様に、Ｌ２ボタンを押しながら決定すると頭でっかちモードに。他には、Ｌ２ボタンとＲ２ボタンを同時に押して決定すると手だけ大きくなるモードで遊べる。ちなみに、最後のモードだけは、レベル４以上で１度も負けずにクリアしておく必要

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

MEGATUDO 2096

対戦ACT
'96年10月18日／¥5,800
バンプレスト

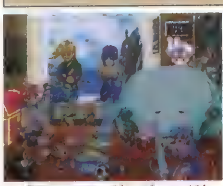
ロボットを操作して戦う対戦ACTゲーム。接近して斬りあって戦うか、遠距離から銃で狙撃するかはプレイヤーの自由。フィールドが広いので戦略が重要となる。

対戦になると急に遠距離からチクチクやり出す友達がいる人や、接近戦で強力なキャラを使いたいと思っている人は、このデータを使おう。ＶＳゲームで全14体のキャラを使用できるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ライトニングレジェンド ～大悟の大冒険～

対戦ACT
'96年12月20日／¥5,800
コナミ


▲『ライトニングレジェンド』のパーフェクトデータ。

キャラがかわいく、親しみやすい3対戦ACT。ストーリーモードでは対戦の前にちょっとした会話があり、勝つとコスチュームを変更できる記念品がもらえる。

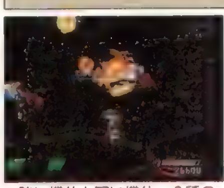
対戦でなかなか勝てず、コスチュームをあまり持っていない人や、隠しキャラを使ってゲームを遊びたいという人のために、すべてのキャラ、ステージ、コスチュームが使用できるデータを収録。これで思う存分コスチューム（と対戦）を楽しんでほしい。

●ウラワザ情報 ストーリーモードを全キャラクターでクリアする。次に再度ストーリーモードプレイし、ノーコンティニューでクリアするとエンディング後にギリギリ親父が登場し、倒せば使用可能になる。また、１時間以上ゲームをプレイし、ストーリーモードでギリギリ親父をノーコンティニューで倒すとK.O.J.が登場。これも倒せば使用可能になる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アインハンダー

STG
'97年11月20日／¥5,800
スクウェア


▲強い機体と弱い機体。２種の隠し機体が使えるのだ。

敵から武器を奪いつつ、ド迫力なボスを倒していくSTG。機体の種類によって、搭載できるガンポッドの数や、ノーマル武器の性能が違うぞ。

隠しの機体やガンポッドを使うには一定の条件を満たさなければならない。だが、その条件は非常に厳しく、初心者には少々ツライかも。そんなときはこのデータ、隠し機体2種が選べ、ガンポットも12種類から自由に選択できるようになるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウイング・オーバー

STG
'97年2月21日／¥5,800
パック・イン・ソフト


▲ゲームに登場する全機体が使えるデータ。

仲間と編隊を組み、ドッグファイトのトーナメント大会を戦い抜くゲーム。仲間とはリアルタイムで会話が可能。援護や退却などの指示を送って、戦況の変化に対処しよう。

実在の戦闘機でドッグファイトができて、気分爽快な人や、ドッグファイトですぐ墜落してしまう人にオススメなのがこのデータ。全機種を使用できるようになるので、対戦やトーナメントで優秀な成績が出せるハズ。空の遊撃王を目指そう!!

▼コンプリート、ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

エースコンバット

STG
'95年6月30日／¥5,800
ナムコ

戦闘機でのドッグファイトを楽しめるマニアにはたまらない3D・STG。敵戦闘機の猛攻をかいくぐり、それぞれのステージに用意されたミッションをこなしていくのだ。

戦闘機が弱くて、撃ち落とされてしまう人や、戦力差がありすぎてミッションクリアできない人にオススメなのがこのデータ。全17ミッションと全16種の戦闘機が自由に選択できるようになるぞ。エンディング目指してテイクオフしよう!!

●ウラワザ情報 鳥のようなエムブレムが表示されるロード画面に入る前に、Ｒ１ボタンと○ボタンを同時に押しっぱなしにしておくと、ＣＤが跳ねまわるロード画面が現れる。この間に方向キー上、左、下、右の順に入力。これで、次のロード画面からおまけゲームが遊べる。また、このゲームで4.60/SEC以上のスコアを出すと、以降の傭機雇い賃が無料になる。

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

エースコンバット2

STG
'97年5月30日／¥5,800
ナムコ


▲苦手なステージを練習するのにも便利なデータなのだ。

ドッグファイトアツい3D・STG『エースコンバット』の続編。選択できる機体が増え、ミッション数も増加、さらに分岐まであるというパワーアップぶり。

全30ミッションが選択できるデータなので、分岐によりやり残したミッションがある人も、撃墜されて先に進めない人も、思う存分でドッグファイトが楽しめるようになるぞ。これで腕をみがいて、エンディングを目指そう!

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

GUNばれ！ゲーム天国

STG
'98年3月19日／¥5,800
ジャレコ


▲おまけアイテムで、このヘンな世界観を存分に楽しもう。

アーケードから移植されたSTG。アーケード登場から移植までに期間が空いていたが、ガンコン対応で協力プレーができるようになったなど、単なる移植作に留まっていない。

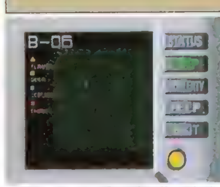
ガンコンで敵をうまく撃てない人や、STGがあまり得意ではない人にオススメのデータを収録。アイテムがフルコンプリートの状態で、全キャラ残機50機、レベルも最高の8になっている。これで、ガンガン敵を倒し、エンディングまでまっしぐら!!

●ウラワザ情報 キャラ選択画面で以下のコマンドを入力すると、の隠しキャラが登場する。モモコ：カーソルをさくらに合わせてＬ１ボタン、Ｒ２ボタン、△ボタンを同時に押す。ポーク：カーソルをぴぐに合わせてＬ１ボタンとＬ２ボタンと△ボタンを同時に押す。みーとん：カーソルをぴぐに合わせてＲ１ボタン、Ｒ２ボタン、△ボタンを同時に押す。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

キリーク・ザ・ブラッド

STG
'95年1月27日／¥5,800
SME


▲エンディングが近い分、さすがに敵も強いぞ。

ダンジョンを探索する3D・STG。扉を開けるためにスイッチを探すなどの謎解き要素も強い。だが、中でも１番の注目はムービーのクオリティの高さだ。

敵を倒すだけでも大変なのに、謎解きもあって先に進めない人や、ムービーのクオリティに驚いてやられてしまう人は、このデータを使おう。地下6階から開始できるデータなので、もうエンディングは目の前。あとは気力で先に進もう!!

●ウラワザ情報 ボスのいる部屋のドアロックを解除したら、中には入らないで、入り口に立ったまま武器を連射。画面には何の反応はないが、弾はボスに当たっているので、徹底的に撃ちまくること。その後、ボスの部屋に入ると、登場デモシーンの後でやられてしまう。

▼コンプリート

キリーク・ザ・ブラッド2 ～Reason in Madness～

STG
'95年12月29日／¥5,800
SME


▲これでストーリーを存分に楽しむことができるね。

3D・STG『キリーク・ザ・ブラッド』の続編。高速移動できるローラーダッシュ、画面の揺れをリアルに再現するビジュアルスタビライザーが搭載された。

敵が強くてクリアできないという人や、もう少し爽快感を味わいたい人は、最強の装備の状態でゲームをプレイできるこのデータを使おう。序盤の敵はほとんど気にすることなくサクサク進めるようになるぞ。戦いがキビシクなる前に、腕をみがいておこう。

●ウラワザ情報 まずはあらかじめ２Ｐ側にもコントローラを差し込んでおき、方向キー以外のすべてのボタンを押しながら電源を入れる。するとスタッフロールが始まるので、それが終わるのを待って（キャンセル不可）、ゲームを開始。あとは、ゲーム中２Ｐ側のスタートボタンを押すと、ＨＰとＳＰが最大値まで回復する。

▼ステージセレクト

グラディウス外伝

STG
'97年8月28日／¥5,800
コナミ


▲このデータを使って、特に苦手なステージを攻略してみよう。

アーケードのブレイクから各ハードに移植されつづけてきた『グラディウス』の外伝。システムはそのままなので、プレーしたことがある人はすぐにハマれるだろう。

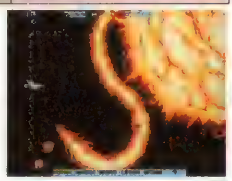
途中までは順調にパワーアップして進んでいたのに、１度やられてしまうともう手がつけられない程難しくなるので、ボス戦がツライこのゲーム。そんなときは、このステージセレクト＆フリーコンティニューができるデータを使い、なんとか切り抜けよう!!

●ウラワザ情報 ゲーム中にポーズをかけて、方向キー上、上、下、下、右、左、右、左、×ボタン、○ボタンの順に入力すると、スピード＆ミサイル＆レーザー＆オプション＆バリアの装備がつくぞ。コマンドの使用回数は、難易度がイージー以下はクリアした面数＋１回、ベリーハード以下はクリアした面数と同じ回数。ハーデストでは使用できないぞ。

▼コンプリート、ステージセレクト

グラディウス DELUXE PACK

STG
'96年3月29日／¥5,800
コナミ


▲ＮＯ ＷＡＩＴモードだと、難度が途端にハネ上がるのだ！

いまだに根強い人気を誇る『グラディウス』シリーズ。このパックには、『グラディウス』と『Ⅱ』が収録されている。ファンにはたまらないコレクターズアイテムといえる。

往年の名作をさらに楽しめるデータを収録。『グラディウス』はＮＯ ＷＡＩＴモードでプレイでき、『グラディウスⅡ』ではL1ボタンかR1ボタンを押しながらスタートをすると、ステージセレクトができるようになるデータだ。さらにハマること間違いなし。

●ウラワザ情報 『グラディウス』では、難易度を「ＰＳ ＥＡＳＹ」か、「ＰＳ ＤＩＦＦＩＣＵＬＴ」に設定する。『Ⅱ』では、難易度を「ＥＡＳＹ」に設定する。双方この上で、ゲーム中にポーズをかけて方向キー上、上、下、下、左、右、左、右、Ｘボタン、○ボタンの順に入力すると、スピード＆ミサイル＆レーザー＆オプション＆バリアの装備がつく。

▼ステージセレクト

攻殻機動隊 GHOST in the SHELL

STG
'97年7月17日／¥5,800
ＳＣＥＩ


▲自在にステージをセレクトできるデータ。

士郎正宗氏の作品である同名のマンガが原作のSTG。フチコマと呼ばれる、壁にはり付くことが可能な移動兵器に乗り込み、与えられたミッションをこなす。

フチコマの独特な操作感に酔ってしまい、先に進めない人や、ミッションがうまくこなせず、敵にやられてしまうまう人も、このステージセレクトができるデータで、もう大丈夫。先のステージから初めて、エンディングまで一気に行こう!!

▼コンプリート、ステージセレクト

STAR WARS DARK FORCES

STG
'97年1月31日／¥5,800
ＢＰＳ

パソコン版、特にアメリカで大ブレイクした3D・STG。映画「スター・ウォーズ」の世界観に浸りつつ、次々とミッションをこなしていこう。

自分は同盟軍の兵士なので、主に銃で攻撃するが、弾数に制約されて思うように戦えない人はこのデータを使おう。全ステージクリアしていて、すべての武器を所持しているので、フォースの力を得たかのごとき勢いで先に進めるぞ。

▼コンプリート

セクシーパロディウス

STG
'96年11月1日／¥4,800
コナミ



▲このゲームの魅力（？）が凝縮されたこのステージ。必見！

『グラディウス』や『ツインビー』などのコナミの人気者たち＋αの中から自機を選び、戦うSTG。ベースとなっているのは『グラディウス』なので、完成度は高い。

演出に笑ったり驚いたりしてやられてしまう人や、シューティングの腕には自信がある人にオススメなのが、このスペシャルステージがプレイできるデータだ。いろいろなものがスペシャル（？）なので、ステージの演出やアツイ弾避けを楽しめるぞ!!

▼コンプリート、ステージセレクト

タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー

STG
'96年11月29日／¥5,800
バンプレスト


▲魅力あふれるオリジナルマシン。これでやられりゃ本望!?

このゲームの主役は、悪役ドロンジョ、ボヤッキー、トンズラーの３人。敵はもちろん、にっくき「ヤッターマン」たち正義の味方という、ＴＶとは逆の設定のSTG。

ドロンジョたちがやられても、テレビで見なれているので心が痛まない人や、ドロンジョたちのデザインを天野喜孝氏がやっていたとは信じられない人にオススメ！ このデータを使えば、三悪オリジナルマシンを最初から選択でき、ステージセレクトも可能だぞ。

▼スペシャル

デザエモン＋

STG
'96年5月24日／¥5,800
アテナ

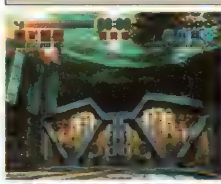
３Ｄ・ＳＴＧを自分で作れるというエディター。キャラのグラフィック、敵の配置、ステージマップと何から何まで作れてしまう。オマケゲームもよくできていて遊べるぞ。

メーカ主催のコンテストでグランプリを受賞した作品【鹿野善之さん「影狼」】、【志賀建宏さん「デビルブレイド」】、【榊 浩稔さん「THEだるま」】を収録。ただ遊ぶだけでもよし、研究して自分のゲームに生かすもよし。とりあえずプレイしよう。

●ウラワザ情報 オプション画面でＬ１ボタンとＬ２ボタンを押しながらＲ１ボタンを押すと、無敵になる。タイトル画面でＬ１ボタンを押しながら方向キー上、下で文字フォントを選択できる。サンプルゲーム選択時、Ｌ２ボタンを押しながら決定するとＳＦＣ版『ＤＡＩＯＨ』を、同様にＬ１ボタンを押しながら決定すると、オマケゲームを遊べる。

FINALIST

STG
'96年10月4日／¥5,800
ギャガ・コミュニケーションズ


▲最初からガンガン攻撃できて爽快だけど、弾切れには要注意。

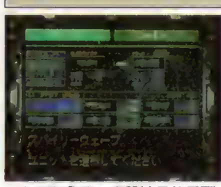
武器を搭載したホバークラフトを操作して、3Dダンジョン内のゴールを目指すヨーロッパ生まれのゲーム。強力な武器を補充し、敵を倒しながら最深部へ向かえ!!

すぐ武器がなくなってしまい、初期装備のマシンガンだけで戦っている人にオススメなのが、このデータ。トンネルステージで武器をフル装備した状態なので、弾数をそれほど気にせず敵を倒しながら進める。強い武器はボス戦まで残しておいたほうがいいぞ。

▼スペシャル

BELTLOGGER9

STG
'96年11月15日／¥6,300
元気


▲とりあえず、序盤はこれで謎解きに専念できるね。

『キリーク・ザ・ブラッド』を製作したスタッフが、ふたたび世に送りだした3D・STG。高低差や、ジャンプ機能もあり、一筋縄ではクリアできないぞ。

相変わらず謎が解けても敵にやられてしまう人や、思う存分武器を使いたい人にオススメなのがこのデータ。すべての武器とすべてのアイテムを持っていて、耐久力とエネルギーがともに9999でゲームが始まるぞ。これで、謎解きのストレスを発散しよう!!

●ウラワザ情報 タイトル画面で「ＰＲＥＳＳ ＳＴＡＲＴ」と表示されている間に方向キー右上、×ボタン、□ボタンを同時に押しながらスタートボタンを押すと、通常より簡単なチキンモードで、同様にＬ１ボタン、Ｒ１ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ２ボタン、□ボタン、×ボタン、△ボタン、○ボタンの順に押すと、通常より難しいハードモードで遊べるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：[illegible] ▼使用MC数：[illegible]

マクロス DIGITAL MISSION VF-X

STG
'97年2月28日／¥6,800
バンダイビジュアル

バルキリーを自分で操作して、敵とドッグファイトする『マクロス』を舞台にした3D・STG。旧型から最新式のものまで、たくさんのバルキリーが登場する。

ステージ1から全6機種が使用でき、さらにステージ12ではVF－1を選ぶとマックス専用機が使用できるというファンにはたまらないデータを収録。3タイプに変形する、自分が気に入ったバルキリーを乗りこなし、ミッションをどんどんクリアしていこう。


▲最初から全機種が選択可能。好きなバルキリーで空を駆けろ。

●ウラワザ情報 戦闘画面で後方視点にしておき、2P側のコントローラの+キーやボタンを押すと、視点を変更することができるぞ。具体的には、+キーで自機を中心にした回転移動。△ボタンで上移動、Xボタンで下移動、□ボタンで左移動、○ボタンで右移動だ。また、L1ボタンとR2ボタンでカメラ接近、L2ボタンとR1ボタンでカメラが離れる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

雷電ディー・エックス

STG
'97年4月11日／¥5,800
セイブ開発

アーケードで人気の「II」をベースに、大幅なアレンジを加えたSTG。難易度の設定や、隠しボーナスなど、STGファンにはたまらないゲームとなっている。

ゲームの進行状況によって公開されていくオマケ機能。これをすべてオープンしてしまうデータを収録。これで、弾避けに燃える人たちも、敵の硬さに喜んでいる人たちも、さらにゲームが楽しくなるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：4 ▼使用MC数：15

AZITO－アジト－

SLG
'97年2月28日／¥5,800
アステック21

怪人や正義の味方、そして巨大ロボットを作って秘密基地を運営するという、特撮ヒーロー大好き人間にはたまらないシチュエーション。謎の敵から世界の平和を守るのだ!!

経営SLGは星の数ほどあるが、秘密基地を経営できるのはこのゲームだけ。正義の味方の隊長や怪人を製造しつづける悪の親玉気分にひたっている人にはこのデータ!! ステージA～Dを資金MAXの状態で遊ぶことができる。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

アンジェリークSpecial

SLG
'96年3月29日／¥7,800
光栄

女の子と仲良くなるために努力するのではなく、美男子の守護聖と仲良くなるために、女の子ががんばるといった内容のゲーム。女の子のための恋愛SLG。

守護聖と仲良くなるためにガンバっている淑女諸君に朗報!! 守護聖全員との親密度が150以上のデータは、3つあるうちの「121日目の物語」をロードすればOK。これでふつうに進めていればエンディングを見ることができるハズだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アンジェリークSpecial2

SLG
'97年4月11日／¥7,800
光栄

女の子が青年と恋仲になるためにがんばる『アンジェリークSpecial』の続編。みごと美男子をハートをキャッチするか、女王になるのかを天秤にかけなければならない。

教官と仲良くなるという願望をかなえてくるデータ。教官3人との親密度が199か200で、その他協力者3人のところへ土日も訪ねることができるというもの。「139日目の物語」が該当データだ。まず余程のことがないかぎりエンディングをむかえられるだろう。


▲イカす美男子てんこもり。モテモテ気分を堪能しよう。

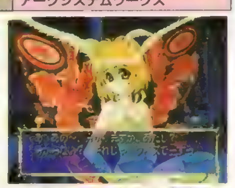
▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウィザーズハーモニー2

SLG
'97年10月16日／¥5,500
アークシステムワークス

ウィザーズアカデミーというサークルのマスターであるキミは、部員を育成しつつ、自分の成績も優秀でなくてはならない。部員の女の子と仲良くなることもできるぞ。

男の学生には目もくれず、ひたすら女の子の勧誘に奔走する人や、なかなか好感度があがらずに寂しい結果に終わってばかりの人に最高のプレゼント!! モスモス、ティーファ、ルミナのエンディング直前のデータ。チェックしていない女の子だったらすぐロード!!


▲人間じゃない女の子（!?）とのエンディングが見られるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウイニングポスト2

SLG
'96年3月22日／¥9,800
光栄


▲自分で育てた馬でスーパーホースに挑戦！

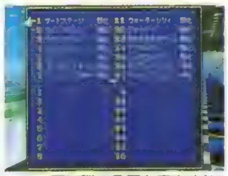
30年という期間を、馬主という立場で過ごすSLGだ。最初は馬主としての経験がないので調教師のいいなりだが、実力が伴えば調教や出走に口出しできるようになるぞ。

自分が育てた馬を牝馬に上げているが、ノーザンテースト産駒ばかりなので、ノーザンテーストをくっつけようとすると危険配合ですって怒られる人や、自分の馬に自信がある人は、このデータのスーパーホースと戦って自分の実力を試してみよう。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウイニングポスト2 プログラム'96

SLG
'96年10月4日／¥6,800
光栄


▲この馬に勝てる馬を産出すれば、本物の馬主といえる、かな。

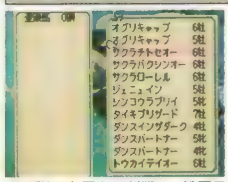
『ウイニングポスト2』の新プログラムバージョン。30年という期間を、馬主という立場で過ごすSLGだ。前作とはレースのスケジュールが違うので注意しよう。

新たなプログラムに対応した馬をドンドン配合している人も、少々スケジュールが変わってとまどっている人も、このデータと勝負だ。このスーパーホースと戦って自分の実力を試してみよう。新スケジュールになってもやっていけそうかな？

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウイニングポスト3

SLG
'98年2月26日／¥6,800
光栄


▲伝説の名馬との対戦！ 競馬ファンの夢がここに実現!!

競馬SLG『ウイニングポスト』シリーズの第3弾。新しい競馬のプログラムに対応、新種牡馬、新ライバル馬など、細かい所までパワーアップしている。

ゲーム上では種牡馬としてしか登場しない実在の名馬、のべ30頭の現役時代を忠実に再現した対戦馬データを収録!! 競馬ファンにはたまらないデータだ。もう1度、思い出の馬が走る勇姿を見ることができるだけでなく、対戦までできるという、スゴイ内容。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウキウキ釣り天国 ～人魚伝説の謎～

SLG
'97年9月11日／¥5,800
テイチク


▲財力にまかせていい釣り具を買い、リッチな気分で勝負！

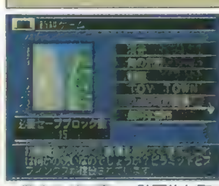
魚が釣れるスポットを見つけ、たくさんのルアーの中から適切なモノを選び、魚を釣るというゲーム。釣り上げた魚をお金にかえ新たな釣り具を買い、さらに魚を釣るのだ。

なかなかお金がたまらず、いい釣り具が買えずにいる人や、せっかく上のランクの釣りざおを買ったのに、エサを買うお金がないという人にオススメなのが、このデータ。ゲーム中の貨幣「ヘラ」がMAXになっているので、釣り具が買い放題だ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：10

A5A列車で行こう5

SLG
'97年12月4日／¥6,800
アートディンク


▲難度はバリ高！ 計画的な町づくりが求められるのだ。

『A列車で行こう』シリーズ第5弾。線路を引き、駅を作り、列車を走らせる。駅から駅へのダイヤを決めたり、ビルやリゾート施設を買って街を発展させていくのだ。

もう最初に遊べる街ではやることがなくなってしまった人、新たなダイヤの組み換えをしたい人などの列車フリークが喜ぶデータを収録。難易度が高い隠しマップ「ファラオの負債」と「幾何学都市」がプレイできるので、腕に自信がある人は挑戦しよう。

●ウラワザ情報 スタート画面でL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンを同時に押し、△ボタンと□ボタンを押しながらゲーム開始。次にマップ選択画面でL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンを同時に押しながら○ボタンで決定。この後ゲーム中にポーズをかければ資金を、メインメニューでセレクトボタンを押せば資材を操作できる。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：15

A.Ⅳ.EVOLUTION

SLG
'94年12月3日／¥7,800
アートディンク

鉄道会社経営シミュレーション「A列車で行こう」シリーズの第4弾。PS本体と同時発売のソフトだ。自分が発展させた街を列車の視点で見る「車窓モード」が楽しい。

このゲームは資金1兆円をためるとエンディングだが、そんなに簡単に見れるものではない。でも、このデータはエンディング直前の状態なので、あと少しがんばれば見ることができるナイスな内容だ。

●ウラワザ情報　車窓モードのときにセレクトボタンを11回押すと、L、Rボタンを使って自由に視点を変更することができるようになる。路線を外れて移動できるだけでなく、上昇、下降も可能だ。また、電車やバスのダイヤグラム作成画面で、駅（またはバス停）の名前のところをクリックすると、駅やバス停の名前を変更することができるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：14

A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL

SLG
'95年11月22日／¥6,800
アートディンク


▲難度はバリ高！　計画的な町づくりが求められるのだ。

「A.Ⅳ.EVOLUTION」に新たな実在都市のマップを追加し、「車窓モード」のグラフィックがキレイになったマイナーチェンジバージョン。前作のデータを読み出すことが可能。

なかなかお金がたまらずに、思い通りの経営ができない人や、思う存分街を発展させたい人にオススメなのがこのデータ。資金10億円以上を持っているので、どんなに高いビルを作ろうが、ダイヤを考えずに駅や線路を配置しようが、問題なくパワーアップできる。

▼コンプリート ▼収録データ数：10 ▼使用MC数：1

エターナルメロディ

SLG
'96年11月22日／¥5,800
メディアワークス



▲このデータの提供は、熊井 崇さん（茨城県）。

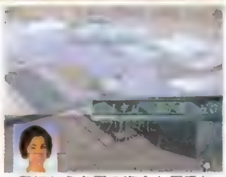
現実世界から、突然ファンタジーの世界に迷いこんでしまった主人公。元の世界に帰るために、女の子を仲間にし、ダンジョンを探索したり、街でバイト、デートをするのだ。

すべてのキャラのエンディング、しかも元の世界に帰れるバージョンと、帰れないバージョンの両方を収録したデータ。さらに、オマケが見られるシステムデータ、バッドエンドのデータなど至れり尽くせり。CD－ROMの説明を見て、好きなデータをダウン!!

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

F1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX 1996

SLG
'97年1月17日／¥6,800
ココナッツジャパンエンターテイメント


▲最初から多量の資金と優秀なドライバー。恵まれたチームだ。

プレイヤーは、F1チームのオーナーとなり、マシンの設計や、スポンサーやドライバーとの契約などをしてシーズンを戦い抜く。往年の名ドライバーも実名で登場。

最初はお金がないので、マシンも弱く、いいドライバーも雇えないので、表彰台はまずムリだろう。でもこのデータを使えば、いきなり資金を1662万G持っていて、しかもエースドライバーが2人いる状態なので、表彰台やコンストラクターズポイント優勝も可能だ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

m～君を伝えて

SLG
'96年12月20日／¥5,800
ネクサスインターラクト

交換日記を通じて、女の子と親しくなっていくというゲーム。交換日記は複数用意された選択肢から選んで返事を書く。内容しだいでは女の子とデートができるぞ。

なかなか女の子と仲良くなれない人も、交換日記って今でもあるのかな、最近はポケベルあるしと思っている人も満足するこのデータ。隠しキャラ・赤坂先生が登場するので、3人の女の子以外でも、交換日記生活をエンジョイできるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：5 ▼使用MC数：1

エルフィンパラダイス

SLG
'97年4月25日／¥6,800
アスク講談社

5個の妖精の卵を育成しながら、自分も勉強やバイトをしつつ、大学を卒業するのが目的。妖精の卵と自分の状態は互いに影響しあい、生まれてくる妖精が変化するぞ。

なかなか目当ての妖精が生まれてくれず、途方に暮れている人や、生まれたはいいが、仲良くなれない人は、このデータを!!。各妖精の好感度がMAXに近い状態なので大学生活をエンジョイできるぞ。なお、データは妖精ごとに1つなので注意。

▼ステージセレクト、スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

風のノータム

SLG
'97年9月11日／¥5,800
アートディンク



▲気球のデザインに注目！　これはあの怪獣冒険家か!?

気球に乗って街を遊覧しながら目的地に降りるゲーム。風向きの計算、炎の量の調節をして、うまくコントロールしなければ、気球はあさっての方向に飛んでいってしまうぞ。

ひたすらオフィス街を遊覧している人も、ビルのすきま風に流されて、どこか遠くへ飛ばされてしまった人も、このデータを使って空のリゾートを楽しもう。すべてのステージが選択でき、製品版にはない絵柄の気球が使用できるデータだぞ。

●ウラワザ情報　最初に選べる熱気球のデザインがコミカルに変わるぞ。やり方は簡単で、起動後のPSマーク表示からアートディングのロゴが表示されるまで、L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンをすべて押し続ければOKだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：5

Carnage Heart

SLG
'95年12月8日／¥6,800
アートディンク


▲さすが最強データ。ソツのない戦い方をする。

プレイヤーはコンピュータが行動を制御する無人兵器、OKEを使って敵基地を占領していく。OKEはパーツの組み換え、プログラムにより、さまざまに変化する。

行動プログラム作成にはげんでいる人や、対戦に勝てない人は、このデータを使おう。最強の機体データ2つを収録したぞ。1つはVS・BATTLEモードでしか使用できないので注意しよう。自分の機体とプログラムがどの程度か腕試しをしてみよう。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：5

Carnage Heart EZ

SLG
'97年7月24日／¥5,700
アートディンク


▲これが日本を代表したOKEデータなのだ。

『Carnage Heart』の簡易版。OKEの設計、プログラムの作成など、初心者には難しくて手におえなかった部分を簡略化し、万人が楽しめるようになった。

97年11月に開催されたカルネージマスターズワールドカップの決勝に進出した日本代表8名のOKEデータを収録。自分のOKEの強さを試すと同時に、敵の動きを見てプログラムを研究し、それを応用したものを、自分のOKEに組み込めばきっと強くなるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：10

キングオブパーラー

SLG
'96年10月18日／¥6,800
ティー・イー・エヌ研究所


▲パチンコ店経営の厳しさとおいしさ（！）を体験してみよう。

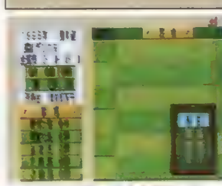
パチンコ店のオーナーとして店を発展させていく経営SLG。店の内装、パチンコ台の種類、換金率などの細かい設定ができる。3年以内に地域ナンバー1店を目指せ!!

ライバル店の勢いに押されて、経営が波にのらない人や、客にイヤガラセをしつつも、ベストな内装を考えている人にオススメのデータだ。裏技で仕込まれたホール名とその特別仕様がわかるというデータなので、自分の店の設定をカスタマイズしやすくなるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1・14

クラシックロード

SLG
'95年12月15日／¥5,800
ビクターソフト


▲↑2つのデータを活用して、左うちわな馬主体験！

50年間ですべてのG1レースを制覇するのが目的の競走馬育成SLG『クラシックロード』。調教と配合を考え、最強馬を生み出そう!!

お金が思うように稼げない人は、スタート時から資金を10億円持っているデータ（MC14）。なかなか強い馬を作れない人にはスーパーホースのデータ（MC1）を!!　2つのデータを同じMCにダウンロードしても使えるぞ。これでG1完全制覇も夢じゃない!!

●ウラワザ情報　対戦モード以外でゲームを始め、馬主メニューの画面のとき、「情報」を選んで現役競争馬を見る。ここで1番下の馬を調べて△ボタンと□ボタンを同時に押す。これで資金が10億に増殖する。

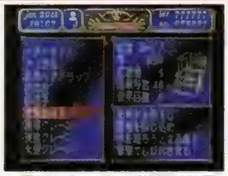
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：9

刻命館

SLG
'96年7月26日／¥5,800
テクモ

館の主になり、侵入者を防ぐためさまざまなトラップを配置。侵入者を捕らえたり、倒したりして、魔神を復活させるという、ゲームのラスボス的雰囲気を味わえるSLGだ。

トラップとモンスターが全種類使用でき（シナリオで出現するものは除く）、アイテムも全種類99個ずつ持っている。さらにMP、WRがそれぞれ777777という状態で「人間狩り」からスタートできるデータを収録!! これで魔神復活は目前となるだろう。


▲最初からトラップ仕掛け放題。恐ろしい館である。

●ウラワザ情報 オープニングデモ中にＬ１ボタンを８回、方向キー上を８回、Ｌ２ボタンを４回という順でコマンドを入力する。すると、画面が切り替わってサウンドテストが可能になる。ちなみに、表示されている女の子は、ボツになった使い魔のイブだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

個人教授

SLG
'98年4月9日／¥5,800
毎日コミュニケーションズ

女の子の家庭教師となり、勉強を教えつつも、それ以外のことも教えるという夢のようなソフト。といってもアダルトではなく、恋仲になるのが目標の健全的な内容。

アダルトなタイトルに惑わされて、女の子と仲良くなれない不健全な人も、このデータには歓喜の悲鳴をあげるはず。各キャラごとにグッドエンディングを１つずつ見ることができるだけでなく、イベントやグラフィックもほぼすべて見ることができるのだ。


▲オマケモードのコンプリートデータ。ビジュアルが見放題！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：8

ザ・コンビニ２ ～全国チェーン展開だ！～

SLG
'97年12月18日／¥5,800
ヒューマン

パソコン版でブレイクした『ザ・コンビニ』の移植作第2弾。店内のレイアウト、商品の入荷と配置、従業員の雇用などをして、コンビニを経営する。目標は全国チェーンだ!!

あまり売り上げがなくて先に進めない人や、店長の苦労がわかったコンビニの店員にオススメなのがこのデータ。すべてのマップが選択できるようになるので、もっといろいろな所に自分の店のチェーンを展開していくことが可能だぞ。

●ウラワザ情報 コンビニの店員候補として、ヒューマンの有名キャラクターたちが登場。出現条件は簡単。ＭＡＰをクリアするごとに、ジェニファー、シザーマン、ミカ、ユカリ、チサトの順に登場するぞ。経営が楽になるわけではないが『クロックタワー』＆『トワイライトシンドローム』ファンは必見だ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

The Tower BONUS edition

SLG
'96年11月1日／¥6,800
オープンブック9003

資金2億円を元に、超高層ビルを建設するというパソコン版で大ブレイクしたSLG。ビルの内部に、テナントやマンション、ホテルなどを配置して利益を得るのだ。

ゲームスタート時から資金を20億円持っているデータを収録!! これで序盤の資金難に泣かされずにビルをドンドン高くできるぞ。ただし、商業都市でスタートしないとダメなので注意。

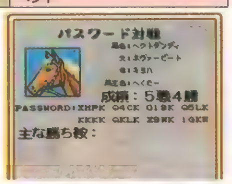
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：5

サラブレッドブリーダーⅡ Plus

SLG
'95年11月17日／¥6,200
ヘクト

往年のスーパーホースたちと同時代を戦いぬく競走馬育成SLG。昭和39年からスタートし、30年間ですべてのＧ１を制覇するのが目標だ。

今では種牡馬として活躍している名馬たちに勝てない人や、自分の作った馬がどのくらい速いのかを知りたい人はこのデータを使おう。このスーパーホースと同じレースに出走させて、勝てればたいしたもの。1馬でＧ１完全制覇することもできる!?


▲こんな馬がいたら、競馬の歴史も変わったかもしれない……。

●ウラワザ情報 スタート時、調教助手と専属騎手の名前を下記のように変更する。すると、１人につき約６億円、全員を変えれば約52億、資金が増殖する。調教助手：わにさん→まさかつ、まるすけ→ゆうすけ、あるこ→あきこ、あーぱん→しんじ。専属騎手：おがた→のぶゆき、なつむら→たけし、やなぎ→まさる、れいこ→ひろよ。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：15

シミュレーションズー

SLG
'96年11月29日／¥5,800
ソフトバンク

動物園を経営するという、ちょっとかわったSLG。動物の購入や配置場所、飼育環境、客の休憩施設など、細かいまでリアルに再現しているぞ。

小さい頃からあこがれていた動物園の園長になったはいいが、やっとその苦労がわかった人や、なかなか動物園が大きくならない人にオススメなのがこのデータ。ゲーム開始から２年間が経過していて、動物園の規模が拡大してあるので、ここからどう変えていくかはプレイヤー次第。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：4

新テーマパーク

SLG
'97年4月11日／¥5,800
エレクトロニック アーツ ビクター

遊園地経営SLGの第２弾。自分でジェットコースターのラインを決めたりできる細かい設定と、客として遊園地内部やアトラクションを楽しめる点が魅力。

遊園地の経営が思わしくない人や、ハードなジェットコースターばかり作って、ディープな客しか寄せつけない遊園地のオーナーも必見のデータ。エンディング直前の状態なので、アトラクションをすべて破壊するようなバカな行為をしなければクリアできるはず。

●ウラワザ情報 ポテトやジュースなど飲食店の販売価格を100程度まで値下げしてお客を呼ぶ。２組以上お客が並んだところで、いきなり価格を9999円に値上げすると、並んでいるお客は渋々買っていくのだ。もちろん、このままだとお客は決して寄りつかないので、再び値下げをして次の獲物を待つ。以上の操作を繰り返すだけで、あっという間に資金が潤うぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：13

水滸伝・天導一〇八星

SLG
'98年4月2日／¥7,800
光栄

「三國志演義」とならぶ人気の小説「水滸伝」を舞台とする歴史SLG。108人の好漢たちが、国を乱す叛徒と戦う。自国を豊かにし、逆族を倒し、中国大陸を統一しよう。

「1106年1月1日 シナリオ2 晁蓋 人気:50」で、金と食料が9999999、武器、軍馬、軍船、呪符をそれぞれ100000所有し、アイテムが100個以上の状態でプレイできるデータを収録。どんどん兵士を雇って、自分の領土を広げよう!!

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

スーパーブラックバスX

SLG
'97年8月7日／¥5,800
スターフィッシュデータ

最近では小学生にも人気のバス釣り、その大会に参加して優勝するのが目的だ。バスが連れそうなポイントに行き、深さや天気にあったルアーを選択し、ランカーバスをゲットだ!!

なかなか次の大会に勝ち進めない人は、このデータを使おう!! それぞれステージ「アマチュア・バス・チャンピオンシップ」、ステージ「プロ・バス・チャンピオンシップ」から始められるデータだぞ。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ずっといっしょ

SLG
'98年3月12日／¥5,800
東芝ＥＭＩ


▲これで、全キャラとのエンディングが簡単に迎えられるはず。

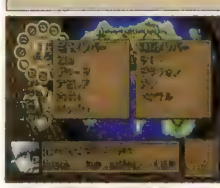
女の子と同居することになった主人公は、学校にバレないように同居生活を続ける。同居相手は3人から選べるし、学校にもかわいい女の子がいるという夢のようなゲーム。

誰を口説くのか迷うほど、たくさんの魅力的な女の子が登場するこのゲーム。優柔不断なプレイヤーが、さらに口説く相手を惑わせるようなデータを収録したぞ!! 女の子ほぼ全員が最高レベルで登場するというスゴイ内容。ゲームは7月からスタートするぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：2

スペクトラルフォース

SLG
'97年10月9日／¥5,800
アイディアファクトリー


▲高い戦闘能力を誇る主人公が3人！ 向かうところ敵なしだ。

ひとりの君主を選択し、大陸の統一を目指すファンタジーSLG。それぞれの君主に戦っている理由があり、君主同士の関係などの深いストーリーが用意されている。

序盤をラクに戦いたい人や、違う国でプレイしたい人にオススメのデータを2つ収録。スタート時からヒロの国に、他の主人公3人とジャドウがいるデータと、ニューゲームで始めると、全40カ国のなかから自分の国を選択できるようになるデータだ!!

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：6

すらいムしよう！

SLG
'96年10月4日／¥5,800
東北新社

士郎正宗氏がデザインしたスライムを育てていくSLG。しかし、とくに目的はないので、合体をくり返し新たな種を誕生させたり、雷を落として突然変異させて遊ぼう!!

100種類以上のスライムをなかなか見つけられない人は、このデータを使って不満を解消。珍種のスライム・ロクヨンの誕生データなので、雷を落としたり、風を起こしたりせず、大事にしよう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

戦闘国家 エア・ランド・バトル

SLG
'95年12月1日／¥5,800
SCEI

ヘックスで区切られたフィールドで、ターンごとにユニットを進めたり、敵を攻撃したりするウォーシSLG。ポリゴンで描かれているユニットはすべて実在のもの。

なかなか先のマップに進めない人や、最新式の兵器までですべて知りつくしているマニアックな人に、オススメなのがこのデータ。チャレンジマップが選択できるようになるので、新たに戦略が楽しめる。マニアにはたまらないデータだ!!

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

戦闘国家-改-IMPROVED

SLG
'97年4月11日／¥5,800
SCEI

「戦闘国家」のマイナーチェンジだと思ったら大間違い。次のステージに部隊を持ち越すことができるキャンペーンモードを新たに搭載し、より白熱した戦争を体験できる。

キャンペーンモードで敵が強くて先に進めない人や、部隊を育てるのがめんどうな人もこのデータを使えば、満足できるぞ。キャンペーンモードの1面が終了していて、すべての兵器がMAXレベルのデータなので、よほどのことがない限り力押しで勝てるはずだ。


▲見よ、この兵器のレベルを。あとはキミの腕しだい。

●ウラワザ情報　タイトル画面のメインオプションから「生産型編集」を選び、ユーザー生産型編集画面でL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンを同時に押しながら○ボタンを押す。これで、F－23グレイゴースト、A－12アベンジャーII、YaK141フリースタイルの3種類が選択できるようになる。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

卒業III～Wedding Bell～

SLG
'98年4月2日／¥6,800
小学館プロダクション

女子校に赴任した主人公は、クラスの問題児と対峙しながら、無事卒業させるSLG『卒業』シリーズの第3弾。このタイトルはコンシューマオリジナルだ。

問題児に手を焼いてバッドエンドばかりの人や、女子校という響きにうかれて、生徒の指導をおろそかにしている人にこのデータ!! 相手が「渡辺和恵」でアルバムを完成させた状態のものだ。これでほかの生徒の攻略に専念できるので、優柔不断な人も少し安心!?


▲渡辺のイベントビジュアルフルコンプリート。あと4人です。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：5

ダービージョッキーR

SLG
'97年2月28日／¥5,800
アスミック・エース エンタテインメント

プレイヤーは騎手として、騎乗依頼を受けた馬に乗り、リーディングジョッキーを目指す。コツコツと勝ちを積み重ねることで、強い馬や海外レースにも騎乗できる。

弱い馬にしか乗せてもらえず、勝ち星を増やせない人や、馬が自分の騎乗テクニックについて来れないと思っている人は、このデータでストレスを発散しよう!! 実在の名馬との夢の対決を実現できるデータなので、自分の実力以上のタイムが出ること間違いなした。


▲キミの騎乗テクニックは、どこまで通用するかな？

▼コンプリート、エンディング直前 ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：2

太陽のしっぽ

SLG
'96年4月26日／¥5,800
アートディンク

生きることがテーマ!! 原始人がプレイヤーキャラのゲーム。ゲーム中では常に時間が流れ、いずれお腹は減るし眠くなる。マンモスの牙を集めて、太陽のしっぽをつかむのが目的だ。

マンモスとの戦闘中に突然眠ってしまう、本能なまま生きている原始人に最高の贈り物!! 「肉」をあと1つ持ち帰れば、最も列の長い踊りを見ることができるデータと、マンモスの牙の塔が完成しているデータの2種類だ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

テナントウォーズ

SLG
'98年2月11日／¥5,800
キッド


▲実名で登場するのショップは「マツキヨ」のほかのもたくさん。

サイコロの数だけ進み、止まったところにテナントを作る。そこに止まったライバルキャラは、品物を1つ買わなければならないというルール。「マツキヨ」なども登場する。

なかなかマップをクリアできない人や、「マツキヨ」のテナントに高いものばかり仕入れて、CMと違う、JAROに電話だ!! と言っている人も満足するデータを収録。強い味方となる隠しキャラが使用できるようになるので、思う存分「マツキヨ」で買い物しよう!!

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

鈍色の攻防　32人の戦車長

SLG
'97年2月28日／¥6,400
シャングリ・ラ


▲最初から好きな戦車に乗って戦うことができるのだ！

プレイヤーは戦車乗りとして、激戦を戦い抜く。画面は3Dで、砲撃の狙いもこの画面でつける。L・Rボタンが左右のキャタピラに対応して、移動もこれで行うなど凝った作り。

最初の戦車では弱くて勝てない人や、実際に戦車を動かしたことのある人にオススメのデータを収録。スタート時から全64戦車を1台ずつ所持しているので、自分が好きな戦車や強い戦車に乗って戦えるぞ。クリアするのがとてもラクになるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ネクストキング 恋の千年王国

SLG
'97年6月27日／¥6,800
バンダイ


▲このデータの提供は、熊井 崇さん（茨城県）です。

4人の王子の中で、1番モテたヤツが次の王様だ!! という条件を満たすため、選挙の日までに多くの女の子のハートをゲットするのが目的。女の子は12人いるぞ。

女の子に八方美人になりすぎて、1人もゲットできなかった人や、1人のエンディングは見たけど12人分は大変だ、と思っている人にこのデータ。「もう一度、ウエディングベル」で全キャラのエンディングを見られるようになるので、悩みは解消だ!!

▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：15

信長の野望　将星録

SLG
'97年11月27日／¥9,800
光栄


▲史実どおりの歴史を刻むか、新たな歴史を作り出すか!?

パソコンで人気の戦国SLG。戦国時代の大名から1人選んで、天下統一を目指す。国を豊かにして、他国に攻め込むのはシリーズ共通。

「1551年4月、清州入城」、「1562年2月、清州同盟」、「1589年11月、天下統一前夜」の3つの追加シナリオデータを収録。ロードしたときのシナリオ名が違っているが、気にせず天下統一を目指そう。データはそれぞれ15ブロック使うので、空き容量に注意。

●ウラワザ情報　新規にゲームを始め、シナリオ選択画面で方向キー右、左、上、下、○ボタン、×ボタン、△ボタン、□ボタンの順に素早く入力する。すると、「天下の継承者」というシナリオが出現する。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

はじめの一歩 THE FIGHTING!

SLG
'97年7月31日／¥5,800
講談社


▲キミの育て上げたボクサーの実力は……？

週間少年マガジンで連載中の人気ボクシングマンガのゲーム化。マンガにも登場するキャラを選び、世界チャンピオンを目指に育てていく育成SLGだ。

もうこのキャラたちでは相手にならないぜ、と思っている人や、そろそろほかの人が育てたキャラと戦いたいと思っている人にオススメなのが、このデータ。エディットモードで作成したオリジナルのキャラデータなので、戦わせて自分の実力をチェックしよう!!

●ウラワザ情報　エディットモードでメイキングを選択して、ひな形選択へ。ここで一歩にカーソルを合わせて方向キー下、右、上、左、下、下、下、右、上、左、下、下、右、右、上、左、下、右、上、上、上、左、下、右、上、上、左、左の順で入力。すると、能力値が大幅にアップする。

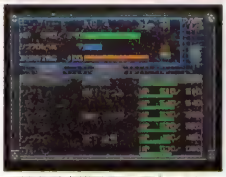
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

バックガイナー ～よみがえる勇者たち～覚醒編「ガイナー転生」

SLG
'98年1月29日／¥5,800
ピング

キングブリード、ツグミ、ライゼツといった、さまざまなガイナーと呼ばれるものに変身し、悪と戦うSLG。続編も発売されている。

裏モードでキャラ以外のすべてのユニットのレベルが99のデータを収録!! さらに、キングブリード、ツグミ、ライゼツ、ゼルウィードにガイナーチェンジが可能なので、サクサク進めるぞ。続編をプレイする前にクリアしておきたいね。

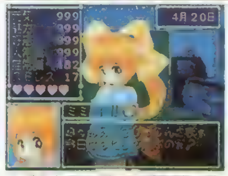


▲サクサク進めて、ストーリーを楽しむことができるぞ。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

ひざの上の同居人(パートナー) ～Kitty on your Lap～

SLG
'98年3月12日／¥5,800
カルチュア・パブリッシャーズ



▲ベストエンディングに近いデータ。あとはイベント次第だ。

人間の女の子に変身できる猫を育てていくSLG。プレイヤーがどのように育てるかによって、何通りもの展開を楽しめる。シナリオもよくできている。

ネコと仲良くなれない人や、パラメータが上がらない人は必見のデータ!! それぞれに、ミミ、ユカ、レナの、猫常識以外のパラメータがMAXの状態のものを収録!! どのように育っていくかはまだ決まっていないので、何回もプレイして確認しよう。

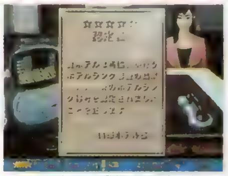
▼エンディング直前 ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：4

HAPPY HOTEL

SLG
'97年11月27日／¥5,800
東映ビデオ／東北新社

ホテルを経営して、宿泊する人を幸せにするのが目的のSLG。お客の注文に応え、数々のイベントクリアしていく。モードはアジアとクラシックの2種類があるぞ。

ホテルの経営があまりうまくいっていない人や、お客を幸せにできていない人は、この2つのデータで自分が幸せになろう。アジアエンディングとクラシックエンディングの直前データを収録。それぞれ別のデータなので注意しよう。



▲エンディング直前のデータ。みんなで幸せになろう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ヒロイン・ドリーム

SLG
'96年10月10日／¥6,800
マップジャパン



▲イベント達成率100%！ 非常

芸能人育成学校の生徒で"ヒロイン"候補生である舞木静。彼女のディレクターになったプレイヤーの目的は、静が卒業するまでの3年間に、一人前の芸能人に育てることだ。

ライバル候補生にヒロインの座を奪われてしまった人はこのデータだ。 イベント達成率100%で、ミュージックモードが聞けるという内容のデータを使って、彼女の歌声を思う存分聞いたら、もう一度ヒロインを目指してがんばろう!!

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

バトルアスリーテス 大運動会 オルタナティヴ

SLG
'98年1月15日／¥5,800
インクリメントP

陸上をする女の子たちをトレーニングして、立派なアスリートに育て上げるのが目的だ。さまざまなイベントが用意されているので、ファンにはたまらないゲーム。

トレーニングの種類はゲームの進行状況によって増加する。最初からあるトレーニングでは効果が低くても、あとから出るトレーニングはグンと能力がアップする。このデータでは、すべてのトレーニングが選択できるようになったところから、プレイできるぞ!!



▲勝負はここから！ 的確な育成を心がけよう。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ファイナルラウンド

SLG
'98年3月12日／¥5,800
アトラス

プレイヤーはトレーナーとして、ボクサーを育て、世界チャンピオンにするのが目標。試合中は声をかけて指示を出すことしかできないという、トレーナーに徹したゲームだ。

どうしても試合に勝てない人や、ボクサーがイベントでケンカをしたりして、思うようにタイトルが取れない人はこのデータの最強ボクサーを使おう!! 体重にさえ気をつければ、世界チャンピオンにすぐなれる、強力なボクサーだ!!

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

BREEDING STUD ～牧場で逢いましょう～

SLG
'97年3月27日／¥5,800
コナミ

牧場を経営しながら、サラブレッドを育てるのが目的の競走馬育成SLG。馬の動きにこだわり、細かいしぐさも見ることができるという馬フリーク必見のゲーム。

最初の持ち金は1500万円。これでは少し心もとない。そこで、所持金100億円のこのデータでゲームを開始しよう。うまくやれば序盤からG1馬を作れるようになるかも すべての追加要素も出現していておトク。

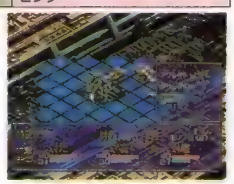
▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

はるかぜ戦隊Vフォース

SLG
'96年11月15日／¥5,800
ピング

謎の宇宙艦隊が地球の侵略を開始。これを迎え撃つのが葵3姉妹だ。ステージクリア型のSLGで、その前後にはアニメーションムービーが挿入されている。

合計60分以上ものムービーに感動している人や、地球の平和を守りきれなかった人にオススメのデータ。ステージ13の大要塞で、金星文明の遺産「HN-01」の時空兵器が使えるという、スゴイ内容なのだ。この勢いで残り2ステージもクリアしよう!!



▲このデータを使って、エンディングまで一直線！

●ウラワザ情報	マップ画面で、Xボタンでメニューを消す。そしてL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンを同時に押しながら、2P側のセレクトボタンとスタートボタンを同時に押す。その後セレクトボタンを押しながらL2ボタンを押すと、敵や味方のHPを操作したり、いきなりステージクリアしたりすることができるようになる。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

フリートーク・スタジオ ～マリの気ままなおしゃべり～

SLG
'97年9月25日／¥5,800
メディアエンターテイメント

主人公マリは、ラジオのパーソナリティ。毎回ゲストを招いて楽しいトークをしなければならないのだ。会話の選択肢によって、盛り上がったり寒くなったりするぞ。

わがままなゲストにふりまわされて、会話がはずまずバッドエンドだった人は、このデータを使おう。ステージ1～3までを良いレベルで終了したデータなので、ステージ4をうまくクリアすればベストエンディングを見ることができる。

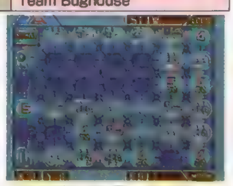
▼スペシャル ▼収録データ数：5 ▼使用MC数：1

PandoraProject -THE LOGIC MASTER-

SLG
'96年5月3日／¥5,800
Team Bughouse

命令パレットをならべて作る戦闘プログラム・ロジックを組み、ユニットに搭載してトーナメントを勝ち抜く。プレイヤーはユニットを操作できないので、ロジックがカギだ。

メーカー主催のゲーム大会で、開発者をやぶったデータを収録!! ロジックデータ1～4があるが、ドッグデータがないと対戦できない。ドッグデータは特別なデータではないので、持っていない人はあわせてダウンロードしよう。これで自分の実力がわかる!?



▲さすがにどのデータも強い！このデータを越えられるか!?

▼コンプリート、スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

プリズムコート

SLG
'98年2月26日／¥5,800
FPS



▲このデータがあれば、「プリズム」がますます楽しくなるぞ。

高校バレーの監督となって6人女の子を育成するSLG。試合は必殺技の応酬で見ていて飽きない。女の子一人一人に多彩なイベントが用意されているのもうれしいぞ。

すごいデータを2つも収録!! 1つは登場キャラのステータスがすべてMAXの状態で、1年目の7月1日からゲームを始められるデータ。もう1つはアルバムモードで、すべてのイベントビジュアルを見られるデータだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Project-V6

SLG
'98年2月26日／¥5,800
ゼネラル・エンタテイメント

人気アイドルグループ「V６」のマネージャーとして、メンバーのめんどうを見るSLG。実写とデフォルメのキャラはファンをとりこにするに違いない。

トレーディングカードがなかなか集まらない人や、「V６」がサッカーの始球式をするのってどうなのかな？　と思っている人はこのデータでバッチリだ。トレーディングカード全110種類がすべて揃っている、ファンなら涙モノのデータだ。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

BOYS BE…
恋のゆくえ

SLG
'97年3月28日／¥5,800
講談社

少年マガジンで連載中のマンガのゲーム化。胸のドキドキを伝えるハートインプレッション、どちらの女の子を選ぶかを決めるバランスセレクトといったシステムが新しい。

優柔不断な選択ばかりして、結局誰とも仲良くなれなかった人に!!　吉野ゆかり（データ１）と藤井直子（データ２）のエンディング直前のデータを収録。ここでもどちらも選ぼう、なんて優柔不断な態度をとるようじゃ、エンディングは見れないぞ。



▲もうちょっとでエンディングだからガンバレ。さすれば、……。

●ウラワザ情報　ゲーム中、女の子のステータスやハートインプレッションの評価値を見るワザを紹介。やり方は通常画面でカーソルが点滅しているときにＬ１ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ１ボタン、△ボタンを同時に押すだけ。ただしコマンド入力のタイミングはシビアなので注意。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

POTESTAS

SLG
'96年4月12日／¥6,800
ネクサスインターラクト

羊とバナナとギャンブルで生活が成りたっている国・ガラムマサラ。政治家としてこの国を発展させるのが目的。スケボーでしか街を歩けなくする法律を可決させたりとユニーク。

自分で出した法案がなかなか議会を通らない人や、このくらい今の政治もおもしろかったらいいのにと思っている人も、このデータを使ってステップアップ。ROUND15からプレイできるデータなので、エンディングまでもう少しだ

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ミサの魔法物語

SLG
'98年2月26日／¥6,800
サミー

ミサという少女を一人前の魔法使いするために、さまざまなイベントをクリアしたり、パラメータを上げたりしながらプレイする育成SLGだ。

パラメータがなかなか上がらない人も、なかなかいいエンディングを見れない人も、このデータがあれば、みんな１人前の魔法使いだ!!　パラメータＭＡＸの状態で、エンディング直前なので、あっというまにクリアできるデータだぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

メタルジャケット

SLG
'95年9月22日／¥5,800
SOLAN

メタル・ジャケットというロボットを操縦して、ミッションをクリアしたり、対戦をしたりできるバトルシュミレータ。８種類の機体から１つを選び、カスタマイズして戦う。

いまいちセッティングがうまくできず、メタル・ジャケットの能力をフルに生かしきれていない人は、この制作者のセッティングによる機体データを使おう。これで、いままでクリアできなかったミッションも、簡単にクリアできるはずだ。

●ウラワザ情報　タイトル画面でＬ１ボタン、Ｒ２ボタン、△ボタン、スタートボタンを同時に押す。すると、メタルジャケットの世界を題材にした小説を読むことができるようになる。小説モードでの操作は、方向キー上下でページの切り替え、Ｘボタンでキャンセルだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：4 ▼使用MC数：1

モンスターファーム

SLG
'97年7月24日／¥5,800
テクモ

音楽CDやゲームCDを入れて読み込ませることで、モンスターが生まれる。そのモンスターを育成して大会で優勝するのが目的のSLG だ。隠しモンスターもたくさんいるぞ。

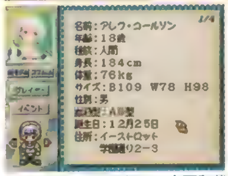
このゲームの全国大会・モンスター甲子園もすでに５回開催されているが、収録されているデータは、第１回モンスター甲子園で優勝、準優勝、３位になった実力派モンスター。さらに、予選で使われた開発者育成モンスターもあるぞ。

●ウラワザ情報　まず、月の初め（一週目）に「さかなもどき」か「にくもどき」を与える。次に、「街へ行く」を選択。最後に、そのまま「ファームへ行く」を選択して戻ればＯＫ。これでなぜか忠誠度が上がる。上昇値はモンスターによって異なるが、一回の操作で３～５は上がるぞ。上げすぎると育成スタイルがスパルタになるので注意。

▼コンプリート、エンディング直前 ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

悠久幻想曲

SLG
'97年8月28日／¥5,800
メディアワークス



▲このデータの提供は、木下和哉さん＆聡さん（鳥取県）です。

いっしょに冒険する仲間をスカウトして、イベントをこなしつつ、女の子とデートもするという友情と恋を両立した育成SLG。自分も成長しないとダメだぞ。

DATA BOXで、すべてのイベントと曲をチェックできるシステムデータ。強い設定の主人公のデータと主人公の錬金魔法がレベル８のデータ。そして、各キャラのエンディング直前データというボリュームたっぷりの内容。見たいキャラを選んでダウンしよう。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：2

リフレイン ラブ
～あなたに逢いたい～

SLG
'97年3月14日／¥6,000
リバーヒルソフト


▲ちょっとオトナな恋の結末は、はたして……？

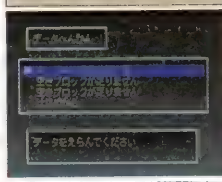
プレイヤーは大学生となり、恋や友情、バイトを楽しみながら半年間を過ごす。男女３人ずつの友達と、どうつきあっていくかで、エンディングが変化する。

目当ての女の子と仲良くなれない人や、男には冷たくあたってしまう正直な性格の人はこのデータを使ってエンディングをチェックしよう。結城蘭、高宮祥子、佐倉朋美とのグッドエンディング直前の状態。蘭と祥子は夜、家にいると、朋美は夜、駅に行くと見れる。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アークザラッドⅡ

RPG
'96年11月1日／¥5,800
SCE I



▲『アーク』のキャラが仲間になったとき、最初から強いのも魅力。

前作で罪をきせられ、指名手配となったアークをターゲットにする、ハンター・エルクが主人公。前作のデータを引き継ぐことで、強さはもちろん、隠しイベントが見れたりする。

『アークザラッド』のデータがなくても、ゲームは楽しめるが、隠しシナリオやアイテムなどを手に入れられない。このデータは『アーク』の完全クリアデータなので、これらすべて発生させることができる。これで『アーク』を持っていない人も大丈夫だ。

●ウラワザ情報　インディゴスのギルドで「バーンズさんの犬捜し」という依頼を成功させ、プロディアスのエルクの家で犬が飼えるようになったら、リーザにドッグフードを２個以上持たせて犬に話しかける。すると、犬に芸を仕込むことができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

アザーライフ アザードリームス

RPG
'97年11月13日／¥5,800
コナミ


▲どの魔物を連れて歩くか……。よりどりみどりで迷っちゃう。

こちらが１つ行動したら、相手も１つ行動するという『ローグ』タイプのSLGだ。入ると毎回違ったダンジョン、使い魔がいっしょに戦ってくれる、などのシステムが魅力。

毎回違うダンジョンを楽しんでいる人も、１ターン、１ターンの動きを計算してプレイしている人も、このデータは冒険の助けになるはずだ。１Ｆから25Ｆくらいまでの主な魔物を集めたものなので、きっとあなたのダンジョンライフが有意義なものになるはず。

●ウラワザ情報　「物をさびつかせるトラップ」を見つけたら、さびる剣もしくは盾を装備して、「足下を調べる」コマンドでわざとトラップを踏む。これを20回ほど繰り返して「－20」という状態のさびきったアイテムを作ったら街へ戻る。そして所持金をゼロにしてからさびきったアイテムを売ると、なんと40億という大金が手に入るぞ！

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アルナムの翼
～焼塵の空の彼方へ～

RPG
'97年12月25日／¥6,800
ライトスタッフ


▲緊張感あふれるラスボス戦。ヤツを倒せばエンディングだ。

ファンの強い要望に答え、『アルナムの牙』の続編が登場。味方との信頼度で発動する強力な連係技、魔法の作り置きなどのシステムで、戦闘シーンがおもしろい!!

味方の信頼度が低くて連係が発動せず、なかなか先に進めない人や、必殺技ゲージが溜まる前にＨＰが０になってしまう人にオススメなのが、このデータ。エンディング直前の状態でゲームを再開できるので、あとはラスボスが倒せるかどうかだ!!

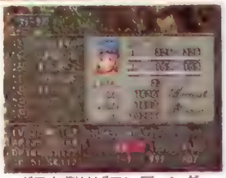
▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

アンシャントロマン ～Power of Dark Side～

RPG
'98年4月23日／¥6,800
日本システム

ポリゴンでフィールドを冒険するオーソドックスなタイプのRPGだ。ノリのいい会話や、美しいCGムービーなど、見ているだけで楽しさが伝わってくるぞ。

すぐ戦闘で負けてしまう人や、どーしてもクリアしたいけど、レベル上げるのめんどくさいって人も驚きのデータを収録。なんとエンディング直前のデータなのだ。レベルもそれなりに高いので、ふつうにプレイすれば、ラスボスにもまず勝てるだろう。


▲ボスを倒せばエンディング。すべての謎がここで明らかに!?

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

ウィザードリィ リルガミン サーガ

RPG
'98年2月26日／¥5,800
ローカス

『ウィザードリィ』シリーズ3作をまとめてプレイできるというおトクなゲーム。収録タイトルは、『狂王の試練所』、『ダイヤモンドの騎士』、『リルガミンの遺産』だ。

最初から高レベルのキャラが使えるデータを収録!! 用意されたキャラはシナリオごとに異なるが、それぞれ強力なキャラなので、冒険を有利に進めることができるはず。もちろん、1つのシナリオをクリアしたら、そのキャラを転生させて引き続き使ってもOKだぞ。


▲序盤のツラいレベルアップ作業をしなくてOK。感涙モノだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

KING' S FIELD II

RPG
'95年7月21日／¥6,300
フロム・ソフトウェア

リアルタイムダンジョンを自分の視点で進むリアルタイムRPG。敵と遭遇したら剣で斬るのだが、近づいてタイミングよく攻撃しないと、ダメージを食らってしまうのだ。

すべてのアイテムを持っていて、レベルも99なので、あとはもうサクサク先に進んでエンディングを目指そう、という内容のデータだ。レベルを上げるのがめんどうな人や、3Dものが苦手で、レベル上げやアイテムや集めがうまくいかない人にオススメ。


▲最初からレベルがMAXなので、サクサク進められる。

●ウラワザ情報
最後のボスとの戦いで、ボスを左右のどちらかに向かせて、素早く脇を通り抜ける。するとボスの後ろに進め、その先に最強の剣、ムーンライトソードがある。その後、竜王草の実を持ってわざとボスにやられたら、ムーンライトソードを持ち帰れる。

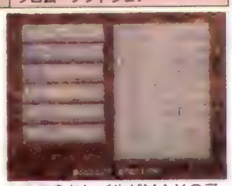
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

KING' S FIELD III

RPG
'96年6月21日／¥6,300
フロム・ソフトウェア

『KING'S FIELD』シリーズ第3弾!! シリーズおなじみのリアルタイム性、モンスターとの攻防は、リアルさを追求し、より緊張感あふれる冒険が可能。

敵と何回も斬りあっていると、酔ってしまう人や、レベルを上げるのがなんだかおっくうな人はこのデータを使おう。いきなりレベル99で、すべてのアイテムを持っているので、あとはシナリオを進めるだけだ。ほとんどの敵を一撃で倒せるようになるぞ。


▲こちらもレベルがMAXのデータ。気軽に楽しめるぞ。

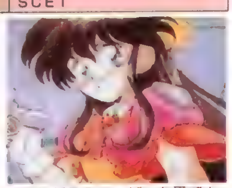
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クライム・クラッカーズ

RPG
'94年12月3日／¥5,800
SCEI

PS本体と同時発売された3D・RPGだ。かわいい女の子を操作して、海賊などを退治していく。エンディングの5分以上にも及ぶアニメーションにも注目。

ゲームクリアデータを収録。このデータを『クライムクラッカーズ2』でロードすると、前作『クライム・クラッカーズ』のセリフ入り完全版エンディングを見れるようになるぞ。これで穴井夕子の歌に感動した人も、さらに満足できるはずだ。


▲これがPSユーザーを震撼させたハイクオリティムービーだ。

●ウラワザ情報
まずは、どのシナリオでもいいので一度アイテムを取る。そして一度その場でセーブして、すぐにそのデータをロードする。次にもう一度セーブして、セーブしたらすぐにリセットをかける。これでそのアイテムを増やすことができる

▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

クライム・クラッカーズ2

RPG
'97年11月27日／¥5,800
SCEI


▲好きなステージをプレイできる。各ステージ練習にどうぞ。

ここまひ氏がデザインした女の子が活躍する3D・RPG『クライム・クラッカーズ』の続編だ。今回も賞金首の海賊たちを相手に奮闘するぞ!!

各キャラの声が聞けるようになっても、先に進めなくてがっかりしている人は、このデータを使って悩みを解消しよう。すべてのルートをクリアしているデータなので、好きなステージからゲームがプレイできるぞ。これで、腕をみがいてエンディングを目指そう!!

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

黒の剣

RPG
'97年10月9日／¥5,800
シーディーブロス

パソコン版で人気だった『黒の剣』がPSに移植された!! 練り込まれたシナリオと、わかりやすいシステムが魅力のRPG。

スタート直後でレベル70、所持金を441482G持っているデータを収録!! これでザコとの戦闘に気をとられず、サクサク進めるので、シナリオを存分に楽しむことができるぞ。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ケイン・ザ・バンパイア ～最後の選択～

RPG
'97年5月30日／¥5,800
BMGジャパン

盗賊に殺されたケインは、妖術師の呪いによりバンパイアとして復活。復讐するための旅を始める。村人から血を吸って体力を回復できる斬新なシステムが魅力。

村人の血を吸い過ぎて体力回復ができず、先に進めなくなってしまった人も、コウモリや狼などに変身してもうまく操作できず、行き詰まってしまった人も、このデータで一安心。エンディング直前のデータなので、思う存分復讐の吸血を……。

●ウラワザ情報
アイテム画面に入り、方向キー上、右、□ボタン、○ボタン、方向キー上、下、右、左と入力してポーズを解除すればHPが、同様に方向キー右、右、□ボタン、○ボタン、方向キー上、下、右、左と入力すればMPが回復する。使用回数に制限はない。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

里見の謎

RPG
'96年12月6日／¥5,800
サンテックジャパン

世界に不安がつのる中、不思議な壷を手に入れた主人公は伝説の英雄になる旅に出る。フィールドで敵と遭遇したら戦闘、というオーソドックスなタイプのRPGです。

戦闘シーンはスピーディーだが、シナリオが進まない人や、スタッフロールでR2ボタンを押すことで、流れる流星を見たいという人には、このエンディング直前データを。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

真説サムライスピリッツ武士道烈伝

RPG
'97年6月27日／¥6,800
SNK

格闘ゲームで有名な『サムスピ』の世界を舞台にしたRPGだ。主人公はおなじみのキャラ6人の中から1人選んでプレイ。キャラごとに違うシナリオを楽しめるぞ。

必殺技入力を試すが、出ずにただの攻撃になってしまう人も、幻十郎の仲間になってくれる人がいなくて1人旅を続けている人もこのデータには満足するはず。12人全員の隠しシナリオが見れるすばらしいデータなのだ。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：3

SPACE GRIFFON VF-9

RPG
'95年1月27日／¥4,800
パンサーソフトウェア

主人公は3段階に変型するロボットのパイロットとして、月面建造物の調査に向かう。戦闘では、敵の弱点に照準をあわせて攻撃するというSTG要素も。

3Dダンジョンをクリアできない人や、3段階の変形をうまく使いこなせず、先に進めない人はこのデータを使おう!! エンディング直前のデータなので、あとはボスを倒せば感動のエンディングだ！

●ウラワザ情報
ゲーム中、□ボタン、△ボタン、R1ボタン、R2ボタン、L1ボタン、L2ボタンを同時に押す。すると、武器の弾数がまったく減らなくなるので、いくらでも攻撃することができるようになる。エネルギー消費型の武器の場合、消費エネルギーが0になる。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

スペクトラルタワー

RPG
'96年10月4日／¥5,800
アイディアファクトリー

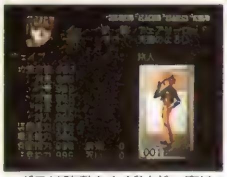
まず4～8桁の数字を入力してキャラクターを作成。入力した数字で、ルーツ（職業）が決定する。そのキャラクターで、プレイするたびにマップが変化する塔の10000階を目指そう。

そんなに塔を登る気力がない人、弱いルーツばかりですぐやられてしまう人、生成されるマップの配置運に見放されていた人はこのデータを。エンディング直前のデータなので、もう高い塔を登らずにすむのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

スペクトラルタワーII

RPG
'98年1月29日／¥5,800
アイディアファクトリー


▲ボスは強敵なんだけど、実は足を狙えばラクに倒せるのだ。

『スペクトラルタワー』の続編。今回も10000階あり、マップも自動生成される。ルーツの種類も増加、仲間になるキャラ、塔でのイベントなども追加されてパワーアップ!!

2つのデータを収録!! まずは主人公のパラメータがすべて最高値、かつ最強の武器・防具を所有している状態で、「運命の町」からスタートするデータ。これは中断データをロードすると、初期状態でフロア200から始まる。もうひとつはエンディング直前のデータ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：7

ダンジョンクリエーター

RPG
'96年5月31日／¥6,800
エレクトロニック アーツ ビクター

3DダンジョンRPGを自分で作って遊べるゲーム。ダンジョンのマップはもちろん、モンスターの出現率、アイテム配置など、細かい部分まで設定が可能だ。

うまくダンジョンを作れない人や、バランスをどのくらいに設定したらいいのか、わからない人はこのデータを参考にしよう。会報誌「プレプレ」に付いてきたオリジナルマップが収録されているので、設定のポイントチェックできるぞ!!

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ツインビーRPG

RPG
'98年4月2日／¥5,800
コナミ

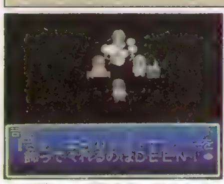
STG『ツインビー』のキャラが、『ぱずるだま』に引き続き、今度はRPGになった!! 進めかた次第では、『ツインビー』でおなじみの女の子たちとデートまでできるのだ!!

STGはクリアできなかったけど、RPGなら……と思ってプレイしたものの、レベルを上げるのがめんどうで、先に進まない人にオススメのデータを収録。ツインビーが最初からレベル40で始まるので、序盤はボス相手でも楽勝なのだ！

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

テイルズ オブ デスティニー

RPG
'97年12月23日／¥5,800
ナムコ


▲ちびキャラDEENのコンサート！ ファンならずとも必見。

意志を持つ剣に導かれた、主人公スタンの成長を描くRPG。SFCの隠れた名作『テイルズ オブ ファンタジア』の流れを組み、戦闘シーンにはアクションの要素がある。

このゲームのOPムービーは、DEENの歌をバックにアニメーションが流れるという豪華なものだった。このDEENの歌をゲーム中にも聞けるデータを収録。データをロードしたら、ノイシュタットの闘技場に行こう。ここで、DEENのコンサートが聞けるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

バウンティーソード・ファースト

RPG
'97年6月6日／¥5,800
パイオニアLDC


▲レベルが高いのは主人公だけなので、無理な力押しは禁物だ

SFCの名作『バウンティ・ソード』の移植作。リアルタイム性を重視するなど、独自のシステムが魅力のS・RPGだ。ハードボイルドなシナリオが、特に好評を博した。

主人公の全能力が最高値のデータを収録!! これでザコなどもはや敵ではない。ただ、仲間のレベルは普通にプレイしたときと同じなので、無理は禁物。仲間のレベルはちゃんと上げていこう。主人公で敵の体力を削り、仲間にとどめを刺させるというのが効果的だ。

●ウラワザ情報 パーティー画面で「決意」を選んで職業選択画面に入ったら、職業名の下に空欄があることを確認。職業名にカーソルを合わせて方向キー下を約2秒間押し続けたあとに方向キーを右に入力すると、職業はそのままで能力だけがアップする。ただし、このままだと武器防具を装備できないので注意が必要。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

BASTARD!! -虚ろなる神々の器-

RPG
'96年12月27日／¥6,800
集英社・セタBASTARD!!製作委員会

週間少年ジャンプで連載中の『BASTARD!!』が3DRPGになった!! しかもベニー松山氏によるオリジナルストーリー。ファンならずとも楽しめる内容になっている。

原作同様にたくさんのキャラが登場するこのゲーム、1度プレイしただけでは、すべてのキャラを仲間することは不可能に近い。そんな不可能を可能にするのがこのデータだ。全キャラそろった状態で、エンディング直前から始まるのだ！

●ウラワザ情報 戦闘中のコマンド入力時にR1ボタンと○ボタンを同時に、またはXボタンを押す。これで、攻撃アニメーションや攻撃結果の表示などをすべてスキップすることができるのだ。戦闘がサクサク進むようになるのでお勧めだぞ。

▼コンプリート、スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

ブルーブレイカー ～笑顔の約束～

RPG
'97年12月25日／¥5,800
ヒューマン

さまざまなハードで発売されているRPG『ブルーブレイカー』のPS版。旅の途中で出会った女の子と仲良くなりながら、世界を破滅に導く魔王を倒すのが目的なのだ。

2種類のありがたいデータを収録!! 1つは「回想」で全キャラのムービーを見ることができるデータ。もう1つは、メインとなるキャラが最初から全員登場していて、ゲーム開始時から自由なパーティー編成ができるデータだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ポポロクロイス物語

RPG
'96年7月12日／¥5,800
SCEI

主人公のピエトロは、母を助けるための旅に出る。戦闘はタクティカルバトルだが、AI搭載でおまかせ戦闘も可能。しっかり作り込まれているので、初心者でも安心。


▲完成しているモンスター図鑑。見るだけでも楽しいのだ。

世界中をスミズミまで探し歩いたのに図鑑が完成しない人や、どんな種類のモンスターがいるのか知りたい人は、このデータを使おう。これはズバリ!! モンスター図鑑が完成しているデータなのだ。これでフィールドを歩きまわる日々から解放されるぞ。

●ウラワザ情報 モンスター図鑑で、判明した敵（敵のグラフィックさえ判明していればOK）が載っているページを開いたまましばらく放っておく。すると、突然モンスターが動きだし、そのままさらに放っておくと、分裂してどんどん増えていく。また、両方のページに敵が載っていれば、お互いに戦い始める。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～

RPG
'97年5月23日／¥5,800
ガスト



▲所持金が0、依頼がやたらに多い、という2種のデータも。

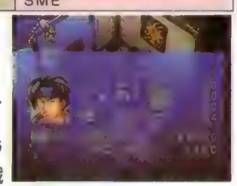
アイテムを調合してまったく別の物を作り出す錬金術師マリーは、5年間という期間の間に先生が納得する"何か"を作り出さなければいけない。何を作ればいいのだろうか…!?

期間内に"何か"を作り出し、無事卒業できた人は、このデータを使ってさらなる錬金術の腕をみがこう。たとえば、クリアするまで期間が1年間しかないといったように、製品版にない設定が施されている3つのデータだ。それぞれロードしてチャレンジしよう!!

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：15

ラグナキュール

RPG
'97年10月2日／¥5,800
SME


▲その対戦用のキャラとは、主人公の父親、ジョロンなのだ！

戦闘がタクティカルコンバットで行われるRPG。MCにデータをセーブしておけば、そのキャラを使って友達のキャラと対戦することも可能なのだ。

強者を求め、戦いに明け暮れる毎日を送っている人が、狂喜するようなデータを収録!! 製品版にはいない、対戦用のスペシャルキャラが使えるデータだ。このキャラで、友達を驚かせるのも面白いぞ。また、友だちと対戦するときの練習相手として利用するのもいいかもね。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

REBUS

RPG
'98年3月26日／¥5,800
アトラス


▲オリジナルアイテムの電撃PS。結構便利なアイテムなのだ。

カードに書かれた文字の組み合わせで、魔法、幻獣や武器の創造など、さまざまなことが可能なカルティアシステム。独自のシステムが楽しいRPGだ。

このデータをロードすると、製品版にはないアイテム「電撃PS（パワーシューズ：風属性の防御力+200）」を持った状態でゲームが始まる。また、トキサ編のクリアデータも収録されているので、トキサ編のイベントやエンディングをすべて見ることも可能なのだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アランドラ

A·RPG
'97年4月11日／¥5,800
SCEI


▲これで手応え抜群の謎解きに専念できるってものです。

人の夢に入ることができる主人公・アランドラが、悪魔に立ち向かう物語。ジャンプや物を移動させたりして、ダンジョンに仕掛けられた謎を解きながら先に進んでいく。

謎を解く前に敵にやられてしまう人、少しずつ強くなっていく過程を楽しめないというせっかちな人は、このデータを使おう。スタート時から強力な武器とアイテムを持っていて、HPが10も多い状態でゲームをプレイできるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

グランストリーム伝紀

A·RPG
'97年11月6日／¥5,800
SCEI


▲アクションに自身のない人も、このデータがあれば安心だ

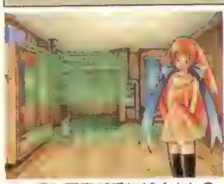
コマンド入力により必殺技が発動するという、対戦ACT的な要素もある。ダメージを受けずに倒すと水晶（宝箱）が出現、開けずに次の戦闘でも水晶を出すと、中身が変化する隠し要素も。

敵をノーダメージで倒したいのにうまくいかない人や、最初から強い武器が欲しい、という自分の欲望に正直な人は、すぐこのデータをダウンしよう。ゲーム開始直後から、貴重な武器「オニマル」を持っているので、簡単に水晶をだせるはずだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

フォックスジャンクション

A·RPG
'98年4月29日／¥5,800
トリップス


▲お得な要素が盛りだくさんのデータ。

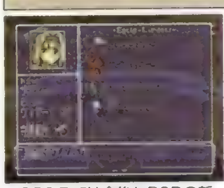
3D視点のアクションゲームで、ダンジョンは入るたびに違う構造になる。行方不明になった人を探したり、戦闘を手伝ってくれるパルマータを組み立てたりと、イベントも充実。

レベル3のパルマータと、レベル5の武器を持っているデータを収録。さらに、全行程をクリアしないと見れないムービーが見れるようになったり、トライアルモードを選択することができるようになったりと、とにかくおトクなデータなのだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：16 ▼使用MC数：3

Blaze&Blade ～Eternal Quest～

A·RPG
'98年1月29日／¥5,800
T&Eソフト


▲DPS-Dでは今後もB&Bの新しいデータを収録していくぞ。

4人まで同時にできるA・RPG!! 男女8種類ずつの職業、隠された財宝、自由度の高いシナリオ。そしてなにより、友だち同士キャラを持ち合って冒険できるという点は最高だ。

各職業の男女、計16人分のデータを収録。中には、製品版では絶対に出ないスペシャルアイテムを持っているキャラもいるぞ!! こんな時にこんなアイテムがあれば……と思えるモノを持っているはず。各キャラにつき3ブロック必要なので、空き容量には注意しよう。

●ウラワザ情報

まず、オークションを始め、いつもどおりアイテムの売買をして、目的のモノを手に入れる。オークションが終了したら、「目的のアイテムを手に入れたプレイヤー」のみセーブして、終わったらリセット。すると、アイテムを手に入れたプレイヤーはもちろん、売ったはずのプレイヤーの手元にも、そのアイテムが残っている。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

BRAVE PROVE

A·RPG
'98年4月16日／¥6,800
データウエスト

トップビューのA・RPGだ。ダンジョンの謎を解きつつ、剣や魔法で敵を倒すというオーソドックスなものだが、作り込まれている分、あらゆる面でクオリティが高いぞ。

レベル、HP、PG、ゴールドがMAX、各精霊のクリスタルの破片を1コずつもっている状態で、オープニングイベント直後の砦からスタートするデータ。わずらわしい経験値稼ぎの必要がなくなるので、ストーリーに集中できるぞ。


▲最初から最強データでプレイできる。気持ちよく進めるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

10101 ～“WILL” The Starship～

A·RPG
'97年11月6日／¥5,800
サンテックジャパン

「里見の謎」のサンテックジャパンが発売したA・RPGは、宇宙船が出てくるめずらしいストーリー。“WILL”という宇宙船を中心に、さまざまな事件が起きる……。

マヤイベント直前のデータ（画面右のワープゾーンに入ればイベントが始まる）と、1回目のエンディング直前のデータ、全アイテムを持っている2回目のエンディング直前のデータを収録。これで、物語の山場をいつでも見れるようになるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

アサンシア～魔杖の呪縛～

S·RPG
'97年11月27日／¥5,800
エクシングエンタテイメント

RPGなのにスコアの概念があり、ランキングも表示されるといったシステムを搭載したRPGだ。キャラデザインを末弥純氏が担当し、魅力あふれる世界観を構築している。

ハイスコアを出すために何度もゲームをプレイしている人や、ふつうにプレイしてもクリアできない人はこのデータを!! バトルモードで、最初から全キャラが使用できるようになるぞ。対戦やスコアアタックの腕をみがく、絶好のデータとなるハズだ。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：13 ▼使用MC数：1

ゼルドナーシルトSpecial

S·RPG
'98年3月19日／¥6,800
光栄

SLGの老舗、光栄による、ファンタジーの世界を舞台にしたS·RPG。6つの国家が覇権を争う世界、プレイヤーはその中の1つの国の傭兵となるところから物語がはじまる。

各国の騎士でのグッドエンド、ノーマルエンド直前のデータ12種類と、バッドエンド直前1種類のセーブデータを収録!! バッドエンドは、宿屋に泊まり、ギルドに行けば見ることができるぞ。これで、自分が見ていないエンディングもバッチリだ!!


▲さまざまなエンディングを簡単に見ることができる。

●ウラワザ情報

主人公の名前を変更せずに「終了」を選び、確認画面で「いいえ」を選ぶ。これを2度繰り返し、3回目の名前入力で「ゴールド」、または「スペシャル」に変更する。すると、前者なら所持金が9999999ゴールドに、後者ならエクスかリバー、ソウルシールド、ドラゴンメイル、ゴッドリングといった超強力な装備を持った状態でゲームが始まる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

大冒険Deluxe～遥かなる海～

S·RPG
'97年4月18日／¥5,800
ソフトオフィス

パソコンからの移植作。戦場に敵味方合わせて200人以上が戦う“ゴチャキャラバトル”が忠実に再現されている。プレイヤーは王になり、魔物に操られている国を救うのが目的。

貿易をしてお金を稼ごうと思っても、うまくいかずに損をしている人や、魔物の巣に行きたいけど装備が頼りないと思っている人に。キャラの所持金がゲームスタート時から1億Gなので、何を買おうが全然気にせずゲームを進められるぞ。

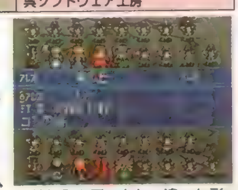
▼コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：4

ファーストクィーンⅣ

S·RPG
'96年12月6日／¥5,800
呉ソフトウェア工房

大海原を航海しつつ、貿易や魔物退治をしていくゲーム。フィールド上の移動は船。まだ見ぬ町や魔物の巣を探している最中にも海賊が襲ってきたりと、スリルがあるぞ。

このゲームは2種類のデータを収録している。1つは、強力なメンバーをそろえて、決戦場に入る直前のデータ。もう1つは、最初に登場する部隊を最強近くまで育ててあるデータだ。どちらも強いデータなので、ゲームがより楽しめるようになるぞ。


▲どちらのデータも、違った形でゲームを楽しくしてくれる。

▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：3

マスター・オブ・モンスターズ ～暁の賢者達～

S・RPG
'97年7月31日／¥5,800
東芝EMI

パソコンでヒットしたゲーム。モンスターを召喚して戦わせ、敵の召喚主を倒せば勝利となる。モンスターは経験値に応じてレベルがあがり、クラスチェンジもできる。

ストーリーモードの最初から、進化した状態のモンスターが使用できるデータを3種類。ジャスティス、サモナー、フォーチュナーの3人の召喚主それぞれに対応している。もちろん、召喚主によって使えるモンスターは違ってくるぞ。


▲最初から強いモンスターを持っている。誰でプレイする？

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ギャロップレーサー2

RCG
'97年11月20日／¥5,800
テクモ



▲隠し要素がすべて入っているデータ。

競馬ゲームは数あれど、騎手となってプレイできるという新たな視点が斬新だった「ギャロップレーサー」の続編。実在の競走馬に乗ってレースをする、競馬ファンの夢がかなう!!

馬の能力を引き出せず、負けてばかりいる人にオススメなのがこのデータ。隠しレースと、隠しホースがすべて登録されているシステムデータだ。これなら、馬の能力が旗手であるキミの腕をフォローしてくれる……かもしれないぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

ライアット・スターズ

S・RPG
'97年5月2日／¥6,800
ヘクト

宮廷軍最弱の第9部隊を指揮することになった主人公の、奮闘と成長を描く物語。最大5人で1つのユニットを構成して戦うウォーRPG。

ユニットの司令官ごとに必殺技が用意されていて、これをうまく使えば戦局を有利に展開することができるこのゲーム。隠しステージ3面と"双子の塔"がプレイできるデータで、指揮官としての腕を磨け。

▼コンプリート、リプレイ ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：5、10

グランツーリスモ

RCG
'97年12月23日／¥5,800
SCEI


▲好きな車で、リプレイデータを参考にアツい走りを楽しもう。

リアルドライブシミュレーターの名に相応しく、グラフィック、車の挙動、エンジン音、すべてにおいて最高峰のRCG。実在する車が登場するので、ファンにはたまらない!!

B級、A級、国際A級ライセンス（オール金）を取得し、そのうえプレゼントカーが全車種そろっているデータ【小宮山直也さん（新潟県）提供】と、B級A級国際A級ライセンス（オール金）を取得したリプレイデータ【渋谷英毅さん（東京都）提供】を収録!!

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

INDY500

RCG
'97年5月23日／¥5,800
トミー

アメリカで人気のモータースポーツ、INDY500を元に、リアルなコース、細部にわたるセッティングなどを再現。実際にINDYレースへ参加しているような雰囲気を味わえる。

レースにどうしても勝てない、という人はこのデータを使おう。スペシャルエンジン、スペシャルタイヤ、ペースカー、オールドカーが使用できるようになるぞ。さらに隠しコースの、「バークコース」も選択できるようになるぞ。

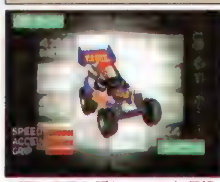

▲最初からいいパーツをつけた車でプレイできる。

●ウラワザ情報 リプレイのとき、セレクトボタンを押しながらスタートボタンと○ボタン以外のボタンを押すと、カメラ移動ができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

激突！四駆バトル

RCG
'97年7月31日／¥6,800
ココナッツジャパンエンターテイメント


▲隠し車種と隠しコースを収録。極めた人はこちらに挑戦だ！

タイヤのデカイ四駆を乗りこなし、オフロードを大激走!! 起伏の激しいコースで、ド派手にして爽快感抜群な、アツいレースが繰り広げられる!!

車の性能が低くて勝てない人も、新しいコースで遊びたい人も満足のこのデータ!! これを使えば、すべての隠し車種とすべての隠しステージが選択できるようになるぞ。ガンガンショートカットを探して、よりハイレベルな走りを追求しよう。

●ウラワザ情報 ネームエントリー画面で「LOWRIDER」と入力するとストックカーが、「FIFTY」と入力するとホットレッドが使えるようになる。二つのコマンドは1度入力すればリセットするまで有効。

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

インパクトレーシング

RCG
'97年6月27日／¥6,800
ココナッツジャパンエンターテイメント

武器を搭載した車でライバル車を破壊しながら進む、ルール無用のレースに参戦!! ライバル車破壊数が一定数を越えると、ボーナスステージへ。そこで新たな武器を入手できるぞ。

最初から選べる車は、弱くてすぐに破壊されてしまう…。そんなときはこのデータ。隠し車種を選択した状態でゲームがスタートするので、レースでもガンガンに敵車を破壊できるハズ。ほかの車を選択できないが、隠し車種は強いので問題ないだろう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

首都高バトルR

RCG
'97年4月25日／¥5,800
元気



▲すべてのパーツを使い、自分なりのカスタマイズを楽しもう。

PS版「首都高バトル」シリーズ第2作。東京の首都高だけでなく、大阪湾岸線と大阪環状線を新たに追加。パーツ数も増えて、チューンナップもより楽しくなった。

カッコよくドリフトをキメて、少しでもタイムを縮めようとしている人も、ドライビングの腕をチューニングでカバーしようとしている人も、待ちに待っていたこのデータ!! すべてのパーツを使用でき、隠し車種GENKI-SP1が使用できるのだ。

●ウラワザ情報 激タイトル画面で2P側から方向キー右、右、下、上、上、左、下、左、○ボタン、△ボタンの順に入力する。これで、スペシャルパーツが手に入る。また、同様に2P側から方向キー上、△ボタン、下、×ボタン、右、□ボタン、左、○ボタン、セレクトボタン、スタートボタンの順に入力すると、所持金が最大になる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

X. RACING

RCG
'98年2月11日／¥5,800
日本物産

武器を搭載した車で、オフロードコースを激走する熱いゲーム。見下ろし型の2Dレースなので、敵の車もうしろから容赦ない攻撃をしかけてくる。うまく避けてトップを狙え!!

自分の車は遅くて、ライバル車が速いのでなかなか勝てない人大喜び!! すべてのアップグレードマシンが使用でき、全部のコースが選択できるデータを収録。ライバルたちの激しい攻撃や、複雑なコースにも負けず、トップを奪取してほしい。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：4

かっとびチューン

RCG
'98年4月23日／¥5,800
元気

チューニング情報誌「REVSPEED」が監修しているRCG。レースとレースの合間に、ドライバーを育てたり、車をチューンナップできるシナリオモードがある。

バリバリにチューンした車を使って、対戦やフリー走行を楽しんでいる人たちが泣いて喜ぶデータを収録!! 内容は、「VS＆FREE」で隠し車種7台と、隠しコース2つを選択できるというものだ。これでさらにハイレベルな走行ができるようになるぞ。



▲隠し車種と隠しコースで、より幅広い楽しみが実現！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

首都高バトル外伝 スーパーテクニックチャレンジ～ドリフトキングへの道

RCG
'96年12月20日／¥5,800
メディアクエスト


▲隠し車種NSX。キミはこの車を乗りこなせるか!?

カーレース界のカリスマ、レーサーの土屋圭市氏と、カーチューナーの坂東正明氏が監修。リアルなセッティング、実在の車、すべての要素がファンを魅了する!!

ドリキンサーキットやオヤブンサーキットで、タイムアタックに明け暮れているドライバーたちに朗報だ。このデータを使えば、隠しステージのおやま峠サーキットが出現!! さらに隠し車種NSXまで使えるようになるのだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

首都高バトル ドリフト・キング 土屋圭市&坂東正明

RCG
'96年5月3日／¥5,800
元気

ＳＦＣで人気だった『首都高バトル』の移植作。セッティング、ドライブビングテクを駆使して、渋滞のない夜の首都高をガンガンに走り、ライバルとタイムを競い合うのだ。

日夜、首都高を走り続けるドライバーたちに、『首都高バトル』開発者からすばらしいプレゼント!! 開発者がオススメする、車種セッティングデータを収録したぞ。これで、伸び悩んでいたタイムもグッと縮まり、歴史に残るような速さで走れるようになる!?


▲このデータをセッティングの参考にするのもいいかも。

●ウラワザ情報　まずはシナリオモードをクリアする。その後、カーセレクト画面でＲ２ボタンを押すと車体の色が変わる。同様に、プレイ中に２Ｐ側のＬ１ボタンとセレクトボタンを同時に押すとメーターの色が変わる。さらに、プレイ中に方向キー上とセレクトボタンを同時に押すと、ベストタイムが表示される。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQ

RCG
'96年3月22日／¥5,800
タカラ

昔大ブレイクした「チョロＱ」を運転してレースができる!! ボディやパーツなどの組み換えで、自分だけのマシンを作ることも可能だ。

懐かしの「チョロＱ」を操作できて狂喜乱舞した人も、10円玉をナンバープレートに設置できないため、ウィリー走行ができなくて嘆いている人も、このデータには満足するはず。最強装備を持っている状態のデータなので、簡単にレースに勝てるようになるぞ!!


▲この車で、タイムアタックに挑戦だ！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQ２

RCG
'97年2月21日／¥5,800
タカラ

『チョロＱ』の続編。コース、マシン、パーツなど、あらゆる面で大幅にボリュームアップ！ ショートカットなどの隠し要素も用意されているぞ!!

ショートカットを探りつつ、日夜タイムを削っている人や、敵車が速くてなかなか勝てない人にオススメなのがこのデータ。ゲーム中最強の「アクマパーツ」シリーズなどを装備した状態を収録した、最強マシンデータなのだ。これでさらにタイムが縮まること間違いなし!!


▲集めるのが大変な最強装備を、すべて使うことができるのだ。

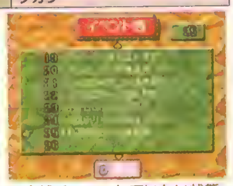
▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

チョロQ３

RCG
'98年2月19日／¥5,800
タカラ

人気の『チョロＱ』シリーズ第３弾。ＲＰＧのフィールドをほうふつさせるチョロＱパークを探索し、マシンを強化しよう。パーツ、コースも充実しているぞ。

すべてのコースが選択でき、チョロＱシティのイベントが１／４出現しているデータを収録。ただし、所持金は０Ｇになっているので注意。ただ、最初から賞金の高いコースが選べるので、何度もレースをすれば所持金はすぐたまるハズ。そして強力なパーツを買おう!!


▲全然チューンしていない状態で、どこまで戦えるかな？

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

峠MAX 最速ドリフトマスター

RCG
'97年1月24日／¥5,800
アトラス

現実に存在する峠をモデルにしたコースで、ライバルたちとデッドヒート！ ドリフトでコーナーをガンガン攻めろ!! "峠キング"を目指すストーリーモードもあるぞ。

ドリフトがうまくできず、峠キングへの道が近づかない人も、最初から使える車のスペックに満足していない人も、このデータで不満解消！ 隠し車種７台がすべて使用可能になるので、ドリフトの失敗もマシンスペックでカバーできるようになるぞ。


▲隠し車種がすべて使用可能。どの車で峠を攻める!?

●ウラワザ情報　ゲーム中にポーズをかけ、メニューの「ＣＤ　ＰＬＡＹ」にカーソルを合わせて△ボタンを押す。これで、エンジン音やＢＧＭの音量を設定できるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Battle Round USA

RCG
'98年4月29日／¥5,800
日本物産

最近は３Ｄのレースが主流になりつつあるが、このゲームは上から見下ろした２Ｄタイプ。でも、ていねいに作り込まれていて、古臭さを感じさせないのだ。

相手の妨害がうまくよけれず、リタイアしてしまう人や、このマシンじゃオレの激しい闘争心を抑えることはできない!! と感じている人は、このデータを使おう。すべての隠し車種を使用できるようになるので、思う存分レースを楽しめるようになるぞ。


▲すべての隠し車種を使って走ることができるデータだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

V－RALLY CHAMPIONSHIP EDITION

RCG
'98年1月8日／¥5,800
Spike

「国際Ａ級ライセンスをとった人へ」というＴＶＣＭが印象的だった、本格派ラリータイプのＲＣＧ。起伏に富んだ、さまざまなコースを走ることができるぞ。

国際Ａ級ライセンスはとったけど、ラリーの腕はＢ級ライセンスなのでなかなかクリアできない、という人や、最初から選べるコースだけじゃものたりないと思っている人に贈るこのデータ!! すべてのステージを選択できるので、練習や対戦がいっそう盛り上がるぞ。


▲すべてのステージを選択可能。苦手なコースを攻略だ。

●ウラワザ情報　ゲームを起動してロゴが表示され始めたら、方向キー左、右、○ボタン、△ボタンと○ボタン（同時押し）の順に入力。すると「LOCK OFF」と表示され全コースが選択可能になる。このとき、以下のボタンを押しっぱなしにすると、さまざまな効果が得られる。Ｌ１ボタン：ゲームオーバーにならない。□ボタン、□ボタンとＲ１ボタン同時押し：隠し車種使用可能。Ｌ２ボタン：道幅が狭くなる。□ボタンとＲ２ボタン同時押し：再スタートが可能になる

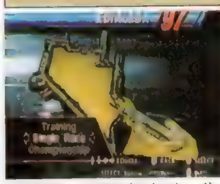
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

FORMULA1 97

RCG
'98年1月15日／¥5,800
ＳＣＥＩ

実名のＦ－１パイロットとのバトル、実況付きのレースシーン、細部にわたるセッティングなど、リアルさを追求したＲＣＧ。開発は知る人ぞ知る、シグノシスが担当している。

ゴクミとアレジが「やっと出た～!!」と叫んでしまうくらいすごいデータを収録。４つのスペシャルコースが選べるようになるぞ。ARCADE、GRANDPRIXのどちらでも選択できるが、それぞれのモードでロードしないと選択はできないので、注意して使おう。


▲このコースのシケインも、やっぱり気合で曲がるのだ!!

●ウラワザ情報　グランプリモードのドライバーズエディットを選び、上下二段分の名前に「ＬＩＴＴＬＥ」「ＷＥＥＬＺ」と入力すると、何倍にも膨れ上がったタイヤに、マシンが埋もれてしまう。同様に「ＣＡＴＳ」「ＤＯＧＳ」と入力すると、天候をＲａｉｎｙにした場合、カエルが降ってくる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

PORSCHE Challenge

RCG
'97年9月25日／¥5,800
ＳＣＥＩ

実車のドライブ感覚をリアルにシミュレート！ ＰＯＲＣＨＥ ＢＯＸＴＥＲのみで展開されるレースに挑むＲＣＧ。ＢＯＸＴＥＲフリークは必見!!

実車さながらのマシンの挙動にてこずっている、ＲＣＧゲーマーに贈るこのデータ。Ｐｒａｃｔｉｃｅモードで、コースをノーマル、ロング、インタラクティブの中から、自由に選択することができるようになるぞ。これで練習もしやすくなるね。


▲コースを３タイプから選択可能。気分に合わせて選ぼう。

●ウラワザ情報　メニュー画面でＬ１ボタン＋Ｌ２ボタン（同時押し。以下同じ）、Ｒ１ボタン＋Ｒ２ボタン＋□ボタンの順に押すと、リトライが無制限に。□ボタン＋×ボタン、Ｌ２ボタン＋Ｒ２ボタン、□ボタン＋×ボタン、Ｌ１ボタン＋Ｒ１ボタンの順に押すと車体が透明に。セレクトボタン＋□ボタン、セレクトボタン＋×ボタン、セレクトボタン＋□ボタン＋×ボタンの順に押すとマシンがハイパーカーに、それぞれ変化する。

▼コンプリート、スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

Max Racer

RCG
'97年4月18日／¥5,800
ＰＤ

マリンバイクのようなマシンにまたがり、近未来をほうふつさせる世界を超高速で激走する!! 制限時間内にチェックポイントを通過できないとゲームオーバーだ。

中ボスが使用できて、３つの隠しコースが選択可能になるデータを収録。それだけではなく、開発者からの挑戦状とも言うべき、驚異的なラップデータも入っているのだ!! キミはこのタイムを、越えることができるだろうか!?

RCG

▼コンプリート、リプレイ ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1・2

モータートゥーン・グランプリ2

RCG
'96年5月24日／¥5,800
SCEI

松下進氏がデザインしたキャラや車でレース!! 車体がぐにゃりと曲がるコーナーリング、対戦が燃えるミニゲームなどなど、独自の魅力が満載。

５つのオマケゲームがプレイできるデータと、すごい走りのリプレイデータの２種類を収録。通信対戦でやるミニゲームは、相手の手が見えないだけにおもしろいし、リプレイデータは、自分が走るときの参考に使えるだろう。まさにサービス満点だ。



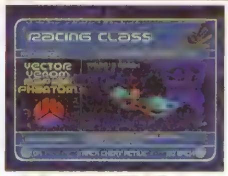
▲オマケゲームで熱く対戦したら、リプレイで走りを研究だ。

●ウラワザ情報 Ｌ１ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ１ボタン、Ｒ２ボタンをすべて同時に押しながら「ＯＰＴＩＯＮＳ」に入る。これで、10個の項目からなる、隠しオプションが出現する。この隠しオプションでは、メーター類のレイアウトを変更したり、メニューの文字の色を変えたりなどといった、細かい設定の変更をすることができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

WIPEOUT XL

RCG
'96年11月8日／¥5,800
SCEI



▲車種、クラスが増えるデータ。よりゲームが楽しめるぞ。

武器を使って相手を攻撃しつつ、高速のエアカーで疾走する、アドレナリン出まくりのRCG!! 速くて滑らかなスクロールで、スピード感もバツグンだ。

さらに超高速の領域を楽しみたい人や、アドレナリンの出すぎでゲームが先に進まない人は、このデータを使ってみよう。車種が５種類に、レーシングクラスが４つになるデータなので、よりいっそう興奮すること間違いなし。興奮しすぎて倒れないように注意しよ

●ウラワザ情報 電源を入れたら、タイトル画面が出るまでＲ２ボタン、Ｌ１ボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押し続ける。そしてタイトル画面でスタートボタンを押し、ロード画面でもＲ２ボタン、Ｌ１ボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押し続ける。すると、車が蜂やカタツムリなどの生物をモチーフにしたデザインになる。

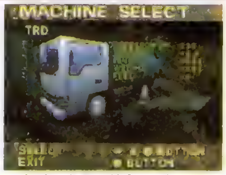
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

RUNABOUT

RCG
'97年5月23日／¥5,800
やのまんゲームズ

自由にコースを選択して、とにかく目的地まで早く到着すればいいというRCG。そのためには、ビルの中だろうが、ガソリンスタンドだろうが、突っ切ってOKだ!!

もっと速いマシンを使いたい人や、たいくつな日常に飽きてスリルを求めている人に最適なのがこのデータ。すべての隠し車種が使えるようになるデータだ。隠し車種の中にはなんと戦車まである。これで、走っているキミも、逃げまどう町の人たちもスリル満点!!



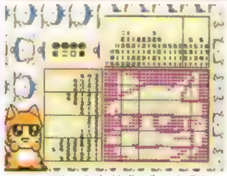
▲全隠し車種が使えるデータ。ベスパで街を駆け抜けろ！

●ウラワザ情報 走行画面でセレクトボタンと△ボタンを同時に押す。すると、カメラ視点を固定したうえで、自由にカメラアングルを変更できるようになる。アクション映画さながらの迫力あふれる視点で遊べるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

おーちゃんのお絵かきロジック

PZG
'95年9月8日／¥4,800
サンソフト


▲このデータを使えば、さらにゲームのボリュームがＵＰ！

SFCで人気の『へべれけ』シリーズのキャラ、おーちゃんからの挑戦状!! 縦と横の数字から隠されている絵を導き出すロジックパズルで、頭脳の限界に挑戦だ!!

すべての問題を解いてしまって、頭脳の使い道に困っている人は、このデータを使おう。オリジナルお絵かきロジック募集キャンペーンの応募作品データなので、新たなロジックパズルに挑戦できるぞ。ユーザーが考えたロジックパズルを、キミは解けるかな!?

●ウラワザ情報 どのモードでもいいので、適当なパズルを解く。解いたパズルの名前が表示されている画面で、見たいパズルにカーソルを合わせてＬ１ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ１ボタン、Ｒ２ボタンを同時に押しながら○ボタン。これで、解き終わったパズルを鑑賞できる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

リッジレーサー

RCG
'94年12月3日／¥5,800
ナムコ

ＰＳ本体発売と同時にリリースされた１本。アーケードからの移植度はパーフェクト。町や海岸線などの変化に飛んだコースを走って順位を競う。オマケ要素も充実しているぞ。

隠し車種を使いたいのに、「ギャラクシアン」がクリアできず、ノーマルカーしか使ったことがない人や、上級コースをクリアできずミラーモードにいけない人はこのデータでＯＫ。すべての隠し車種、そして隠しコースが選択できるようになるぞ。

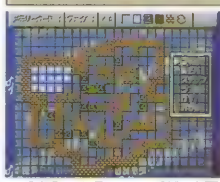
●ウラワザ情報 タイトル画面で、Ｌ１ボタンとＲ１ボタンを同時に押しながら方向キー、もしくはボタンのいずれかを押すと、画面に表示されているフラッグを動かすことができる。また、Ｌ１ボタンとＲ１ボタンを同時に押しながらスタートボタンを押すと、フラッグが半透明になる。

PZG

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

究極の倉庫番
あなどれないパズルと涙のストーリー

PZG
'96年9月13日／¥5,800
伊藤忠商事


▲手応えのあるステージが40面。まだまだ荷物整理は終わらない。

ありとあらゆるハードに移植された、PZGの名作「倉庫番」がＰＳに!! 決められた場所に荷物を押して運ぶだけ、という単純ルールだけに、奥が深くハマリやすいのだ。

すべての問題を解いてしまった人も、荷物を見ると整理せずにはいられない運送屋の人も、このデータを使えば新たな倉庫整理を楽しめるようになるぞ。全部で40問も入っているデータなので、とにかくボリュームがあるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

リッジレーサーレボリューション

RCG
'95年12月3日／¥5,800
ナムコ

『リッジレーサー』からちょうど１年後に発売された第２弾。コースが一新され、バックミラー、通信対戦機能が付いた。そしてロード時間のオマケゲームは『ギャラガ88』だ!!

『ギャラガ88』でパーフェクトなんてムリだよ、って人や、エンジェルカーの速さに勝つことをあきらめてしまった人も大丈夫。このデータを使えば、エンジェルカーを含む全15台が使用できるようになるぞ。あとは腕の問題ってことになるね。



▲スピードも一級品なら、扱いづらさも一級品。さすがデビル。

●ウラワザ情報 「ＲＲＲ」のロード中に遊べる『ギャラガ88』で、１発もムダ弾を撃たずにパーフェクトでクリアする。すると、登場する車がすべてデフォルメされた状態（通称プリティレーサー）でゲームをすることができるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

くるくるトゥインクル
～おねがいおほしさま～

PZG
'96年10月4日／¥5,800
トミー


▲最初から全16キャラが使用可能。好きなキャラで対戦だ！

同じ色の宝石を3つ以上隣接させて消していくパズル。隣接させるには4マス分の正方形のカーソル駆使して、宝石を上下、左右に移動させて消していこう。連鎖で相手におじゃま石を送れる。

ストーリーモードを進めることで使用できるキャラが増えていくこのゲーム。クリアしないと選べるキャラが少ないので、友達との対戦も盛り上がらない。そんな問題を解消してくれるのがこのデータだ。全16人が使用可能になるので、白熱した対戦ができるぞ!!

▼コンプリート ▼収録データ数：[illegible] ▼使用MC数：1

レイジレーサー

RCG
'96年12月3日／¥5,800
ナムコ

『リッジ』シリーズの第３弾。レースで賞金を獲得してマシンを購入したりチューニングすることができる。新たな要素を加え生まれ変わった内容だ。

GRANDPRIX１～５とEXTRA GP１～５、さらにデビルクラスが選択でき、所持金を999999999eg持っているデータを収録!! これで、上位クラスで勝つために、低いクラスので賞金を稼ぐといった面倒ともおさらば。いきなり早い車で、デビルクラスに挑めるぞ!!

▼コンプリート ▼収録データ数：[illegible] ▼使用MC数：1

くるくるぱにっく

PZG
'96年12月20日／¥2,800
クールキッズ


▲全キャラを使ってゲームが楽しめる。どのキャラを使おう？

水滴を消すためには、同色の水滴を3つ以上くっつければいいのだが、操作は少々独特。円形のフィールドのほうを、まわして水滴が落ちる位置を調節するのだ。

ＰＯＷメーターが満タンになることで発動する必殺技。必殺技はキャラごとに違うので、多くのキャラを使えた方が、ゲームが楽しくなること間違いなし。そこでこのデータを使い、すべてのキャラを使用可能にしよう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ジグソーアイランド ～Japan Graffiti～

PZG
'96年9月13日／¥5,800
日本一ソフトウェア

ジクソーパズルをいかに早く組み立てるかを競うゲーム。対戦も可能で、スピードを競うもの、1枚のパズルでどちらが多くピースをハメられるかを競うものの2種類が楽しめる。

このデータは、ストーリーモードの「それゆけばずる同好会」でステージが選択できるようになる＋隠しキャラも使用できてしまう、という素晴らしい内容。これで心置きなくジクソーパズルを解く練習ができるぞ。対戦に備えて練習だ。


▲ステージ選択＆隠しキャラ使用可能なデータなのだ。

●ウラワザ情報 まずはストーリーモードをクリアしてセーブしておく。そして2度目にもう一方のコース（ステージ3後の分岐で、1度目とは別のコースを進めばOK）を選択してクリアする。すると、最後に隠しボス「番長」登場する。これを倒すとロード画面でステージセレクトが可能になっている。

▼ステージセレクト、コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

女子高生の放課後… ぷくんパ

PZG
'96年9月27日／¥4,980
アテナ

降ってくるタマを、同色で3つ以上並べれば消えるというオーソドックスな落ちゲー。連鎖をすることも可能で、相手にじゃまダマを送ることができる。

落ちゲーが苦手な人も、女子高生という響きに惑わされて相手に負けてしまう人も、このデータを使って、隠しキャラの中村冴耶を使用すれば、対戦でもきっと勝てるようになる……はずぞ（あくまで気持ちの問題なんだけど）。


▲中村沙耶はボスだが、強さは別に他のキャラと変わらない。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：4

倉庫番ベーシック

PZG
'97年8月7日／¥3,800
伊藤忠商事

根強い人気を誇る「倉庫番」シリーズのPS版第2弾。荷物を押すだけの単純ルールなので、誰にでも遊べる。難度も絶妙なので長年「倉庫番」を愛してきた上級者でも満足。

すべての問題を解いてしまっても、まだ倉庫整理がしたい人は、このデータを使おう。新たに出題されるのは40問。プレイヤーと開発者、頭脳と頭脳の戦いはまだまだ続く!! まだクリアしていない人も、腕試しに挑戦すれば、どのくらい実力があるかを確認できるぞ。


▲新たなステージが40面！ 長く楽しめるのはいいことです。

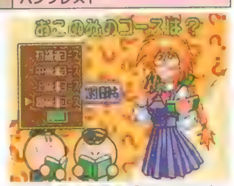
▼ステージセレクト ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

続ぐっすんおよよ

PZG
'96年10月10日／¥5,800
バンプレスト

動き回るぐっすんをゴールまで導けばクリア。ぐっすんは操作できないので、落ちてくるブロックを組み合わせたり、爆弾を使って通路を確保して、うまく誘導してあげよう。

このデータは、ストーリーモードである「のーまるもーど」の全100面をエリアごとに選択でき、決められたブロックと爆弾を使用してクリアする「つめもーど」の全コースも選択できるという内容。これで、解けなかったステージは後まわしにして、先に進めるぞ。



▲できるところからコツコツと。そのうち実力もついてくるさ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

どきどきシャッターチャンス ☆～恋のパズルを組み立てて～

PZG
'97年10月23日／¥7,800
日本一ソフトウェア

パズルを完成させることで、女の子の決定的な（？）写真を撮れるという衝撃的かつ男に良心的なゲーム。そのタイトル通り、どきどきする内容になっている。

パズルができなくて、女の子の写真を撮ることができず、悔し涙を流す日々はもう終わった!! このデータを使えば悩みも解消、明日からは光に包まれた明るい世界で生きていけるぞ。アルバム完成データに加え、オマケまでも見れるデータを収録!!

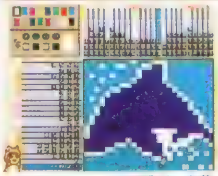


▲ゲーム中のビジュアルをバッチリ見ることができるのだ！

▼コンプリート ▼収録データ数：7 ▼使用MC数：1

パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ～カラーもありますわ～

PZG
'96年9月27日／¥4,980
サンソフト


▲大ボリュームの問題データ集。実にオトク。

「おーちゃんのお絵かきロジック」の続編。今までのロジックは白黒で味気ないものだったが、このゲームはカラー問題が収録されている。見た目がキレイな分、難易度は高いぞ。

サンソフトのスタッフが作成したオリジナル問題集を、7つのセーブデータにわけて収録。ゲーム1本分くらいのボリュームだ!! セーブデータはそれぞれ入っている内容が違うので、同じメモリーカードにはセーブせず、消すか、別のカードを用意して遊ぼう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

パズルアリーナ闘神伝

PZG
'97年6月20日／¥4,800
タカラ


▲かわいいキャラのセリフを、自由に聞くことができるのだ。

『闘神伝』シリーズのキャラたちが、落ちゲーで対戦!! 上から落ちてくる闘神玉3つを隣接させれば、消すことができる。玉を消すとゲージが溜まり必殺技が使えるぞ。

このデータに収録されているのは、おまけボイスをすべて聞くことができるというもの。キャラの人気が高い『闘神伝』なので、ファンにはたまらないデータのはず。おまけボイス楽しんだら、対戦中でもその声が聞けるように腕をみがこう!!

●ウラワザ情報 「そこそこ」以上のレベルでクリアすると「ウラヌス」が、さらにノーコンティニューだった場合は「ショウ」が使えるようになるぞ。使えるようになったら、セーブするのを忘れるな！

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

パズルボブル2

PZG
'96年3月29日／¥5,800
タイトー


▲このデータの提供は、麻生浩之さん（茨城県）です。

天井に配置されたバブルに自分が撃ったバブルをくっつけ、同色3つを隣接させれば消すことができる。撃つ角度を調節したり、壁に反射させたりして、バブルを消していこう。

単純なルールながら奥が深いゲームなので、なかなかクリアできない人はこのデータを使おう。すべてのステージを選択できるようになるので、クリアできないステージは、ドンドンとばして先のステージに進めるぞ。

●ウラワザ情報 まずはタイトルデモでR1ボタン、方向キー上、L2ボタン、方向キー下の順に入力。その後「ひとりでパズル」モードを選んでゲームを開始。すると、裏面をプレイすることができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ぷるるん！シェイプUPガールズ

PZG
'97年1月10日／¥6,800
ウイング

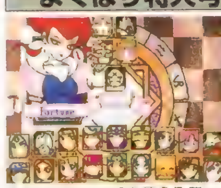
ブロックくずしタイプのパズルをクリアすると、テレビやグラビアで活躍しているシェイプUPガールズの、フォトやムービーを見ることができる。ファンにはたまらないソフト。

シェイプUPガールズを見るために買ったはいいが、パズルができずになかなか先に進めないという人にオススメのデータを収録。全101面を自由に選択できるので、先に進んでたっぷり映像を堪能しよう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

マジカルドロップIII ～よくばり特大号！～

PZG
'97年10月30日／¥5,800
データイースト



▲すべてのキャラを使えるデータ。全キャラクリアを目指そう。

天井から迫ってくるドロップを吸って違う位置に撃ちこみ、同色4つが隣接すれば消える。連鎖をすると相手を攻撃でき、選んだキャラによって相手に送るおじゃまが違う。

タロットカードをモチーフにしたキャラが、かわいく描かれているこのゲーム。収録データを使えば、ラスボスの「ワールド」だろうが、中ボスの「タワー」だろうが、すべて使えるようになるぞ。隠しキャラは非常に強力なので、対戦で使えば有利だ。

●ウラワザ情報 「アトリエ」のメニュー表示中に以下のコマンドを入力すると、ワールドのコスチュームが変更できるぞ。ムーンの衣装：L1ボタンとR1ボタン同時押し。エンプレスのボンテージ：L2ボタンとR1ボタンの同時押し。バイクスーツ：L1ボタンとR2ボタンの同時押し。エジプシャンワールド：方向キー右とL1ボタンとL2ボタンとR2ボタンの同時押し。

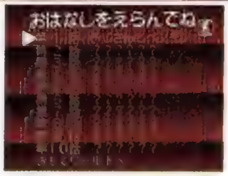
▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

るぷぷキューブ ルプ☆さらだ

PZG
'96年8月30日／¥4,800
データム・ポリスター

キャラを操作してキューブを押し、同じものを3つ並べれば消えるというルール。10ステージクリアすることで、おじいさんのお話を聞くことができるぞ。

パズルがなかなか解けなくて、クリアできないでいる人も、対戦で使えるキャラが少なくて嘆いている人も、このデータを使えば万事解決!! 全キャラが使用でき、裏面をプレイすることも可能。さらにエンディングも見ることができるという豪華な内容のデータだ。



▲好きなキャラで、手強い裏面に挑もう。

▼スペシャル　▼収録データ数 1　▼使用MC数 2

栄光のセントアンドリュース

SPG
'97年8月28日／¥5,800
小学館プロダクション

セントアンドリュースという実在のコースをモデリングしたSFC版『栄光のセントアンドリュース』のPS移植版。たゴルフゲーム。コース、キャラなどが美しくなった。

なかなかいいスコアが出ない人や、駅のホームで傘をクラブに見立てて素振りをする人も、このデータで確実にスコアがのびること間違いなし!! オリジナルプレイヤーの最強データなので、思う存分セントアンドリュースの風景を楽しんでプレイできるぞ。


▲キャラは最強！ あとは自分の腕を磨くだけだ。

▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

COOL BOARDERS

SPG
'96年8月30日／¥5,800
ウェップシステム

今ではスキーよりも流行っているスノボを体験できるゲーム。ボタンの組み合わせでさまざまなトリックアクションが可能。速く滑り、かつ美しくキメるクールな内容。

スペシャルコースのデータを収録。さらにドクロのボードを使えるほか、方向キーの上と△ボタンを押しながら○ボタンでキャラを決定すると、スノーマンが出現するというオマケ付き。これでエアトリックをバシバシ成功させよう！


▲スノーマンでスペシャルコースに挑め！

●ウラワザ情報　初級、中級、上級のランキングで、すべて1位を取ると、スペシャルコースで滑れるようになる。また、それぞれのコースで1位を取る度にボードが増えるので、ボードは最終的に9枚になる。

▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

COOL BOARDERS2 Killing Session

SPG
'97年8月28日／¥5,800
ウェップシステム

好評だった『COOL BOARDERS』の続編。新たなコースを加え、エアトリック、スノボデザインなどの部分がパワーアップ。さらなるテクニックを披露しよう!!

前作に引き続き登場する、冷たくホットなキャラが使えるようになるデータ。その男の名はスノーマン。外見は雪だるまだが、信じられないようなトリックをキメてくれる!! もちろんプレイヤーテクニックを完璧にキメることができればの話だが……。



▲こちらでも、スノーマンを使ってプレイできるのだ

●ウラワザ情報　モードセレクト画面で方向キー下とR1ボタン（同時押し。以下同様）、方向キー上+R1ボタン、方向キー下+R2ボタン、方向キー上+R2ボタン、方向キー上、方向キー上+R1ボタン、方向キー下、方向キー下+R2の順に入力。最後まで入力すればCindyとIrinのコスチュームが変化する。ただし、SBCでは使えない。

▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

ZAP! SNOWBOARDING TRIX '98

SPG
'97年12月25日／¥5,800
ポニーキャニオン

スノボゲームに成長要素が付いたSPG。最初は、たいしたトリックはできないが、成長することでジャンプやスピードが上昇し、華麗な技が可能になる。

トリックをキメられずにただのレースゲームとしてだけ楽しんでる人にはこのデータ。基本キャラのパラメータが最大で、隠しキャラのMr. CHICKENが使えるようになるぞ。よりいっそう技術を高め、トリックマスターを目指してプレイしてみよう!!


▲このキャラで、華麗なトリックを決めまくれ！

▼スペシャル　▼収録データ数 1　▼使用MC数 3

実況パワフルプロ野球 '97 開幕版

SPG
'97年8月28日／¥5,800
コナミ

N64で人気の、実況付き野球ゲームのPS移植作。オリジナル選手を2軍から昇格させる育成SLGライクなサクセスモードも、ファンの要望により搭載された。

サクセスモードで強い選手を作ってばかりいる人や、自分が応援する球団のためにサクセス選手で補強しようとしている人にオススメなのがこのデータ。すべての特殊能力を持った、捕手、右投げの投手、左投げの投手を収録しているぞ。

●ウラワザ情報　サクセスモードでキャラを作り、すべての設定が終わったら、設定を確認する画面でL1ボタンかL2ボタンとR1ボタンかR2ボタンを同時に押しながらスタートボタンを押す。これで、選手の背番号を自由に変えることができるようになる。

▼スペシャル　▼収録データ数 1　▼使用MC数 2

週刊プロレス監修 プロレス戦国伝

SPG
'97年6月27日／¥5,800
ケイエスエス

プロレス専門雑誌「週間プロレス」が監修しているという、プロレスファンはそれだけでたまらない内容のゲーム。多彩な技を使いこなし、勝利を目指そう!!

最近は団体がたくさんあって覚えるのも大変なプロレス界。それでもプロレスを愛してやまない人たちに贈るセーブデータは、プロレス黎明期のキャラ5人が使用できる内容のものだ。

▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

新日本プロレスリング 闘魂烈伝

SPG
'95年9月29日／¥5,800
トミー

レスラーやリングがポリゴン化されたのはこのゲームから。新日本プロレスの全面協力により、本格派の名に恥じない内容なっている。

新日本プロレスのファンや、新たなキャラで対戦したい人にオススメなのがこのデータ。4人の隠しキャラが使用できるようになるので、よりいっそう対戦が盛り上がること間違いナシ。このキャラを使って、新日の歴史に新たな1ページを刻もう。

●ウラワザ情報　画面にポリゴンのキャラが表示されているときに、L1ボタン（またはR1ボタン）を押すと、キャラクターが回転する。

▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

新日本プロレスリング 闘魂烈伝2

SPG
'96年12月20日／¥5,800
トミー

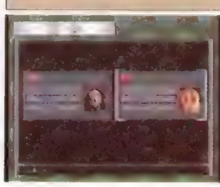
大好評だった前作「闘魂烈伝」が、よりパワーアップ!! レスラーや技が増え、タッグマッチもできるようになったので、ファンはよりいっそう満足できたはず。

前作同様、今作にも隠しキャラがいる。しかもその数は前作の倍で8人!! さらに、隠しキャラの中には、若かりし頃のアントニオ猪木がいるというから、絶対使わねば。このデータを使えば、最初から隠しキャラを出現させられるぞ!!

▼コンプリート、スペシャル　▼収録データ数 2　▼使用MC数 3

新日本プロレスリング 闘魂烈伝3

SPG
'98年3月26日／¥5,800
トミー


▲開発者オリジナルキャラの実力やいかに……？

アントニオ猪木引退記念として発売された『闘魂烈伝』第3弾。惜しまれつつも引退した猪木の勇姿をゲームでふたたび味わうことができるファン待望のソフト。

よりリアルな動きを再現したシリーズ第3弾。隠しキャラを含む全43人のレスラーが使用できるシステムデータと、開発者がエディットモードで作成したキャラデータを収録。これを使って猪木の引退試合を再現したり、チャンピオンにすることもできるぞ。

▼コンプリート　▼収録データ数 1　▼使用MC数 1

スーパーライブスタジアム

SPG
'98年1月1日／¥5,800
アクエス

アクエスの『デジカルリーグ』に続く野球ゲーム!! コミカルなキャラで馴染みやすく、操作も簡単だが、奥が深いので初心者から上級者まで楽しむことができるぞ。

隠しチーム2球団とボーンチームまたはナイトチームを選んで方向キーの上を押しながら決定で使用可能）と、全ステータス最高値の投手と野手が1人ずつ収録されいるデータを収録。これさえ使えばペナントレースで優勝するのも夢じゃない!!

●ウラワザ情報　投球時に一定のコマンドを入力すると、魔球が投げられる。ここでは全12種中6種を紹介。方向キー下、下、下、上、○ボタン。方向キー上、上、上、下、○ボタン。方向キー下、下、上、下、○ボタン。方向キー右、右、左、左下、下、右下、右、○ボタン。方向キー左、左下、下、右下、右、右下、下、○ボタン。方向キー左、右、下、上、○ボタン。

▼スペシャル ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

ステークスウィナー ～GⅠ完全制覇への道～

SPG
'96年12月6日／¥5,800
ザウルス

自ら手綱をとり、騎手としてレースに参加する、アーケードでおなじみのゲームをPSに移植。コース上に配置されたアイテムをうまく拾って、優勝を目指せ!!

馬の実力か、自分の腕か、なかなかレースに勝てない人にオススメのデータを収録。タイコブリザード号のセーブデータなので、最終コーナーをまわったら思う存分ムチをいれて、ギリギリまで馬の能力を引き出そう。そうすればきっと優勝だ!!

●ウラワザ情報
タイトル画面で方向キー右を2回、下を3回、左を4回、上を5回、セレクトボタンの順に入力し、馬の鳴き声が聞こえたら成功。その後ゲームをスタートすると、最初から所持金が10億円に増加しているぞ。これでどんな馬も買い放題だ。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

スマッシュコート

SPG
'96年9月6日／¥5,800
ナムコ

ファミコンの名作「ファミリーテニス」の流れを組むテニスゲーム。PS版では対戦相手に勝つと、コースオブジェを奪うことができるモードがついた。

なかなかオブジェが集まらない人や、まだ見ぬオブジェを探して対戦に明け暮れる戦士たちに捧げるデータ。キャラはミルクで、オブジェを286個持っている。これで、思う存分賭けテニスができるようになるぞ。

●ウラワザ情報
○ボタン、Xボタン、△ボタン、□ボタンを同時に押しながらオプションモードに入り、「BGM」にカーソルを合わせて方向キー下を押す。すると一度カーソルの表示が消えるので、ここで方向キー右を押す。これで音が鳴ればOK。あとは普通にゲームを始めると、試合中の選手の顔が大きくなっている。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

釣りバカ日誌

SPG
'96年9月13日／¥6,800
小学館プロダクション

人気コミック「釣りバカ日誌」をゲーム化。グラフィックはコミックのものだが、釣りをしながら物語が進展するストーリーモードは、映画ファンでも楽しめる雰囲気!!

時代劇版「釣りバカ日誌」も制作中で勢いに乗る浜ちゃんこと西田敏行もビックリのデータを収録。釣りの対象になるすべての魚（最大サイズ）とオマケを見ることができるので、スーさんに自慢したって大丈夫!?

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

デジカルリーグ

SPG
'97年6月20日／¥5,800
アクエス

チョコボが少しだけ友情出演している野球ゲーム。視点はバッターの後ろからだけという斬新なシステムを採用しており、画面切り替えがなく、試合展開がスムーズだぞ。

スクウェアのゲームキャラが見え隠れするので、気になって夜も眠れない人や、新たな球団でプレイしたい人にオススメなのがこのデータ。8つの隠しチームがすべて使用できるようになるので、対戦もペナントレースも楽しめるはずだ。

●ウラワザ情報
タイトル画面で○ボタン、方向キー右、×ボタン、下、□ボタン、左、△ボタン、上、R1ボタン、L1ボタン、R2ボタン、L2ボタンの順に入力すると、各球団のメインキャラの顔がリアルになるぞ。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

バーチャルプロレスリング

SPG
'96年9月13日／¥5,800
アスミック・エース エンタテインメント

キャラが大きめに表示されるので、ダイナミックに感じるプロレスゲーム。レスラーは実名ではないが、技は本物志向。それでいて操作が簡単なので初心者でも楽しめるぞ。

もっといろいろなレスラーと戦いたいと言う人や、今日も白いマットのジャングルで嵐が吹き荒れつつも戦う、虎の穴の出身者にオススメなのが、このデータ。隠しレスラー8人が使用可能になる。これでレスラー数は全部で50人を越える。もう対戦相手にこまることはないぞ。

●ウラワザ情報
公式戦モードで、1人のキャラだけで6つの団体すべてを制覇する。この時、選んだキャラが軽量級なら「スーパーJr」重量級なら「スパーヘビィ」という団体が登場するので、これに挑戦して5人勝ちぬく。すると6人目に隠しレスラーが登場。勝てば使えるようになる。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

FIGHTING ILLUSION ～K-1 REVENGE～

SPG
'97年9月11日／¥5,800
エクシングエンタテイメント

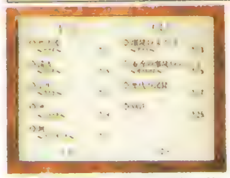
今大人気の格闘技「K-1」を題材にしたスポーツゲーム。選手は技を使えば使うほど成長していくので、鍛えればアンディだろうがホーストだろうが、ローキックだけでKOだ!!

もっとキャラが増えたらいいのにと思っている人にオススメのデータを収録。隠しキャラの石井館長と湊谷コーチが最初から使用できるスゴイ内容のものだ。

▼ステージセレクト ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

フィッシュ・アイズ

SPG
'96年10月10日／¥5,800
パック・イン・ソフト


▲好きなステージで、自由に釣りを楽しんでみよう。

釣りゲームの老舗パック・イン・ソフトによる、リアルさを追求したゲーム。川の流れ、釣り竿はなんと実写。本当に釣りをしている気分を味わえるぞ!!

魚とのファイトになかなか勝てず、いつもエサを持っていかれてしまう人や、先輩おじいさんの記録になかなか追いつけない人はこのデータを使おう。すべてのステージが選択できるので、これで腕をみがけば、好きな魚を水槽に保管することも可能になるハズだ。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 2

V－Tennis2

SPG
'96年11月29日／¥5,800
トンキンハウス


▲隠し選手を倒し、真の最強テニスプレイヤーとなれ！

ワールドランキング1位を目指すワールドサーキットモード、選手を育成するビルドアップモードなどを搭載しているテニスゲームだ。

ウィンブルドンだろうが、4大大会だろうが俺の敵はいないぜ!! という人や、自分がどのくらいの強さかを知りたい人は、このデータをダウンしよう。ワールドサーキットモードで隠し選手と対戦できるという内容だ。キミの腕はどこまで通用するかな？

●ウラワザ情報
○ボタンか×ボタンでトスアップしたあと、L2ボタン、R2ボタン、△ボタンを同時に押してサーブする。すると、普段よりも50km/hほど速いサーブが打てる。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

プレイスタジアム2

SPG
'97年4月11日／¥5,800
バンプレスト

TV中継のようなカメラワーク、選手個人の実際の応援歌が流れるなど、演出にこだわった野球ゲーム。トレーニングモードも付いているので初めての人でも安心してプレイできる。

チームエディットモードで、自分好みの球団を作っている人や、選手の能力が低く、なかなか勝てない人にオススメのデータ!! チームエディットモードの隠しチーム「チャイルズ」が使えるようになるのだ。なお、チーム構成は外国人になるので注意しよう。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 1

プレイスタジアム3

SPG
'98年4月16日／¥5,800
バンプレスト



▲最強チームのデータ。このチームに勝てれば、本物だ。

遊びやすさが人気の「プレイスタジアムシリーズ」第3弾。新選手データへの対応、アイテム要素の追加など、大幅にパワーアップ!! 応援歌もあいかわらずアツイ。

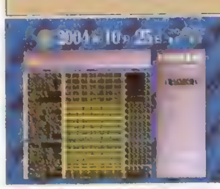
アイテムが全種類そろっていて最強になったチームのデータを収録!! ペナントレースで勝てなかった人も、対戦で悔しい思いをした人も、この強さなら、トレーニングモードで練習すれば問題なく一流の強さになるはず。バッチリ優勝を目指そう。

●ウラワザ情報
「トレーニングモード」の打撃練習中にポーズをかけて、「投手 右」に合わせてL1ボタン、R1ボタン、□ボタンを同時に押した後、練習を再開すると、投手のかわりにピッチングマシーンが出現する。また、「チームエディットモード」では、ユニフォーム選択画面になったら2P側で×ボタン、○ボタン、△ボタン、□ボタンの順に入力。これで「オールドボーイズ」が選択できる。

▼コンプリート ▼収録データ数 1 ▼使用MC数 7

BOXER'S ROAD

SPG
'95年9月8日／¥5,800
NEW


▲能力値オール30000、このキャラなら、負ける気がしない。

減量の苦しみ、トレーニングの配分など、ホントにボクサーになったかのような気分になれる。試合も自分の視点でプレイできるので、ボクシングファンにはたまらないゲーム。

パワーを上げるために筋トレをして、計量時にウェイトオーバーして失格になってしまう人も、ライバルのハードパンチを受けてマットに沈んでしまった人も、このデータを使えば世界チャンピオンも夢じゃない!! ナント!! 能力値オール30000の最強キャラを収録。

●ウラワザ情報
キャラクターメイキングで、自分の誕生日を1977年の9月（または11月）20日に設定する（血液型など、その他の要素は何でもOK）。すると、誕生日がきても年齢が増えない。ただし、ソフトのバージョンによって出来ない場合があるので注意。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

MASTERS 新・遥かなるオーガスタ

SPG
'96年7月12日／¥5,800
ソフトバンク

1991年に登場して以来、さまざまなハードに移植されてきた「遥かなるオーガスタ」に改良を加えたもの。マスターズ大会に出場し、優勝するのが目標だ。

スコアが思うように伸びず、マスターズに出場できない人や、ビジュアルの美しさに見とれて思わず池やバンカーにボールを打ってしまう人にオススメなのがこのデータ。マスターズ本戦に出場できる状態なので、いきなり晴れ舞台で活躍できる。



▲いきなり本戦。でも、実力がないと結局恥をかくことに……。

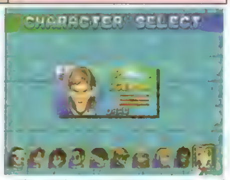
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：3

みんなのGOLF

SPG
'97年7月17日／¥4,800
SCEI

誰にでもわかりやすいシステムと、マニアックなゴルフゲーマーをも唸らせる絶妙のコースデザインで大ヒットとなったPSゴルフゲームの定番タイトル。

全ゴルファーが使用可能になるデータ（全10人。ゲームスタート直後は平均的なステータスながら、力不足な2人のみ）。ただし、能力の高いゴルファーは球筋などにややクセがあるので、自分のプレイスタイルにあったゴルファーを選んでプレイしよう。



▲全10人のすべてのキャラでプレイできる、うれしいデータだ。

●ウラワザ情報　コース選択時にL1ボタン、L2ボタン、○ボタンを同時に押すとコースが左右逆になり、キャラ選択時にL1ボタンを押すと、キャラが左利きになる。また、タイトルロゴが弾んでいる間に△ボタン、□ボタン、×ボタンを3回同時押しすると、ギャルの衣装が変わる。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

LOVE GAME'S ～わいわいテニス～

SPG
'97年2月28日／¥5,800
Tears

キャラはデフォルメだが、打球の飛びかた、選手の移動速度など細かく設定されている。かわいらしい見た目と違い、上級者でも十分楽しめる本格テニスゲームだ。

コンピュータがシビアなリターンを返してしてきて勝てない人や、LOVEは愛のことだと思っているテニス用語を知らない人にオススメなのがこのデータ。スペシャル会場5つが選択でき、スペシャル選手6人も使用できるデータだ。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：[illegible]

LAKE MASTERS

SPG
'96年8月2日／¥6,800
ネクサスインターラクト

アメリカを舞台にしたバス釣り大会を題材にしたゲーム。通常のバス釣りトーナメントのほかに、レイクメイクモードという、湖を作るモードがあるのが特徴。

トーナメントに勝てず、賞金（LP）がたまらないので湖が作れない人や、湖を作ってもお客が来ない人は、このデータで悩みを解消しよう。レイクメイクモードのLPが255632もあるデータなので、思い通りの湖が作れるはずだ。

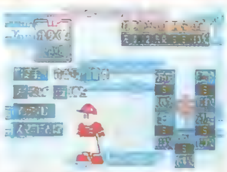
▼スペシャル　▼収録データ数：[illegible]　▼使用MC数：1

ワールドスタジアムEX

SPG
'96年7月26日／¥5,800
ナムコ

ナムコのお家芸ともいえる野球ゲーム、そのPS版第1弾。毎度お馴染みのナムコスターズなどのオリジナルチームや、テストの結果でキャラが作られる分身くんなど、お楽しみも盛りだくさん。

全球種のステータスがSという最強の投手MAX君のデータ。自分の応援するチームに彼を入団させれば、貴重な戦力となること間違いなし。また、このゲームでは、微妙な操作はネジコンでプレイしたほうがうまくいくので、十分練習しておこう。



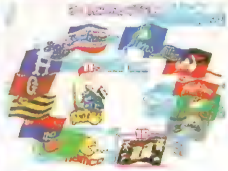
▲強力な分身くんのピッチャー。彼を使って三振の山を築こう。

●ウラワザ情報　ロード中のミニゲームでボールを20個以上取り、球場選択画面でゼビウススタジアムにカーソルを合わせLボタン、Rボタンのいずれかを押しながら決定すると、河川敷球場で試合できる。同様に、ミニゲームでボールを21個取った状態でオープン戦を行うと、選手が全員絶好調の状態でプレイできる。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ワールドスタジアム2

SPG
'98年4月29日／¥5,800
ナムコ



▲打撃力ならピカイチ。ガンガン打つ楽しみが味わえるぞ。

ファミコンの有名野球ゲーム「ファミスタ」の流れを組む、PS版「ワールドスタジアム」の第2弾。「戦国！國盗リーグ」など、本編の野球以外の部分も充実している。

「戦国！国盗リーグ」に登場する武将選手だけを集めて作った「戦国チーム」のデータ。リーグ戦や対戦プレイで使うことができるぞ。投手・打者ともにパワフルな選手がそろっているので、豪速球やホームランがバンバン飛び出す、ド派手な試合が楽しめるぞ。

▼エンディング直前　▼収録データ数：1　▼使用MC数：3

ENIGMA

AVG
'98年4月2日／¥6,800
光栄

謎を解くための様々な作業をコマンド選択ではなく、3D空間で実際にキャラを動かすアクションで行う、アクションAVG。敵と遭遇すると、対戦格闘風の戦闘画面に入る。

謎を解くだけなら得意なAVGファンの中には、どうしてもアクションは苦手だという人もいるかもしれない（あるいはその逆も）。そんな人にオススメなのがこのデータ。アキラ、トーマス、キャサリンのエンディング直前のデータなのだ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

学校であった怖い話S

AVG
'96年7月19日／¥5,800
バンプレスト

学校の怪談をそれぞれのキャラがオムニバス形式で語る、これからの季節にはピッタリのホラーアドベンチャー。選んだ選択肢によって、ストーリーが変化する。

怖くて夜も眠れないのに、全部聞かないと話の続きが気になって、また眠れなくなる……それが怪談というもの。このデータがあれば隠しシナリオもすべて楽しむ（？）ことができるぞ。夏の夜には欠かせないデータなのだ!?

▼条件付きコンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

クーロンズゲート ～九龍風水傳～

AVG
'97年2月28日／¥7,800
SME

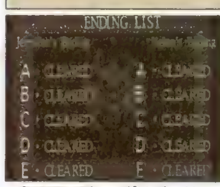
舞台は魔都・香港。風水のバランスが崩れたために突如出現した陰界・九龍城へ、超級風水師の主人公が四神獣をおさめるために旅立つ。独特の世界観で描かれたムービーは必見。

物語の途中からプレイできる2つのデータを収録。中盤「音楽を集めて」からと、終盤「通路現る」からプレイできる。難解な謎が解けずにあきらめていた人や、もう1度あの場面を見たいという九龍フリークにどうぞ。

▼エンディング　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

クロックタワー2

AVG
'96年12月13日／¥5,800
ヒューマン



▲Dのエンディングはバッドエンディングのため見られません。

前作「クロックタワー」で不死身の殺人鬼・シザーマンから、逃げ切ったジェニファーに、再び魔の手が忍び寄る……。プレイヤーの行動によってエンディングが変化するアクションAVG。

やっとの思いでクリアはしたけれども、もう1度シザーマンから逃げ切ることができなくて、ほかのエンディングを見ていないという人にオススメの全ディングを見ることができるデータ。全10種類のエンディングを知ってからプレイすれば、シザーマンも怖くないかも!?

▼エンディング　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

クロックタワーゴーストヘッド

AVG
'98年3月12日／¥5,800
ヒューマン



▲すべてのエンディングを見ることができる。こちらは全8種。

恐怖の「クロックタワー」シリーズ第3弾。主人公は日本人の優。今回の物語は章仕立てになっていて、各章ごとに主人公を追ってくるキャラが違う。章の数だけの恐怖が待っているのだ。

主人公が日本人になったことで、独特の緊迫感あふれる恐怖をより身近に感じることができるようになった最新作。クセのあるアクションにどうしても戸惑っている人は、このデータで先にエンディングを見ておくと、いい攻略法を発見できるかも。

●ウラワザ情報　タイトル画面でL1ボタン、R2ボタン、△ボタン、セレクトボタンを同時に押し、「NEW GAME」を始めると、優の制服がセーラーカラーになるぞ。また、△ボタンを□ボタンに変えて入力するとおサルの姿になる。同様にタイトル画面でL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタン、スタートボタンを同時押ししてスタートすると、最初から武器を装備している。

▼エンディング直前　▼収録データ数：1　▼使用MC数：2

公開されなかった手記

AVG
'97年1月17日／¥5,800
Team Bughouse

プレイヤーはオカルト記者になって、失踪した高校生グループの行方を追う。失踪事件の謎を解く鍵は、迷路のように入り組んだ洋館にあるのだが、キミはこの手強い謎を解くことができるか？

最終決戦直前のデータを収録。しかも街で十分に補給し、フル装備の状態でゲームを再開できるので、ラスボスとの戦いもかなりラクになるだろう。「公開されなかった手記」が、なぜ公開されなかったのかを知ることができるエンディングは、もう、目の前だ!!


▲最後の戦い。恐怖に幕を下ろすことができるか!?

●ウラワザ情報　タイトル画面で「NEW　GAME」にカーソルを合わせてＬ２ボタン、Ｒ２ボタン、Ｌ１ボタン、Ｒ２ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ１ボタン、Ｌ１ボタン、Ｒ２ボタン、×ボタンと入力し、音が鳴ったら○ボタン。これで、サウンドや画面の設定が終わった後、ムービーセレクト画面に入ることができる。

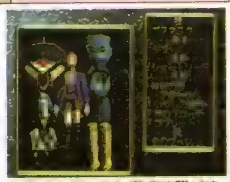
▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：2

シュレディンガーの猫

AVG
'97年5月30日／¥5,800
タカラ

右眼が青、左眼が金という不思議な瞳を持つ猫シュレディンガー。プレイヤーは、そんな不思議な猫シュレディンガーの後を追いながら、時空を超えた冒険することになるのだ。

複雑な謎だけでなく、ときには敵とも戦わなければならないこのゲーム。そんなときは武器やアイテムに頼ることになるのだが、このデータには、すべての武器、アイテムがそろっているので、突然の敵との遭遇や、アイテムが必要な謎解きなどの場面で力を発揮するぞ。


▲敵が出てきても慌てず騒がず。このデータがあれば安心だ。

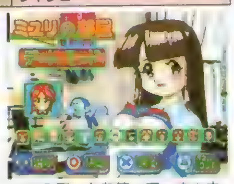
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア

AVG
'98年4月9日／¥6,800
ジャレコ

ＰＳの麻雀ゲームでは不動の人気を誇る「スーチーパイ」シリーズがＡＶＧになった!!　キミは意中の彼女とデートをして仲良くなり、グッドエンディングを迎えることができるだろうか!?

せっかくの恋愛ＡＶＧなのに、意外な難易度の高さに、結局誰ともデートできずにいるキミ!!　そんなキミにオススメなのが、ディスク２のデートイベントがすべて見られるこのデータ。全キャラ分見られるので、意中の彼女とのデートイベントもばっちりチェックだ!!


▲このデータを使って、ウキウキのデートイベントを楽しもう。

▼条件付きコンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

探偵神宮寺三郎 夢の終わりに

AVG
'98年4月23日／¥5,800
データイースト

寺田克也氏のイラストと、ハードボイルドなシナリオがマッチしたＦＣ時代からの名作「探偵神宮寺三郎」シリーズ最新作。今回も４人の視点から事件を見るザッピングシステムを採用。

バーかすみでのオマケグラフィックを見たいがために、日夜ミニゲームに明け暮れている人もいることだろうが、コイン1000枚はなかなかたまらない。そんなときはこのデータを使って、1000枚稼いだことの証しであるボトルを持った状態でバーかすみに行ってみよう!!


▲これで、労せずオマケＣＧも見られるわけだ。

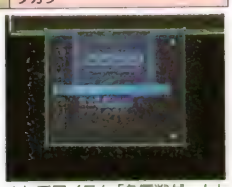
▼条件付きコンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

DEEP SEA ADVENTURE ～海底宮パンタラッサの謎～

AVG
'97年3月20日／¥6,800
タカラ

主人公クリスは、13歳の誕生日に海洋学者の父親から、潜水艇をプレゼントしてもらう。しかし、その父が、海で行方不明になってしまう。父を探すため、クリスは潜水艇で海原を探索する……。

ゲーム本編とは関係のない「魚雷戦ゲーム」が遊べる状態のセーブデータ。実は、魚雷戦ゲームはアイテムを入手することで遊べるようになるのだが、入手はかなり困難なので、発見できなかった人も多いはず。さっそくプレイしてみよう!!


▲レアアイテム「魚雷戦ゲーム」。本編もお忘れなく。

▼条件付きコンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：8

ディスクワールド

AVG
'96年7月5日／¥5,800
メディアエンターテイメント


▲エンディングまであと少し。これなら忙しい人でもＯＫだ。

イギリスのファンタジー小説が原作になっているＡＶＧ。独特の世界観を反映したグラフィックには数多くの謎が隠されていて、アイテムや行動などを組み合わせて解決していくのだ。

クリアするのに、ゆうに100時間はかかるというこのゲーム。時間はないけど、なんとしてもエンディングを見たいという人は、プレイ時間を半減してくれるこのデータを試してみよう。ＡＣＴ３までクリアされているので、残りの４つをクリアすれば待望のエンディングだ!!

▼ステージセレクト　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

トゥームレイダース

AVG
'97年2月14日／¥5,800
ビクターソフト

主人公レイラは、依頼を受けて古代遺跡の調査をする女性探検家。彼女を操作して、３Ｄ空間で繰り広げられるバトルや、行く手を阻む難解な謎を突破するのだ。

かなり難易度が高いこのゲーム。ヒントも少ないので、どうしても先に進めない場所が出てきてしまうかも。そんなときは、このデータ。ステージ選択が可能になるので、ちょっとだけズルをして先のステージをプレイしてしまおう!!

●ウラワザ情報　ゲーム中いつでもいいのでセレクトボタンを押して「ＴＯＯＬＳ」画面を表示する。そこでＬ１ボタン、Ｒ１ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ２ボタン、Ｌ２ボタン、Ｒ１ボタン、Ｌ１ボタン、セレクトボタンと入力。これで、すべての武器がそろっていて、弾数も最大の状態になる。このコマンドは何度でも使えるので、事実上弾数は無制限になるのだ。

▼ステージセレクト　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

トゥームレイダー２

AVG
'98年1月22日／¥5,800
ビクターソフト


▲なにより武器の弾数が無限というのが嬉しい。

女探検家・レイラが活躍する『トゥームレイダース』の続編だ。より難解な遺跡、より多彩なアクションが、より深い探究心を持つキミがくるのを待っているぞ!!

続編になっても、もちろん相変わらずの洋ゲーぶりで難易度は高し。それでもＤＰＳ－ＤはキミのΤ探検ライフを強力にサポートするぞ!!　ステージ選択はもちろん、さらに武器とトーチが無限に使えるようになる。これで敵や暗闇に悩まされることなく探検できるぞ。

●ウラワザ情報　Ｒ２ボタン＋方向キー左、Ｒ２ボタン＋右Ｒ２ボタン＋左、Ｒ２ボタン＋下、Ｒ２ボタン＋上、方向キー右で片足を軸にしてその場で２回転、□ボタン＋方向キー下＋○ボタンでバックジャンプ中に方向転換。以上のコマンドを途切れないように入力。成功すると効果音が鳴って、持ち物が一気に増える。なお、このコマンドの方向をすべて逆にすると、レイラが自爆。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：7

同級生２

AVG
'97年8月7日／¥5,800
バンプレスト


▲すべての女の子のＣＧを見ることができる。ラッキー！

たくさんの女の子と仲良くなって、高校生活最後の冬休みをエンジョイするという、男なら１度はあこがれる世界を体験できるゲームだ。ホントの女の子と恋愛した気分になれる!?

たくさんのかわいい女の子が登場して、ウハウハな気分になりつつも、結局ハートをゲットできず、悲しい結末をむかえたアナタ!!　このデータですべての女の子のグラフィックを見よう!!　データは７つあるけど、すべて同じメモリーカードに保存しないとダメだぞ。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

土器王紀

AVG
'95年12月22日／¥5,800
バンプレスト


▲すべてのメモ帳をゲット！エンディングまで一直線だ。

プレイヤーは、旅人となって不思議な土器の世界を旅するこのゲーム。目的は確かにあるのだが、そんなことは気にせずに時間をかけて独特の世界観を楽しむのがおすすめ。

この世界の住人＝土器人たちとの会話や調査することによって手に入るメモを、すべて持っている状態のデータ。つまり、この世界に関する情報はすべてそろったようなものなのだ。土器王復活の手がかりは、意外なところに隠されているかもしれないぞ。

●ウラワザ情報　一度ゲームをクリアする。するとコマンドモードに「ムービーテスト」という項目が追加される。これを選んで、見たいムービーを選択すれば、そのムービーだけを見ることができる。これで自由に、あの摩訶不思議な土器人たちの世界をもう１度旅することができるようになるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

トワイライトシンドローム 探索編

AVG
'96年3月1日／¥5,800
ヒューマン

このゲームは、イマドキの女子高生を主人公にしたホラーAVGだ。選択肢によっては事件が未解決のまま終わってしまうこともあるので、慎重に答えなければならない。

このデータはすべてのシナリオを大吉の状態でクリアしているデータだ。続編の「究明編」のデータとペアになっていて、2つのデータがあってはじめて、隠しシナリオがプレイできるようになるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

トワイライトシンドローム 究明編

AVG
'96年7月19日／¥5,800
ヒューマン



▲隠しシナリオが楽しめるデータ。さらなる恐怖が……？

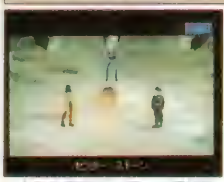
「探索編」のラストは、主人公の1人であるミカが連れ去られるところで物語が終わっている。このゲームはそこから物語がはじまるのだ。円満解決をむかえることがベスト。

このデータと「探索編」のオール大吉クリアデータを持っていると、隠しシナリオが遊べるようになる。もう少しだけユカリ、チサト、ミカといっしょに探索ができるので、ファンでなくともプレイする価値アリ。隠しシナリオくらいは自力でクリアしよう!!

▼条件付きコンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：6

プリズナー オブ アイス ～邪神降臨～

AVG
'97年12月15日／¥5,800
エクシングエンタテイメント



▲とりあえずエンディングが見たいなら、このデータを使おう。

クトゥルー神話を題材にしたホラーAVG。アイテムやアクションを駆使しつつ先に進む。最後に主人公が見る結末とは!?　クトゥルー神話にまつわる謎とは……!?

このデータを使えばエンディング直前でゲームを再開することができる。ゲームがはじまったらすぐに、真ん中の石をめがけて本を投げれば、もうエンディング。クリアできなかった人も一安心だ。これでもう1度最初からプレイする気になればバッチリ!!

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

MYST

AVG
'95年1月27日／¥7,800
ソフトバンク

パソコン版が大ブレイクしたAVG。「MYST」と呼ばれる本に吸い込まれてしまった主人公は、元の世界に戻るための方法を探し、島を探索するが……。

グラフィックは秀逸、物語は奥が深い、でも悲しいかな、洋ゲーの宿命である難易度の高さ。難しくてクリアできなかった人は、このエンディング直前のデータを使って物語の結末を!!。そうすれば続編の『MYST2』をさらに楽しめるぞ。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ムーンライトシンドローム

AVG
'97年10月9日／¥6,200
ヒューマン



▲エンディング直前のデータ。この惨劇に、どんな幕が……？

『トワイライトシンドローム』シリーズの続編にあたるのがこのゲーム。主人公は前作でおなじみのミカ。不思議な青年、スミオが物語の重要なカギをにぎっているが……。

『トワイライトシンドローム』から少し時間が経過して、すっかり大人っぽくなったミカにドキドキしてしまい先に進めない人はこのデータを使おう。エンディング直前の状態なので、すぐにクリアできるハズ。ミカとスミオがどうなるかは自分の目で見よう!!

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

厄痛 ～呪いのゲーム～

AVG
'97年2月7日／¥5,800
アイディアファクトリー



恐怖の世界を堪能できるホラーテキストAVG。独特のザッピングシステムがポイントで、同じシーンでも別のキャラの視点で見ると違ったことがわかるのだ。

最初は2人しか使えないが、このデータを使うことで全員使えるようになる。しかも、何度もプレイしないと出現しない選択肢が、最初からすべてオープンされているので、今までとは違ったエンディングを見ることができるハズだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ルパン三世カリオストロの城 －再会－

AVG
'97年1月10日／¥6,800
アスミック・エースエンタテインメント、東北新社

劇場版アニメ「ルパン三世カリオストロの城」を舞台にしたAVG。主人公はルパンではなく、偶然この地を訪れた観光客。ルパンたちと協力してクラリスを救い出すのが目的だ。

ファンにはたまらない内容のこのゲーム。このデータは、いたるところに隠されているクラリス金貨30枚とエラー金貨を持っている状態となっている。これで関係なさそうな場所をクリックする必要はなくなるので、ストーリーを楽しむことに専念できるぞ。



▲金貨探しを忘れて、ストーリーを堪能できるのだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

アイドル雀士スーチーパイⅡ Limited

TBL
'96年9月20日／¥7,800
ジャレコ

麻雀で上がると相手が服を1枚ずつ脱いでいくという『アイドル雀士スーチーパイ』。ただしPSはよい子のハードなので水着まで。この辺が『Limited』。

ゲームをクリアした後に出現する隠しモードをいきなり出現させてしまうデータを収録!!　これで、女の子に負けて悔しい思いをしていた人や、麻雀のルールは知らないけれど、このキャラが好きだから買ったという人も、満足できるぞ。



▲オマケモードでは、キャラの魅力が存分に堪能できるのだ。

●ウラワザ情報　フリー対戦モードで△ボタン＋L2ボタンを同時に押す。また、パートナーセレクトモードでプレイ中に△ボタン＋L2ボタン＋R2を同時に押す。これで、配牌をやり直すことができる。"対局中に○ボタン＋□ボタン＋L2ボタンを同時に押すと、いつでも勝てる。ただし、コマンドが入りにくいので何度か試してみること。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

えこのKIDS ～誰が為に金は成る～

TBL
'97年4月18日／¥5,800
テイジイエル

サイコロの出た目だけ進み、止まったマスのイベントでお金が増減する。そして最終的に1番たくさんの資産を持っていた人が優勝というオーソドックスなタイプのボードゲーム。

女の子のパワーで相手を妨害できるこのゲーム。その女の子のパワーが最大のデータを収録。これで、思う存分相手の妨害をして、自分がトップに躍り出ることができるハズ。それでもダメな人は、自分に運がなかったとあきらめるしかない!?

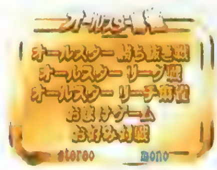
▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

オールスター麻雀

TBL
'97年9月18日／¥6,800
ポニーキャニオン

スターと麻雀できるという豪華なゲーム。当然やるからには、勝たないと先に進めない。相手はそれぞれ、打ちかたにクセがあるので、それを見抜けば勝機があるぞ。

ゲームの進行状況に応じて、新たにプレイできるモードが増える。今回収録したデータは、すべてのモードを出現させるというもの。これでスターのイヤな打ち筋や、自分の運のなさに攻略をあきらめていた人も、ふたたび麻雀をする気が起きるはずだ。



▲このデータを利用して、苦手雀士の攻略法を研究しよう。

▼エンディング直前 ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

キャロムショット ～ザ・3Dビリヤード～

TBL
'97年4月25日／¥5,800
アジェンダ

ただふつうにビリヤードをできるが、このゲームには、強剛ハスラーと戦うストーリーモード、タイムアタックなどがあるので、飽きずに楽しむことができるぞ。

ビリヤードという大人の雰囲気に付いていけない人も、将来はハスラーになろうかと思ったいた人も満足のこのデータ。ストーリーモードの最終面からプレイできるので、あと1人に勝てればエンディングをむかえられるぞ。



▲この戦いに勝てばエンディングだが……。相手は手強いぞ。

●ウラワザ情報　タイトル画面で方向キー上、△ボタン、左、右、□ボタン、○ボタン、下、×ボタンと入力すると「ROKET　GAME」でのCOMセレクトに「ベルナルド」「アステカ星人」「リチャード」の3人が追加される。"タイトル画面でセレクトボタンを10回、方向キー下、上、□ボタン、L1ボタン、R2ボタンと入力すると、スタッフロール。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

サイドポケット3

TBL
'98年4月16日／¥5,800
データイースト



▲20問のトリックショットが楽しめる。

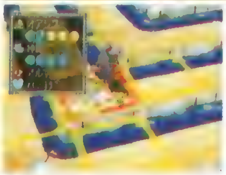
昔からあるビリヤードゲーム『サイドポケット』シリーズの第3弾。ふつうのビリヤードだけではなく、テクニックを駆使して1発できめるトリックモードを搭載している。

ゲームがより楽しくなる、開発者作成のオリジナルトリック20問のデータを収録。テクニックに自信のある人や、開発者の実力に興味がある人は、このデータをMCにダウンロードしよう。もし全部解けたら友達に自慢してもOKだ。

▼スペシャル ▼収録データ数：3 ▼使用MC数：1

ソウルマスター

TBL
'97年11月20日／¥5,800
光栄


▲それぞれ一癖も二癖もあって面白いマップだ。

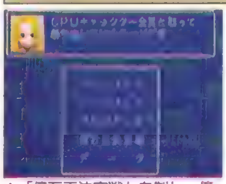
猫耳の主人公は、ソウルマスターになるために、ボードゲームのようなフィールドを冒険したり、カードゲームのような戦闘を勝ち抜いたりしてゲームを進めるのだ。

ゲームがよりおもしろくなるオリジナルマップを収録したぞ!! それぞれのセーブデータが「ドラゴンハント」「モンスターランド」「ラビリンス」に対応している。製品版を制覇した人はこの手ごわいオリジナルマップにトライしてみよう。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

DX億万長者ゲーム

TBL
'96年12月6日／¥5,800
タカラ


▲「億万王決定戦」を制し、億万長者マスターとなるのだ。

「人生ゲーム」とならぶ、ボードゲームの定番「億万長者ゲーム」のPS化。優勝できるかどうかは、ルーレットの神のみぞ知る……。

家庭用ゲームになってお金の計算はしなくてもよくなったが、イカサマもできなくなってしまったと嘆いている人や、すでに億万長者になれた人も満足するこのデータ!! 隠しモード「億万王決定戦」がプレイできるというスグレものだ。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：3

闘神伝 カードクエスト

TBL
'98年4月2日／¥5,800
タカラ


▲コレクションがコンプリート。美麗なCGを堪能しよう。

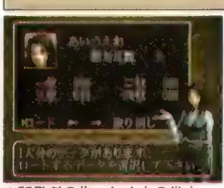
格闘ゲームだけでなくいろいろなところに登場している「闘神伝」のキャラたち。今度はカードゲームにまで出演!! カードの相性さえ覚えれば、どんな相手がきても楽勝だ。

格闘ゲームは下手だけどカードゲームでならきっと勝てるはずと思っていたが、なかなかうまく行かない人にオススメなデータを収録。全324種類のカードが揃っているので、うまく使えば、楽勝でエンディングまでたどりつけるぞ。

▼スペシャル ▼収録データ数：4 ▼使用MC数：1

ロジック麻雀 創龍

TBL
'96年12月20日／¥5,800
日本一ソフトウェア


▲開発者の作った4人の雀士。その実力はかなりのもの。

打ち筋を設定して、オリジナルの雀士を作り出すことができるこのゲーム。自分と戦ったり、友達のデータを戦わせたりして、最強の雀士を設定しよう!!

開発者が作った4人の最強の雀士「あいうえお」「かきくけこ」「さしすせそ」「たちつてと」のデータを収録。名前を変更できるので、雰囲気を出してプレイしたい人はそれらしいのをつけよう。このデータと、自分、もしくは自分が作った雀士で勝負だ!!

●ウラワザ情報
ゲームを起ち上げるときに○ボタン+△ボタン+□ボタン+×ボタンを同時押し。これで、ストーリーモードの皇士郎の顔が『ジグソーアイランド』に登場していた飛鳥に、ロバートハリスの顔が同じく晶になる。また、同様に方向キー上+△ボタン+R2ボタン+L2ボタンを押しておくと、フリー対戦モードの代理人の顔が飛鳥の顔になる。

▼スペシャル ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：2

アークザラッド モンスターゲームwithカジノゲーム

ETC
'97年7月31日／¥4,800
SCEI


▲これで万事OK。自分で集めたモンスターを使いたいけどね。

『アークザラッド』シリーズのオマケ的ゲーム。捕獲したモンスターを戦わせて遊ぶので、『2』のデータが必要。ミニゲームとしてカジノが遊べるぞ。

『2』のデータがなくて、カジノでしか遊んでいない人や、『2』でモンスターを捕獲できずにクリアしてしまった人にオススメなのがこのデータ。『2』のデータがなくてもモンスターゲームが遊べるようになるので、バリバリモンスターを戦わせよう!!

●ウラワザ情報
リーザの部屋で1Pから2Pに（逆でも可）モンスターをゆずった後、闘技場で1P（モンスターをゆずった側）のメモリーカードをロードし直すと、モンスターのリストがゆずる前の状態に戻っている。再びリーザの部屋でモンスターをゆずる……と繰り返せば、ゆずっている種類のモンスターを無限に増やすことができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：4

アクアノートの休日

ETC
'95年6月30日／¥6,800
アートディンク


▲2つめのデータは「PRESENT」を選べば実行できる。

潜水艦を操作して、海の中を自由に遊覧し、超音波を使ってする魚たちとの会話や、謎の遺跡発見など、海の中のリゾートを楽しむことができる。海中散歩を堪能しよう。

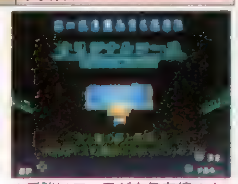
収録されているデータは2種類。1つはイベントが発生する場所にブイ（マーカー）を設置してあるので、直行できるデータ。もう1つは、潜水艦のかわりに、海の生物になって海を遊泳できるデータだ。これらさえあれば夏のリゾートは完璧!?

●ウラワザ情報
漁礁の設計に便利なウラワザを2つ紹介。!漁礁モードでブロック部分にカーソルを合わせて、L2ボタン（またはR2ボタン）を押すと、漁礁の断面図を見ることができる。"同じくブロックにカーソルを合わせて、L1ボタン（またはL2ボタン）を押すと、ワイアーフレーム式の断面図を見ることができる。

▼コンプリート ▼収録データ数：1 ▼使用MC数：1

ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒リターンズ

ETC
'98年3月19日／¥5,800
ザウルス


▲手強いコースがキミを待つ！あー、イライラ。

テレビ番組の人気コーナーだった「電流イライラ棒」がPSでプレイできる。さまざまな仕掛けがあるコースを、電流が流れている壁に触れずに時間内にゴールできるか!?

ゲームをすべてクリアしたけれど、もっとおもしろいコースはないのかな、と思っている人も満足のこのデータ。隠しコースが遊べるだけでなく、エディットモードで開発者が作成したオリジナルコースがキミの挑戦を待つ。めざせ！100万円（!?）。

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：5

がんばれ森川君2号

ETC
'97年5月23日／¥4,800
SCEI


▲口が長いままのPITに注目。なんか変にカワイイのだ。

人工知能を搭載したPiTにいろいろなことを教えて成長させるという、ちょっと変わったゲーム。プレイヤーの教育しだいで、悪いことばかりするヤツなんかも作れてしまう。

このゲームではPiTをいろいろな姿に変えることができる。その中でもオススメなのが、この収録されている2種類のデータ。口が長くなったまま戻らなくなったPiT、もう1つは即ゴールデンPiTになれるデータだ。すぐデータをダウンして見てみよう!!

▼スペシャル ▼収録データ数：2 ▼使用MC数：1

グルーヴ地獄V

ETC
'98年1月10日／¥4,800
キューン・ソニーレコード

電気グルーヴのピエール瀧氏が監修したおバカなミニゲーム集。ただひたすらボールペンのキャップをはめるだけのゲームや、心霊写真鑑定などヘンなものばかりだぞ。

すべての音ネタを集めて作曲にはげんでいる人も、ボールペン工場の社員になってゲームオーバーになった人もこのデータは必聴!! ピエール瀧本人がエディットモードで作った2曲をそれぞれのデータに収録しているのだ。

●ウラワザ情報
タイトル画面で方向キー上、上、下、下、上、下、上、下、上、下と入力すると、すべての音ネタとオタカラCGがそろう。バイト地獄モードで△ボタンを押すと、バイトが自由に選べるようになっている。ただし、いずれも入力のタイミングは非常に厳しい。入力時間は約1秒以内を目安にすばやく入力すること。

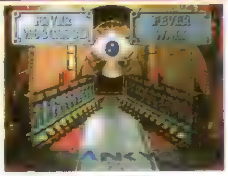
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

SANKYO FEVER 実機シミュレーション

ETC
'96年3月8日／¥6,800
ティー・イー・エヌ研究所

実際にあるSANKYOというメーカーのパチンコ台を正確にシミュレートしている。大当たりの確率やクギを自由に変更することも可能だ。

発売後かなり経っているのでパチンコ店にはもう無い機種になったけど、逆にいうとこのゲームに収録されていることでしか遊べないのだ。データの内容は、出玉が10万発を超えると、2つの隠し台が登場するというものだ。


▲2つの隠し台が登場！ この台を攻略できるかな？

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：6

スタジオP

ETC
'96年8月23日／¥5,800
アジェンダ

「動画でパズルだ！ ププップクプー」の続編だが、こちらはミニゲームが充実している。壷作りや雑巾しぼりは秀逸!! 心の名作。ネジコンとセットで買うべし!!

ひたすら雑巾しぼりでネジコンを酷使しているアナタも、壷を作っては納得いかずに叩き割っているアナタも、ほかのミニゲームをしなさい。3Dモデルのデータと、作曲された音楽のデータを収録したので試してみよう。

●ウラワザ情報　まずはパズルゲームの「ぼうけんモード」をクリアしておき、2P側にネジコンを接続した状態でリビングのゴミ箱をクリックする。これで「ヘギモナ」というネジコン専用のちょっと変わった楽器が使えるようになる。これは完全にネジコン専用に用意された楽器で、標準タイプのコントローラでは使用できない。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

ゼロファーンズ

ETC
'97年12月11日／¥4,200
ナインライブス

昔なつかしのブロックくずしなど、たくさんのゲームが遊べる。ゲームのスコアによって、ディップスイッチ（設定）がいじれるようになるぞ。コレクターアイテム。

なつかしいゲームのマニアの人も、昔はよかったなぁ、と感傷にひたっている人も、このデータでもう1度あのころの古きよき時代に帰れるぞ。各ゲームの追加設定機能を収録しているので、好みのセッティングをして、思い出のゲームを楽しもう!!

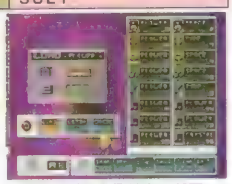
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

DEPTH

ETC
'96年12月6日／¥4,800
SCEI

幻想的なステージで、操作するイルカの動きにあわせて、音楽を演奏できるソフトだ。ただ音楽を演奏するだけなのに、なぜか夢中になってしまう不思議な空間を作り出す。

自分が作った曲に酔っている人も、自分には音楽センスがないですから……、とあきらめてしまっている人も、このプロのミュージシャンが演奏した作曲データを参考にして、もう1度作曲にトライしよう!! きっと新しい世界が見えてくるはずだ!!


▲プロの手によるサウンドデータ。勉強になること間違いなし。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

天仙娘々〜劇場版〜

ETC
'98年2月26日／¥6,800
TimePoint

パソコンからの移植作。敵も自分もかわいい女の子。麻雀で戦いながら先に進むのだが、主人公は仙女なので、術（イカサマ）を使って有利に戦うことができる。

ゲームをクリアした状態のデータを収録しているので、麻雀に勝てなくても、いきなりすべてのゲームモードを遊べるようになるぞ。これでさらに麻雀の腕をみがいて、勝てなかった女の子のリベンジ!!

●ウラワザ情報　全モード共通で、!牌をツモる前に1P側のセレクトボタン＋2P側のセレクトボタンを押しながら○ボタン。これでツモった牌の絵柄が選べるようになる。"対戦前の「○○VS○○」と表示されてから配牌が終わるまで1P側のセレクトボタン＋方向キー下＋2P側のセレクトボタンを押し続けると、必ず「天和」もしくは「人和」で和がれる。

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：2

ToPoLo

ETC
'96年12月6日／¥5,800
アートディンク

たくさんの種類の生きたブロックを組み合わせて、さまざまな動きをする新たな生き物を創り出すゲーム。ちょっと変わった雰囲気を味わうことができるぞ。

日夜、生き物創りにはげんでいる人も、組み合わせを考えて夜も眠れない人も、この"カタチ"を集めたデータがあれば大丈夫!! このデータはブック画面で表示できるので、さっそくダウンしてチェックしよう。新たな生き物の創造にはげめるぞ!!

▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

謎王

ETC
'96年8月30日／¥5,800
バンダイビジュアル

主人公は記憶を取り戻すために、謎王国の使者とクイズでバトル!! 用意されている問題は、一般教養、芸能などのジャンルから約5,000問!! この難問に答えられるかな!?

知識がかたよっているために、知らないジャンルの問題はまるで答えられない人も、答えはわかっているのに反射神経が鈍いため、早押し問題で負けてしまう人もこのデータを使おう。すべてのムービーを見れるようになるので、エンディングもバッチリだ!!


▲すべてのムービーが見られる。気分転換したらクイズの勉強!!

▼エンディング直前　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

NOëL －La neige－

ETC
'98年2月26日／¥6,800
パイオニアLDC

女の子とTV電話で会話をして親密になるのが目的。話題を選んで、女の子と会話のキャッチボールをするので、実際のTV電話で、女の子と話しているような感覚を味わえる。

なかなか女の子と仲良くなれず、現実世界にデジャヴを感じている人はこのデータを使おう。エンディング直前の状態だが、見るためには条件がある。どうすればいいかは秘密。でも少しヒント。各キャラとも3/21に2回VPをかけてみよう!!


▲これでグッとくるエンディングももらったようなもの……？

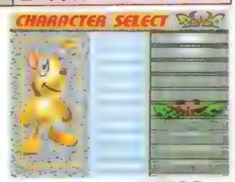
▼コンプリート　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

Bust A Move Dance&Rhythm Action

ETC
'98年1月29日／¥5,800
エニックス

リズムにあわせ、コマンドを入力してダンス対戦。どちらがクールにキメたかで勝負が決まる。難しいコマンドを入力すれば、それだけクールなダンスを踊ることができるぞ。

今夜もオールナイトで踊ってるアナタも、クールでヒップホップスターを目指しているマキオも必見のこのデータ!! 4人の隠しキャラ「ロボZ」、「カポエラ」、「バーガードッグ」、「コロンボ」を使うことができるので、より熱いダンス対戦が可能になるぞ!!



▲4人の隠しキャラが使える。一味違ったダンスを楽しもう。

▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

パラッパラッパー

ETC
'96年12月6日／¥4,800
SCEI

今や国民的アイドル（!?）のパラッパくんと一緒にラップを楽しめる御気楽極楽ソフト。ステージごとにテンポの違うラップのノリに、キミのリズム感が試される。

今回収録のデータは、ゲーム制作者の松浦雅也氏自身によるステージ3のリプレイデータ。「もう「パラッパ」は極めたぜ!!」というそこのキミ、このリプレイを見れば、もう一度新たな気持ちでチャレンジしたくなることうけあいです。


▲アレンジがアツすぎる！ これを越えるラップを刻め!!

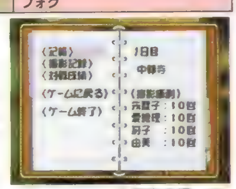
▼スペシャル　▼収録データ数：1　▼使用MC数：1

美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語

ETC
'97年8月7日／¥5,800
フォグ

かわいい女の子と花札で勝負をして、勝ったら撮影ができるというゲーム。タイトルがしめすとおり、舞台が温泉なので期待通りのグラフィックが楽しめるぞ。

花札のルールがいまいちよくわからなくて勝てない人も、このゲームのタイトルが火曜サス○ンス劇場にありそうなので、何か誤解をしていた人も、このデータでバッチリ女の子の撮影を楽しもう。すべての女の子撮影権を10回分持っている1日めのデータだ!!


▲いい気になって写真を撮っていると、大事なところで困るぞ。

クレジット

P22～P48

電撃PlayStation D9 リーダーズ・アンケート

キミの意見が未来の電撃PSDを作る！ おまけに素敵なプレゼントも当たるぞ!!

このページに付いているハガキに、欲しい賞品（60〜63ページのプレゼント記事を参照）の番号とアンケートの答え、オモテの必要事項をもれなく記入の上、50円分の切手を貼って送ってください。しめ切りは、8月15日(当日消印有効)です。

【1】今号で、よかった記事1つを下の一覧から選んで答えてください。
1.CD−ROMはじめて物語Vol.9 2.BRAVE FENCER武蔵伝 3.ファイナルファンタジーⅧ 4.解説 セーブデータ管理ツール 5.セーブデータ大倉庫 完全解説 6.CDの奴隷 7.DPS-D CD-ROMレーベル 8.読者大ソフトプレゼント 9.新作ソフトスケジュール

【2】今号で、つまらなかった記事1つを設問【1】の選択肢から選んで答えてください。

【3】今号のCD−ROMの収録内容で、よかったもの1つを下の一覧から選んで答えてください。
10.［体験版］BRAVE FENCER武蔵伝　11.セーブデータ大倉庫　12.セーブデータ管理ツール

【4】今号のCD−ROMの収録内容で、つまらなかったもの1つを設問【3】の選択肢から選んで答えてください。

【5】今号の記事とCD−ROM収録内容の中で、何を読みたくて、またはプレイしたくてこの本を購入しましたか。設問【1】【3】の選択肢から1つ選んで答えてください。

【6】今号のCD−ROMに収録した「BRAVE FENCER武蔵伝」について質問します。
①このソフトのことを事前に知っていましたか。
1.知っていて興味があった　2.知っていたがそれほど興味がなかった　3.知らなかった
②体験版をプレイした感想を聞かせください。
③このソフトを購入する予定はありますか。
1.ある　2.ない　3.わからない

【7】セーブデータについてお聞きします。
①今回収録のセーブデータ大倉庫にあなたの欲しかったセーブデータは何タイトルありましたか。
②今後もこういったセーブデータの特集号があった方がいいですか。
1.あったほうがいい　2.いらない　3.わからない
③どんなジャンルのセーブデータがほしいですか（複数回答可）。
1.アクション　2.対戦格闘アクション　3.シューティング　4.シミュレーション　5.ロールプレイング　6.アクション・ロールプレイング　7.シミュレーション・ロールプレイング　8.レースゲーム　9.パズル　10.スポーツ　11.アドベンチャー　12.テーブル　13.その他
④どんな種類のセーブデータがほしいですか（複数回答可）。
1.メーカー特製の製品にないキャラやアイテムなどのデータ　2.読者によるリプレイデータ　3.開発者によるリプレイデータ　4.ステージセレクトデータ　5.エンディング直前データ　6.隠しキャラやアイテムデータ　7.序盤から有利に進められるデータ
⑤メモリーカードを何枚持っていますか。

【8】今号の表紙についてどう思いますか。
1.最高　2.よい　3.ふつう　4.よくない　5.最悪

【9】今号の価格についてどう思いますか。
1.すごく高い　2.高い　3.ふつう　4.安い　5.すごく安い

【10】体験版としてプレイしてみたいジャンル1つを下から選んで答えてください。
1.アクション　2.対戦格闘アクション　3.シューティング　4.シミュレーション　5.ロールプレイング　6.アクション・ロールプレイング　7.シミュレーション・ロールプレイング　8.レースゲーム　9.パズル　10.スポーツ　11.アドベンチャー　12.テーブル　13.その他

【11】付録のCD−ROMに収録してほしい、体験版以外の企画1つを下から選んで答えてください。
1.ゲーム画面のムービー　2.ウラワザデータベース　3.イラスト　4.読者ハガキ　5.電撃PS−Dオリジナルゲーム　6.その他（具体的に）

【12】ゲーム画面のムービーとして収録してほしい企画1つを下から選んで答えてください。
1.新作ゲームの紹介　2.ゲームの攻略法　3.ウラワザ　4.TVコマーシャル　5.制作者インタビュー　6.その他（具体的に）

【13】電撃プレイステーションDの購入状況を次から選んで答えてください。
1.すべて買っている（D1〜D8）　2.初めて買った　3.その他(購入したことのある号を○で囲んでください)

【14】今後、電撃プレイステーションDに望むこと1つを下から選んで答えてください。
1.［CD−ROM］体験版の収録数を増やす　2［CD−ROM］体験版のプレイ時間を延ばす　3.［CD−ROM］ムービーの収録数を増やす　4.［CD−ROM］オリジナル企画を増やす　5.［CD−ROM］セーブデータの収録数を増やす　6.［誌面］ページ数を増やす　7.［誌面］オリジナル企画を増やす　8.［CD−ROM］その他（具体的に）　9.［誌面］その他（具体的に）

【15】コンビニエンスストアで以下のものを購入したことがありますか(複数回答可)。
1.ゲーム機本体を買った　2.ソフトを買った　3.周辺機器(メモリーカードなど)を買った　4.電撃プレイステーション本誌を買った　5.前記1.〜4.のものを買ったことはない

【16】今後、体験版やムービーとして収録してほしいタイトルをP64、65のスケジュールから選んでその番号を3つまで答えてください。

【17】購入してプレイしたいと思っているタイトルをP64、65のスケジュールから選んでその番号を3つまで答えてください。

【18】所有しているプレイステーションのソフトの本数を数字で答えてください。

【19】定期的に購読しているプレイステーション専門誌があれば、その番号を書いてください（複数回答可）。
1.電撃プレイステーション　2.ファミ通PS　3.プレイステーションマガジン　4.HYPERプレイステーション　5.THEプレイステーション　6.HYPERプレイステーションRe−mix　7.ファミ通Wave

【20】プレイステーションクラブの会員ですか。
1.はい　2.いいえ　3.近く入会する予定

【21】電撃プレイステーションDへの意見や感想があれば、書いてください。

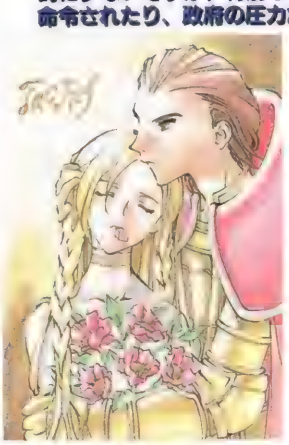
メモリーカードシール クレジット

CDの奴隷 特別版

PSの奴隷超外伝！心に夢を抱く小さなお友だちから大きなお友だちまで完全対応
やがて来る未来の自分のためだけに熱くがんばる……知恵とハガキの読者様ページ



今回は特別バージョン！　何てったってたったの3ページ（電撃PS及び電撃PS－Dの読者ページ「PSの奴隷」「CDの奴隷」は、通常11～13ページあります）！　いつもに比べると圧倒的に少ないですが、特別なのでしょうがないのです。宇宙人に命令されたり、政府の圧力だったり……はしません。



▲茨城県　美波さん：騎士と聖女と花束と……。抱きしめるのは空虚な心と自らの信念。プライドと共に。



▲東京都　山師さん：魅力的なキャラ＋個性派ＲＰＧならコレです。



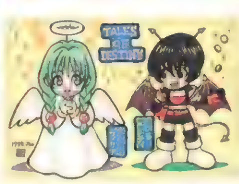
▲兵庫県　SATOMIさん：子供っぽいんだけど優しいのが彼女です。



▲香川県　佐伯弥四郎さん：ケットシーのひきつった笑いがドラマっぽくて○です。



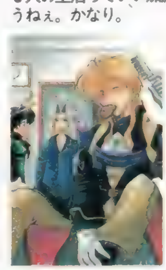
▲長野県　湖山たみさん：この3人の生活っていい加減でしょうねぇ。かなり。



◀神奈川県　楽柚さん：カワイイです。ＵＦＯキャッチャーのヌイグルミになりませんかねぇ。



◀大阪府　置田美由紀さん：よく考えると鉱山に少女はかなりムリがありますね（笑）。



◀神奈川県　走馬あづみさん：3人がまだ若かった頃。仲良かったんでしょう。きっと。

CＤの奴隷は本誌（電撃プレイステーション）読者ページの外伝として熱くゲームのことについて語りたい、ＰＳ及びゲーム全般にハマッてしまった貴方のための、ゲーム中心、何でもあり読者様ページです。参加方法は簡単。ハガキを買って、何か書いて（描いて）あて先明記でポストに入れるだけ。どんな作品でもＯＫです。特にＣＧは本誌ではなくこちらで受付中です。どひゃ。

おそれいりますが
50円分の切手を
はってください

郵便はがき

101-8305

東京都千代田区神田駿河台1-8
東京YWCA会館5F

電撃PlayStation D9 プレゼント係

キリトリ線

〒		ここにはなにも書かないでください→
住所	都道府県	
		TEL （　　）
氏名	ふりがな 男・女	生年月日　年（西暦）　月　日
職業		①小学3年以下　②小4　③小5　④小6　⑤中1　⑥中2　⑦中3 ⑧高1　⑨高2　⑩高3　⑪短大・専門学校生　⑫大学生・大学院生 ⑬予備校生・浪人　⑭会社員　⑮アルバイター　⑯無職　⑰その他

「隔月刊化1周年記念 大読者プレゼント」
(P60～P63)でほしい賞品の番号は

【1】　【2】　【3】

【4】　【5】

【6】 ① ② ③

【7】 ① ② ③ ④ ⑤

【8】　【9】　【10】

【11】 その他

【12】 その他

【13】 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D 8

【14】 その他

【15】　【16】

【17】

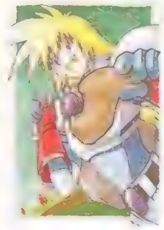
【18】 本　【19】　【20】

【21】

「ＣＤどのポイント制について」：ハガキ、文章、とにかくあなたの名前が誌面掲載されると５ポイント。このポイントがドンドン貯まっていくと、何かと良いことが起こるのです。ポイントが手に入るコーナーは増刊「ＣＤの奴隷」本誌「ＰＳの奴隷」「４色奴隷」の３つ。どのコーナーで採用されてもＯＫ。良いこと＝プレゼント＝オリジナルグッズは、現在鋭意制作中。内容は本編（最新のＤＰＳは７月24日発売）を見てね！　超お待たせですが、必ず送られます。なかなかＯＫなモノになってきているので、首を長くして待ってて下さい！




▲岡山県　のぶすけさん：ボリュームアップに期待しましょう。期待してＯＫ？


▲埼玉県　ＨＡＰＰＹさん：田舎っぺ大将って感じなのでした。寝てばかりですし。

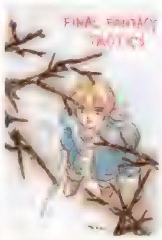

◀山形県　日野晴火さん：先生だけでなく、全員、必殺技を叫んでくれるとよかったんですけどねぇ。戦闘時のアクセスとかが関わってきちゃうとは思うんですけど。刀を使えるようになる必殺技はハデなの多いですし。いいゲームですが、惜しいところも…。


▲埼玉県　亜朱薙さん：物語の螺旋がキャラの過去を縛ります。厳しいです。


▲東京都　稲葉那智さん：キャラは立ってます。移植されるんでしょうか「月華の剣士」。

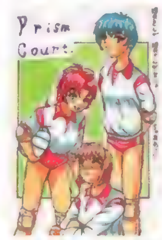

▲愛媛県　ダキニさん：メガネかけたままで戦えるとさらにガンガンなんですけど（笑）。


▲静岡県　咲風まめ尾さん：悩めるナノマシン。カワイイですよね。彼女の行動。



▲広島県　響るりりさん：空を見上げてふと思う……あの頃の何かを信じて。


▲福岡県　ホルヲさん：キャラ的にもっとストーリーが生まれてきそうです。彼女。



▲千葉県　まつざき雄嵩さん：チャンと性格付けに理由があるのがいいですよね。



▲千葉県　柴田恭子さん：彼女は彼女のママのようです。よかった。安心できます。



▲山形県　週末の怪人さん：名誉の傷って感じでかっこいいです。パパ。無敵？


▲北海道　ＴＯＭＹさん：キャラはハッキリしてます。あとはどうまとまるかです。



▲広島県　響るりりさん：祈りはどこに届くんでしょうか？　届くと……良いですよね。



▲神奈川県　チエさん：黒魔導士にもやっぱりこんな素顔が！　ステキです（謎）。



◀栃木県　長月わたりさん：２人の運命はからんでいたのでしょうか？　分かりにくいですよね。設定はスゴク良いのに、惜しい気もします。



◀宮城県　ＮＡＫＯさん：「３」の代わりに続編でエルクが主人公の「エルクザラッド」……出ないですかね。プレイしたいんですけど。

「ハガキの書き方、描き方」：イラストでも文章でも、ハガキで送って下さい。郵送時に消印のインクが付いてしまう可能性があったりするので、封書で送りたい（コーナー混在ＯＫ）なんて場合は、ハガキと同じ大きさの紙（ペラペラで透けるのは×）のみＯＫ。ただ、厚い紙だと重量超過で送り返されたりするから注意です。あと管理の際、封筒とは別になるので、１枚ごとに、最低県名とＴＥＬ、名前（ＰＮも）を書いて下さい。鉛筆や、超薄い墨などは印刷に出ないので要注意です。ハガキ全面コピーでの参加は×です。

電撃床部ライターリスト

■魔王31才くん：爆裂バカライター。職業ムダ使い。ＰＳの奴隷はこんなライターが描いてます。

■犬くん：働くときは本当に良く働く、賢くて人の役にたつ犬くん。ハードの知識は超クール。

■バオウ中里くん：自分の好みのゲームなら怖いモノ知らず。エロからエロまで完璧です。

■ほやへ田島くん：卑劣なゲームプレイなら天下一。原稿書けというとすぐ上げてくれる人見知り。

■うききくん：お金が尽きるまで使いまくる自分のリビドーに忠実なオサルさん。まさにウキキ！

■さとちーくん：実はギャルゲーからＲＰＧまで、なんでも来いなオールランドタイプのライター。

■ちくちりくん：皮肉を言うのが大好き。つぶやき系。アニメと音響ＡＶ関係に強い。

■平吉くん：かなり寂しがりやさんな釣りベスト好きなライター。ちょっとあっち（男）系。

お笑い4コマ劇場

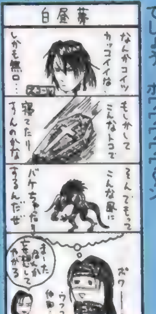
愛と感動の起承転結 フレグランス特別版 4コマ研究者（麗）

ＤＰＳ及びＤＰＳ－Ｄは、４コママンガ大量掲載大決定コーナー。あんなネタもこんなネタもイロイロ載ってるのがステキでしょう？　思いついたらスグに描く！　でないとマズイです。速い者勝ちです。絵は下手だっていけるはずです。レッツ４コマ！

◀大阪府　キノピコンさん：ほのぼのしててステキです。後ろで腕組みがカワイイです。



◀富山県　いわきゆーしさん：幸せな一瞬なんでしょう。ポワワワワ～ン。



◀宮城県　フォレストさん：１人で大活躍ですからね。厳しいです。



◀北海道　一歩さん：かなり目の開きっぷりがカワイイというかなんというか。



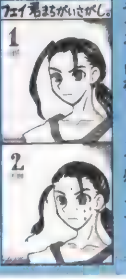
◀千葉県　パンダパンさん：そうだったらどうしましょう。……ドキドキ。



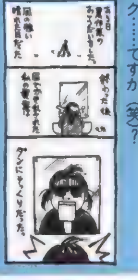
◀福井県　はせがわ卑仁さん：戻れないとこっちの世界へ……かなり旅です。



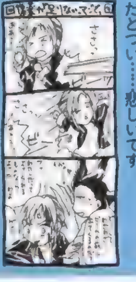
◀熊本県　セピアの道輪さん：う～ん。そうニョロねぇ……って感じです。



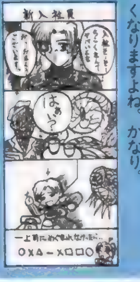
◀秋田県　ぞうさん：そんなにショック……ですか（笑）？



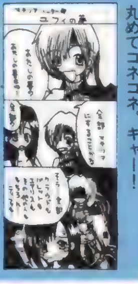
◀愛知県　牛ぎゅうさん：ＡＣＴ苦手だとつい……悲しいです。



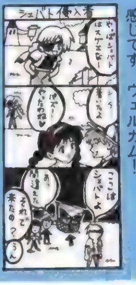
◀東京都　東山映美さん：電話かけたくなりますよね。かなり。



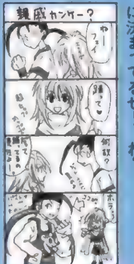
◀宮城県　綾瀬レイさん：中に入れて丸めてコネコネ。キャー！



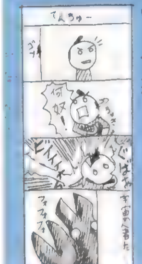
◀北海道　暮新さん：来たね……って感じです。ウェルカム！



◀北海道　セトさん：髪の毛パリパリに決まってるぜ！　ね？

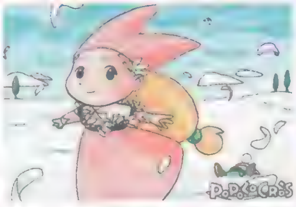


◀三重県　そたいさん：まあ、団子はいりませんね。



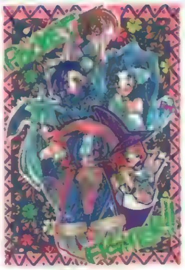
◀熊本県　鵲鴉さん：首の紐がカワイイですよね。現実にいたらかなり危ういんですが、ゲームの中では自然になっちゃうのが不思議です。レッドがかなり犬な感じで楽しそうに散歩してます。まあ、まだ小さいですからねぇ（笑）。長生きですし。



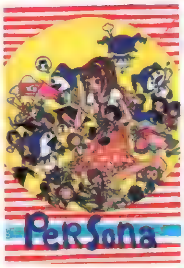


▲埼玉県　ＨＡＰＰＹさん：彼らのその後が知りたいです。いい感じですもんねぇ。求む！　更にドキドキな冒険！

◀北海道　哀原斑さん：初心者でもお手軽に戦えるのがステキです。ギャル率高いのも○？　オマケもありますし。



◀福井県　ｂｙよしゑさん：人形たくさん作りましたね……手伝ってくれるんでしょうか（笑）？



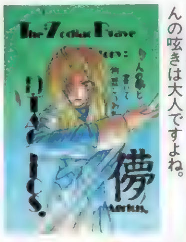
◀東京都　バー子さん：月の夜には彼らが大活躍中です。イロイロ退治してまわっちゃうんですよ。



◀東京都　卯月渉さん：ＡＣＴがちょっと大変ですが、世界観やストーリーはしっかりしてます。暖かくなりたい人にはお薦めです。ドキドキもしちゃいますしね。でもやっぱりどう見ても……主人公のマシンは子猫をエネルギーにして動いてるようにしか見えな……。



◀東京都　クリヤマさん：アグさんの呟きは大人ですよね。



◀岡山県　水鶏さん：補う部分があったのでしょう。彼女には。



◀愛知県　牛ぎゅうさん：仲良し……なんですよね。これが。



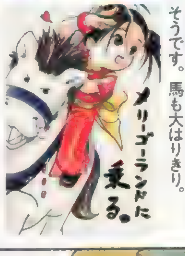
◀大阪府　月鏡さん：バンバンバババン乱射ですから。



◀三重県　東本夕夜さん：ＴＭＲ調な主人公さんです。



◀静岡県　ばらスィーさん：楽しそうです。馬も大はりきり。



◀三重県　東本夕夜さん：鎌……似合いますよね。



◀新潟県　早乙女志乃さん：シリアスな顔も当然似合います。



◀神奈川県　樫喜弥鯨さん：でも、泣くって感じでしょうか。



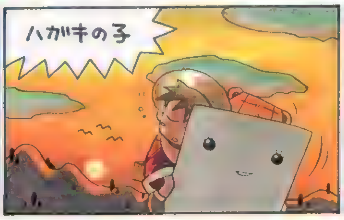
◀静岡県　泉水きらるさん：良くできてるんですよね。これまた。



ハガキの夏、日本の夏。紙が汗でベタ。

ハガキを描くというコトは涙を流すというコトです。少しずつ少しずつペンを用紙に走らせる。ジリジリとにじむ青春の汗。そうハガキの前では３歳のバブーも65歳のお婆ちゃんも、ひとえに皆平等なのです。よーし。行きますよ！　ハガキ描きますヨォ！　ビュッビュッビュビュビュ！　いい感じですわ！　泣いて描いて、描いて泣いて、描いて描いて描いて！　燃えるエナジー炎となって！　アドレナリンがガンガン出るぜ！　ウッヒョー！　忘れてた少年の瞳でハガキを見つめ続けるぜ！　と、ハガキ描きっぱなし。







コーナー向けのハガキの場合、上のあて先の後にそのコーナー名も明記して下さい。掲載された回数によってポイントが貯まり、オリジナルグッズをプレゼント。ＰＳの奴隷のポイント制度は、基本的にイラストは５ポイント、文章も５ポイント（例外あり）。決算（まだまだ先なのです）までにたまればたまるほど良い賞品がもらえるのです！　イラストがメインのように見えますが、文章ハガキも結構採用されてます。文章は最高15ポイント獲得できるからチャンスかもしれないです！　とにかく送ってね！

DPS-D

CD-ROM レーベル

付録CD-ROM用のレーベルなのです！ これで、空のCDケースを買ってくれば、棚に並べてバッチリです。これまで、付録CD-ROMの保存に悩んでいた貴方にジャストフィット！ その上、このレーベルは、ケースのフロント用、バック用の両方に使えるスグレものなんです。









■体験版
BRAVE FENCER 武蔵伝
■セーブデータ大倉庫
（285タイトル・400セーブデータ）
■その他
セーブデータ管理ツール



■体験版
風のクロノア
精霊機導弾
スペクトラルタワーII
クリティカルブロウ
ハッピーホテル
オレっ！トンバ
■スペシャル版　ノエル～ラ・ネージュ～
■ムービー
ゼノギアス
プリズムコート
エニックス作品
■その他
セーブデータ（128タイトル・194セーブデータ）
CDの奴隷



注意：フロントレーベルとして使いたいときは、表紙娘のイラストの部分だけ（色帯の電撃プレイステーションD9、D5の部分は不要）だけを切り取って下さい。

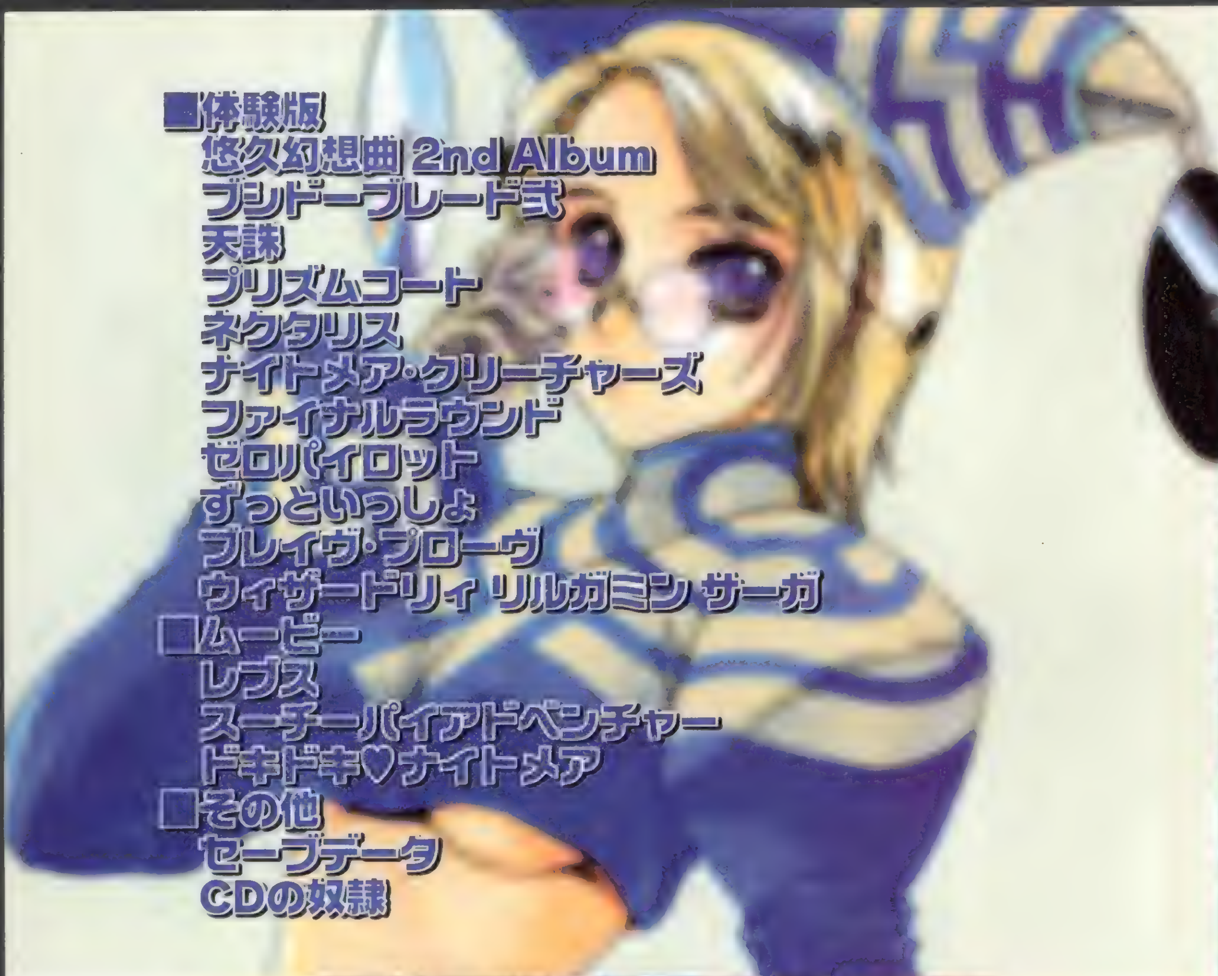
DPS-D CD-ROMレーベル

今回はなんとD9用レーベルにD5、D6、D7用も付いて、とってもおトク。でも、D7にはレーベルが付いていたぞ、って思ってるでしょ。今回のD7用は、バックレーベルにもなる改良タイプなのだ。定規とカッターできれいに切って、工作工作!!

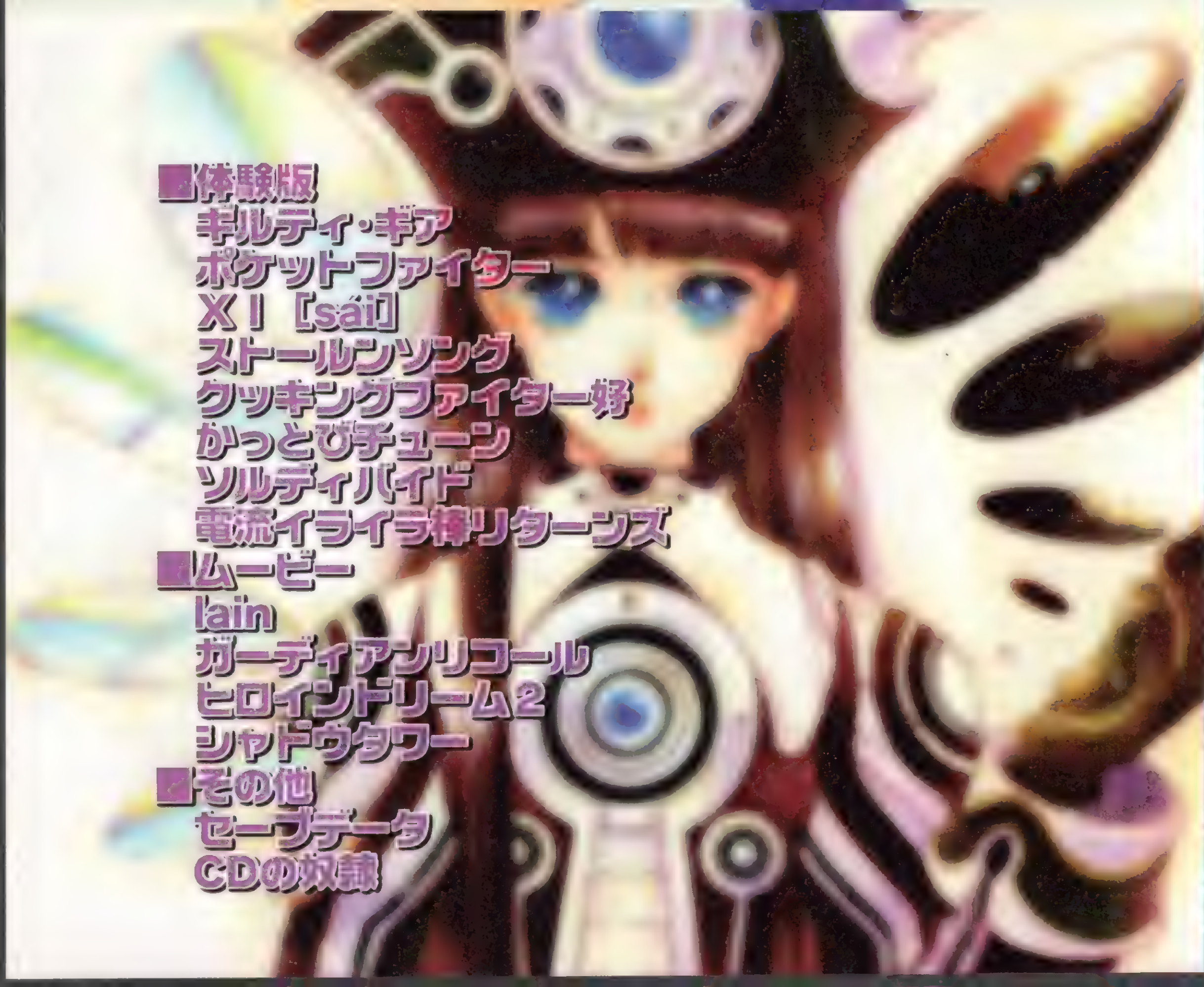








■体験版
悠久幻想曲 2nd Album
ブシドーブレード弐
天誅
プリズムコート
ネクタリス
ナイトメア・クリーチャーズ
ファイナルラウンド
ゼロパイロット
ずっといっしょ
ブレイヴ・プローヴ
ウィザードリィ リルガミン サーガ
■ムービー
レブス
スーチーパイアドベンチャー
ドキドキ♥ナイトメア
■その他
セーブデータ
CDの奴隷



■体験版
ギルティ・ギア
ポケットファイター
XI［sai］
ストールンソング
クッキングファイター好
かっとびチューン
ソルディバイド
電流イライラ棒リターンズ
■ムービー
lain
ガーディアンリコール
ヒロインドリーム2
シャドウタワー
■その他
セーブデータ
CDの奴隷



注意：フロントレーベルとして使いたいときは、表紙娘のイラストの部分だけ（色帯の電撃プレイステーションD6、D7の部分は不要）を切り取って下さい。


電撃攻略王
スレイヤーズの濃～い世界を完全攻略。
これがなければ始まらない。
スレイヤーズろいやる
公式攻略ガイド
PSも攻略重視!!
好評発売中!
リナとナーガの秘密が恥ずかしくもあらわに。
あんなシーンにこんなシーン。そしてあんなことも、こんなことも…。
ADVパートからSLGパートの戦闘まで、スレイヤーズをとことん
しゃぶりつくす完全公式攻略本。
電撃PlayStation特別編集　定価:本体950円+税
◆◆◆◆◆◆お楽しみはまだまだ続く!!◆◆◆◆◆◆
お嬢様特急 エクスプレス
公式攻略ガイド
すべてのイベントの
出現条件を完全紹介。
気になるあの子とこれならOK。
7月31日発売予定
電撃PlayStation&電撃SEGA SATURN特別編集
予価:本体950円+税
◆◆◆◆◆◆好評発売中◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
1&2の原画すべてを紹介。電撃オリジナルのムフフな特大(B2)ポスター付き。
ヒロインドリーム1&2 公式設定資料集&公式攻略ガイド
電撃PlayStation&電撃G'sマガジン特別編集　定価:本体1,500円+税
パーフェクト攻略とイラストはきっとあなたをうらぎらない。
バックガイナー
～よみがえる勇者たち～飛翔編「うらぎりの戦場」公式攻略ガイド
電撃PlayStation特別編集　定価:本体950円+税
©神坂一・あらいずみるい/角川書店/テレビ東京・SOFTX・丸紅　©1997,1998　角川書店/ESP　©Seven Bright・あかほりさとる事務所・メディアワークス
発行●メディアワークス　発売●主婦の友社
お問い合わせ▶03・5280・7550（主婦の友社特販部）
メディアワークスのホームページ　http://WWW.mediaworks.co.jp/

D9 SaveData SPECIAL PRESENT

隔月刊化1周年記念！ Dは今回も大量奉仕!!

セーブデータ大ソフトプレゼント Special

GOODS PSのゲームを楽しくプレイするのに欠かせない、3つの必須アイテム!!

47名様

SOFT セーブデータを収録しているソフトの中から、一挙120タイトルをピックアップ！ 過去の名作から、最新作までそろってます。

309名様

総計 356名様

カラフルに勢揃いしたメモリーカードを、9色1セットにしてプレゼント。データの管理にどうぞ。

3名様



No.1

メモリーカード9色セット

すぐに2P対戦もできるよう、デュアルショックを2個セットで。希望の番号をお書きください。

14名様



No.2

デュアルショック

DPS&D特製CDケース

No.3

30名様



読者のラブコールによりふたたび登場。DPS特製CDケース。通常では手に入らない、激レアアイテムだ。

隔月刊化1周年記念プレゼント第2弾は、セーブデータ大倉庫にちなんで、PSソフト＆使えるグッズを大放出！ データを使って遊んで、ソフトを片づける。すべてDPS－Dにおまかせ!!

"担当"が選んだ独善的オススメ美少女データ!!

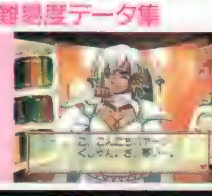
ここでは、今回収録されたセーブデータを使って、どんな遊びができるのかを紹介しよう。どのプレゼントソフトを選ぼうか迷っているキミは、ぜひぜひ参考にしてネ！



● 「マリー」を極めた人に贈る、特製・激辛難易度データ集

No.21 マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～

落ちこぼれ錬金術士、マリーを一人前へと育てるSLG。セーブデータは、メーカー提供によるゲームの難易度を上げる特製データ集。ゲーム期間を1年に短縮し、よりクリア条件が厳しくなっている……他2編を収録。



D9 Save Data SPECIAL PRESENT

一挙120タイトル 大ソフトプレゼント

今回収録したセーブデータの285タイトルから、編集部が厳選した120タイトルをプレゼント。そのタイトルを、ジャンルごとに紹介していこう。じっくり吟味して選んでくれ！

■ロールプレイングゲーム

計19タイトル

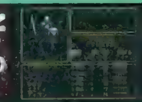
名作も多いPS・RPG。古き良き名作『ウィザードリィ』から昨年末のヒット作『TOD』まで、幅広くソフトを用意したぞ。

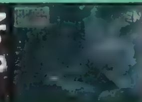
No.4  3名様 アークザラッドⅡ

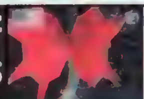
No.5  5名様 アザーライフ アザードリームス

No.6  3名様 アサンシア ～魔杖の呪縛～

No.7  5名様 アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ～

No.8  3名様 ウィザードリィ リルガミン サーガ

No.9  3名様 KING'S FIELDⅡ

No.10  3名様 KING'S FIELDⅢ

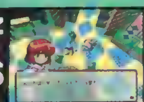
No.11  3名様 黒の剣

No.12  1名様 スペクトラルタワー

No.13  1名様 スペクトラルタワーⅡ

No.14  1名様 スペクトラルフォース

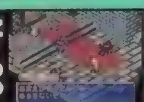
No.15  1名様 ゼルドナーシルト Special

No.16  3名様 ツインビーRPG

No.17  3名様 テイルズ オブ デスティニー

No.18  10名様 BASTARD!! -虚ろなる神々の器-

No.19  3名様 Blaze&Blade ～Eternal Quest～

No.20  3名様 ポポロクロイス物語

No.21  3名様 マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～

No.22  3名様 REBUS

■アクションゲーム

計18タイトル

ゲームは反射神経だ！　というキミはココ。友だちとの対戦が熱い格闘ACTや、話題の『天誅』、『トゥーム2』などもあるのだ。

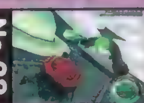
No.23  3名様 ARMORED CORE

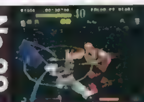
No.24  3名様 ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA

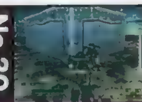
No.25  2名様 海腹川背・旬

No.26  3名様 ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION

No.27  3名様 オレっ！ トンバ

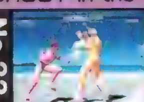
No.28  3名様 攻殻機動隊 GHOST in the SHELL

No.29  1名様 三國無双

No.30  2名様 装甲騎兵ボトムズ -ウド・クメン編-

No.31  2名様 装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語

No.32  3名様 ソウルエッジ

No.33  1名様 DEAD OR ALIVE

No.34  3名様 トゥームレイダー2

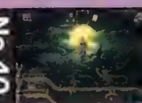
No.35  2名様 闘神伝3

No.36  3名様 TOBAL2

No.37  3名様 Bust A Move Dance & Rhythm Action

No.38  3名様 炎の料理人 クッキングファイター好

No.39  3名様 天誅 -立体忍者活劇-

No.40  3名様 Lomax

●セー○ー服、ブ○マー、ス　ール水着…すべて着替えOK

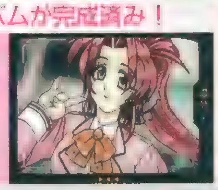
No.33 DEAD OR ALIVE



ホールドという新しい要素を加味した、キャラの動きもリアルな３Ｄ格闘ＡＣＴ。　その全コスチュームが使用可能なセーブデータを収録しました。もちろん、全７つのエクストラコンフィグも選べるようになっているぞ。

●カメラの腕がなくても、超美麗なアルバムが完成済み！

No.77 どきどきシャッターチャンス☆～恋のパズルを組み立てて♥～



パズルをクリアすると、女の子の撮影ができるという、ちょっと変わったアクションＰＺＧ。今回は、女の子の全アルバムが完成したセーブデータを収録。また、特定の条件で入れるおまけモードも最初から楽しめちゃうぞ。

■スポーツゲーム

計15タイトル

天候や場所を問わずスポーツができるのは、ゲームならではの強み。友だち同士で、"最強"を賭けて競いあうのも楽しいぞ。

No.	タイトル	当選数
No.41	栄光のセントアンドリュース	3名様
No.42	キャロムショット ~ザ・3Dビリヤード~	1名様
No.43	COOL BOARDERS	3名様
No.44	COOL BOARDERS2 Killing Session	3名様
No.45	ZAP! SNOWBOADING TRIX'98	3名様
No.46	新日本プロレスリング 闘魂烈伝	3名様
No.47	新日本プロレスリング 闘魂烈伝2	3名様
No.48	新日本プロレスリング 闘魂烈伝3	3名様
No.49	スマッシュコート	3名様
No.50	釣りバカ日誌	3名様
No.51	FIGHTING ILLUSION~K-1 REVENGE	2名様
No.52	フィッシュ・アイズ	3名様
No.53	プレイスタジアム2	3名様
No.54	プレイスタジアム3	3名様
No.55	ワールドスタジアム2	3名様

■その他

計27タイトル

STG、AVG、PZG……いろんなジャンルの良作ばかりを集めたぞ。1人で集中してゲームをしたいキミにオススメ！

No.	タイトル	当選数
No.56	アインハンダー	3名様
No.57	アクアノートの休日	1名様
No.58	ウイング・オーバー	3名様
No.59	ENIGMA	1名様
No.60	オールスター麻雀	3名様
No.61	風のノータム	1名様
No.62	究極の倉庫番 あなどれないパズルと涙のストーリー	5名様
No.63	クーロンズゲート -九龍風水傳-	3名様
No.64	ジグソーアイランド ~Japan Graffiti	3名様
No.65	シュレディンガーの猫	2名様
No.66	女子高生の放課後… ぷくんパ	5名様
No.67	セロファーンズ	3名様
No.68	倉庫番ベーシック	5名様
No.69	ソウルマスター	1名様
No.70	タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー	3名様
No.71	太陽のしっぽ	1名様
No.72	DEEP SEA ADVENTURE ~海底宮パンタラッサの謎~	2名様
No.73	デザエモン+(プラス)	2名様
No.74	DX億万長者ゲーム	2名様
No.75	天仙娘々 ~劇場版~	10名様
No.76	闘神伝 カードクエスト	2名様
No.77	どきどきシャッターチャンス☆ ~恋のパズルを組み立てて♥~	3名様
No.78	ToPoLo	1名様
No.79	パズルアリーナ闘神伝	2名様
No.80	プリズナー オブ アイス ~邪神降臨~	3名様
No.81	雷電ディー・エックス	3名様
No.82	ロジック麻雀 創龍	3名様

●各種データで、見れなかったあのキャラのエンディングを！

No.91 エターナルメロディ



キュートなキャラが登場する育成SLG。スゴロクタイプのダンジョン探索も楽しいぞ。セーブデータは【熊井崇(茨城県)】さん提供のもので、各キャラの2種類のエンディングを網羅。ゲームの途中で挫折したキミにも最適!?

●グッドエンドへの近道!? お目当ての娘のCGをゲット！

No.97 個人教授



家庭教師になって女の子に勉強を教えつつ、ラブラブな関係を目指す育成SLG。6人の女の子のグッドエンディングが見られるセーブデータを1つずつ収録。また、イベントやCGのほとんども楽しむことができるのだ。

D9 Save Data SPECIAL PRESENT

シミュレーションゲーム

計30タイトル

「もし」が楽しい歴史モノから恋愛気分が味わえる育成モノまで、この夏、いろいろな人生をシミュレートしてみるのもいいかも!?

No.	タイトル	当選数
No.83	アンジェリーク Special	1名様
No.84	アンジェリーク Special2	1名様
No.85	ウイニングポスト2	1名様
No.86	ウイニングポスト2 プログラム'96	1名様
No.87	ウイニングポスト3	1名様
No.88	A5 A列車で行こう5	1名様
No.89	A.Ⅳ. EVOLUTION	1名様
No.90	A.Ⅳ. EVOLUTION GLOBAL	1名様
No.91	エターナルメロディ	3名様
No.92	F1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX 1996	2名様
No.93	Carnage Heart	1名様
No.94	Carnage Heart EZ	1名様
No.95	がんばれ森川君2号	3名様
No.96	刻命館	1名様
No.97	個人教授	2名様
No.98	週刊プロレス監修 プロレス戦国伝	1名様
No.99	水滸伝・天導一〇八星	1名様
No.100	すらいムしよう!	3名様
No.101	卒業Ⅱ ~Wedding Bell~	3名様
No.102	テナントウォーズ	2名様
No.103	同級生2 EXTRA BOX	3名様
No.104	信長の野望 将星録	1名様
No.105	バックガイナー ~よみがえる勇者たち~覚醒編「ガイナー転生」	3名様
No.106	HAPPY HOTEL	3名様
No.107	バトルアスリーテス 大運動会オルタナティヴ	5名様
No.108	はるかぜ戦隊Vフォース	3名様
No.109	ひざの上の同居人 ~Kitty on your Lap~	3名様
No.110	ファーストクィーンⅣ	2名様
No.111	モンスターファーム	1名様
No.112	悠久幻想曲	3名様

レースゲーム

計11タイトル

とことんリアルな『GT』、コミカルさを追求した『チョロQ』……PSのRCGは、実はなかなか奥が深いのであった。

No.	タイトル	当選数
No.113	INDY500	5名様
No.114	インパクトレーシング	2名様
No.115	ギャロップレーサー2	1名様
No.116	グランツーリスモ	3名様
No.117	激突!四駆バトル	2名様
No.118	チョロQ	2名様
No.119	チョロQ2	2名様
No.120	チョロQ3	2名様
No.121	チョロQジェット レインボーウィングス	2名様
No.122	V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION	3名様
No.123	モータートゥーン・グランプリ2	3名様

ちなみにッ!!

これだけのソフトをすべて横1列に並べると! 全長約44.5メートルッ!! しかも、ゲームタイトルに使われている「あ」の文字の数(サブタイトル含む)は、全部で40ッ!! だから……?

●始めから優秀な3人(匹?)のデータ。さて、どう育てる?

No.109 ひざの上の同居人 ~Kitty on your Lap~



ネコ耳少女を人間に育ててあげる育成SLG。ミミ、ユキ、レナ…… 3人のヒロインの「猫常識」以外のパラメータがMAX状態のセーブデータを収録しているぞ。ここからどう育てていくかは、キミしだいなのだ。

応募の決まり

欲しい商品が決まったら、50ページの注意書き(デュアルショック希望の人は番号も必ず明記のこと)通り、付属のアンケートハガキで応募してください。当選者は、DII(10月発売予定)で発表します。なお、アンケートの回答内容と当選・落選は一切関係ありません。

しめ切り **8月16日** (当日消印有効)

NEW SOFT SCHEDULE

電撃PlayStationD9 新作ソフトスケジュール

●7月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
1	16日	ピキーニャ！EX(エクセレンテ)	アスキー	¥4800	PZG
2	16日	Shake Kids	オンデマンド	¥5800	ACT
3	16日	ときめきの放課後～ねっ☆クイズしよ♥	コナミ	¥5800	ETC
4	16日	BRAVE FENCER 武蔵伝 P.8	スクウェア	¥6800	A・RPG
5	16日	蒼天の白き神の座～GREAT PEAK～	SCEI	¥5800	SLG
6	16日	Rapid Racer	SCEI	¥5800	RCG
7	16日	ジングルキャッツ～ラブパラ大作戦の巻～	SME	¥4800	SLG
8	16日	夜想曲	パック・イン・ソフト	¥5800	AVG
9	16日	ウルトラマンティガ&ウルトラマンダイナ 新たなる2つの光	バンダイ	¥5800	ACT
10	16日	花火	魔法	¥4800	SLG
11	23日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96(ザ・ベスト)	NK	[illegible]	対戦ACT
12	23日	真説サムライスピリッツ武士道烈伝(ザ・ベスト)	SNK	¥28[illegible]	RPG
13	[illegible]	[illegible]	SNK	[illegible]	対戦ACT
14	23日	新世紀エヴァンゲリオン エヴァと愉快な仲間たち	ガイナックス	¥6800	TBL
15	23日	SKI AIR MIX	キッド	¥4800	SPG
16	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SLG
17	23日	実況パワフルプロ野球'98開幕版	コナミ	¥5800	SPG
18	23日	遊戯王モンスターカプセルブリード&バトル	コナミ	¥5800	SLG
19	23日	みさきアグレッシヴ！	翔泳社	¥5800	SLG
20	23日	季節を抱きしめて	SCEI	¥4800	AVG
21	23日	チョロQ2(ザ・ベスト)	タカラ	¥2800	RCG
22	23日	全日本女子プロレス 女王伝説 ～夢の対抗戦～	ティー・イー・エヌ研究所	¥5800	ACT
23	23日	影牢～刻命館 真章～	テクモ	¥5800	ACT
24	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	RCG
25	23日	シルエットミラージュ REPROGRAMMED HOPE	トレジャー ESP	¥5800	ACT
26	23日	ドラゴンボールFINAL BOUT(ザ・ベスト)	[illegible]	[illegible]	対戦ACT
27	23日	ブルーブレイカーバースト～微笑みを貴方と～	ヒューマン	¥5800	AVG
28	23日	ムーンライトシンドローム(ザ・ベスト)	ヒューマン	¥2800	AVG
29	23日	オーバーブラッド2	リバーヒルソフト	¥6800	AVG
30	30日	キャロムショット2～スーパーリアル3Dビリヤード～	アジェンダ	¥5800	TBL
31	30日	3D格闘ツクール	アスキー	¥5800	ETC
32	30日	卒業M	イースリースタッフ	¥6800	AVG
33	30日	スターオーシャン セカンドストーリー	エニックス	¥6800	RPG
34	30日	ハロー チャーリー(HELLO CHARLIE)	エニックス	¥5800	ACT
35	30日	私立ジャスティス学園	カプコン	¥6800	対戦ACT
36	30日	アンジェリーク デュエット	光栄	¥7800	SLG
37	30日	アンジェリーク デュエット プレミアムBOX	光栄	¥9800	SLG
38	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	STG
39	30日	ブリーディングスタッド2	コナミ	¥5800	SLG
40	30日	Hard Boiled～神経塔を破壊せよ～	ジーク	¥5800	STG
41	30日	爆走兄弟レッツ&ゴー!! エターナルウィングス	ジャレコ	¥5800	RCG
42	30日	ファイヤーパニック～マックのレスキュー大作戦～	SCEI	¥5800	ACT
43	30日	ゆうわくオフィス恋愛課	タカラ	¥5800	SLG
44	30日	バウンティソード・ダブルエッジ	パイオニアLDC	¥5800	RPG
45	30日	Epica Stella ～エピカ・ステラ～	ヒューマン	¥5800	S・RPG
46	30日	夢・色、ろ～夢美が丘学園高等学校第33期生～	フェザード	¥5800	SLG
47	30日	お嬢様特急	メディアワークス	¥6800	AVG
48	30日	秘密結社Q	ライトスタッフ	¥5800	SLG

●8月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
49	6日	トラップガンナー	アトラス	¥5800	ACT
50	6日	倉庫番ベーシック2	アンバランス	¥3480	PZG
51	6日	トランスポートタイクーン3D～目指せ輸送王～	アンバランス	¥5800	SLG
52	6日	メリーメント キャリング キャラバン	イマディオ	¥5800	SLG
53	6日	バイオハザード2 デュアルショックバージョン	カプコン	¥4800	AVG
54	6日	バイオハザードディレクターズカット デュアルショックバージョン	カプコン	¥3800	AVG
55	6日	3×3EYES ～転輪王幻夢～	キングレコード	¥6800	RPG
56	6日	あのこどこのこ	サクセス	¥5800	TBL
57	6日	DRAGON SEEDS～最終進化形態～	ジャレコ	¥5800	SLG
58	6日	THE LAST REPORT	ショウエイシステム	¥5800	AVG
59	6日	JetMoto'98	SCEI	¥5800	RCG
60	6日	LUCIFERD	ティー・イー・エヌ研究所	¥5800	AVG
61	6日	ウキウキ釣り天国～川物語～	テイチク	¥5800	SLG
62	6日	鋼仁戦記	トンキンハウス	未定	S・RPG
63	6日	陸釣王（おかっぱりおう）	ナグザット	¥5800	SLG
64	6日	ガンバアール	ナムコ	¥5800	STG
65	6日	パチスロ完全攻略 ユニバーサル公式ガイドVOL 3	日本シスコン	¥6800	SLG
66	6日	ファミリーボウリング	日本物産	¥5800	SPG
67	6日	NOëL ～La neige～Special	パイオニアLDC	¥3800	ETC
68	6日	BOMBERMANファンタジーレース	ハドソン	¥5800	RCG
69	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	S・RPG
70	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SLG
71	6日	ザ・ドラッグストア～マツモトキヨシでお買いもの！～	ヒューマン	未定	SLG
72	6日	ワールドプロテニス98	マグノリア	¥4800	SPG
73	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SLG
74	13日	花と龍	アイマックス	¥5800	TBL
75	13日	快速天使	テクノソレイユ	¥5800	ACT
76	13日	プリンセスメーカーポケット大作戦	ナインライブス	¥4800	PZG
77	13日	Echo Night	フロム・ソフトウェア	¥5800	AVG
78	13日	クレイマン クレイマン2～スカルモンキーのぎゃくしゅう～	リバーヒルソフト	¥5800予定	ACT
79	20日	実機パチスロ徹底攻略 SPEED CR金閣寺3	カルチュア・パブリッシャーズ	¥4800予定	SLG
80	20日	必殺パチスロステーション	サンソフト	¥5800	SLG
81	20日	川のぬし釣り～秘境を求めて～	パック・イン・ソフト	¥4800	RPG
82	27日	時空探偵DD2～叛逆のアブサラル～	アスキー	¥6800	AVG
83	27日	にじいろトゥインクル～ぐるぐる大作戦～	アスキー	¥5800	PZG
84	27日	ドキドキプリティリーグ 熱血乙女青春記	エクシングエンタテイメント	¥5800	SLG
85	27日	ザ・キング・オブ・ファイターズ京	SNK 夢工房	¥5800	AVG
86	27日	アストロノーカ	エニックス	¥6800	SLG
87	27日	カプコンジェネレーション第1集～撃墜王の時代～	カプコン	¥5800	ETC
88	27日	KING of BOWLING 2～プロフェッショナル編～	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予定	SPG
89	27日	Dancing Bladeかってに桃天使！	コナミ	¥5800	AVG
90	27日	The Legend of Heroes Ⅳ 朱紅い雫	GMF	¥5800予定	RPG
91	27日	パーラーステーション	GMF	¥5800	SLG
92	27日	G・T・A グランドセフトオート	シスコンエンタテイメント	¥6800	ACT
93	中旬	初恋ばれんたいんスペシャル	ファミリーソフト	¥5800	SLG
94	8月	エルフを狩るモノたちⅡ	アルトロン	未定	AVG
95	8月	ガーディアン リコール ～守護獣召喚～	エクシングエンタテイメント	¥6800	S・RPG
96	8月	パズルボブル4	タイトー	¥4800予定	PZG
97	8月	アバラバーン	タカラ	¥5800	ACT
98	8月	SDガンダムGGENERATION	バンダイ	¥6800予定	SLG
99	8月	銃夢～火星の記憶	バンプレスト	¥6800予定	A・RPG
100	8月	ピクセルドロップ	ヒューマン	¥5200予定	ACT
101	8月	ドリーム ジェネレーション～恋か？仕事か！？～	メサイヤ	¥6300	SLG

●夏予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
102	夏	Kitty the Kool！(仮)	イマジニア	未定	ACT
103	夏	ジャーム－狙われた街－	ケーエージェイ	未定	RPG
104	夏	ギャングウェイ・モンスターズ	SME	¥5800予定	ACT
105	夏	Fighting Eyes	SOLAN	未定	対戦ACT
106	夏	SPAWN THE ETERNAL	ハドソン	¥5800	ACT
107	夏	スピンテイル	バンダイ	¥5800予定	ACT
108	夏	毎日猫曜日	バンダイ	¥5800予定	SLG
109	夏	TNT(The Next TETRIS)ザ・ネクスト・テトリス	ビーピーエス	未定	PZG
110	夏	1on1（シングルバスケットボール）	マチルダ	¥5800	SPG
111	夏	アルバレアの乙女～麗しの聖騎士たち～	メサイヤ	未定	SLG
112	夏	ガルル～ライディング レヴォリューション～	メサイヤ	未定	RCG

●9月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
113	3日	メタルギア ソリッド	コナミ	¥6800予定	ACT
114	3日	メタルギア ソリッド プレミアムパッケージ(仮)	コナミ	¥9800予定	ACT
115	3日	風の丘公園にて	テクノソフト	¥5800予定	AVG
116	3日	POWER LEAGUE	ハドソン	¥5800予定	SPG
117	3日	Mystic Mind～揺れる想い～	毎日コミュニケーションズ	¥6800	SLG
118	10日	カクテル・ハーモニー	アストロール	¥5800	SLG
119	10日	怒首領蜂	エス・ピー・エス	¥5800予定	STG
120	10日	DEBUT21	NECインターチャネル	¥6800	SLG
121	10日	封神演義	光栄	¥6800	S・RPG
122	10日	ドルフィンズドリーム	コナミ	¥5800予定	AVG
123	10日	Jaja馬カルテット Mega Dream Destruction+(Plus)	GMF	¥6800予定	SLG
124	10日	シミュレーションRPGツクール	アスキー	¥5800	ETC
125	10日	峠MAX2	アトラス	¥5800	RCG
126	17日	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄	¥6800	SLG
127	17日	ビシバシスペシャル	コナミ	¥5800予定	ETC
128	17日	Knight & BABY	タムソフト	未定	RPG
129	17日	U P P.（ユーピーピー）	パンサーソフトウェア	¥4800	PZG
130	17日	幕末ちゃんの大江戸すごろく 慶応遊撃隊	ビクターソフト	¥5800予定	TBL
131	23日	カプコンジェネレーション第2集～魔界と騎士～	カプコン	¥5800	ACT
132	23日	スターライトスクランブル 恋愛候補生	ケイエスエス	¥5800	SLG
133	23日	織田信長伝	光栄	¥6800	SLG
134	23日	三國志Ⅱ	光栄	¥5800	SLG
135	23日	DESTREGA	光栄	¥5800	対戦ACT
136	23日	Blaze & Blade Busters	T&Eソフト	¥4800	A・RPG
137	23日	フィフスエレメント	ハドソン	未定	ACT
138	23日	スレイヤーズわんだほ～	バンプレスト	¥6800予定	RPG
139	23日	スター・ウォーズ マスターズ オブ テラス・カシ	ビーピーエス	¥5800	対戦ACT
140	24日	つんつん組～すうじでぷにぷに～	講談社	¥4300	PZG
141	24日	beat mania	コナミ	¥5800	ETC
142	上旬	どきどきポヤッチオ	キングレコード	¥5800	RPG
143	下旬	目指せミリオンセラー～輝け！第1回新人アイドル歌謡大賞～	FPS	¥4800予定	TBL
144	下旬	本格将棋「将棋王」	童	未定	TBL
145	9月	ナビット	アートディンク	¥5800予定	SLG
146	9月	スペクトラルフォース2	アイディアファクトリー	¥5800予定	SLG
147	9月	気まぐれマイベイビィ～娘のスゴロク成長記～	アクセラ	¥5800	TBL
148	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SLG
149	9月	エンドセクター	アスキー	未定	RPG
150	9月	GUBBLE	アスク	¥4800	ACT
151	9月	デザエモン Kids！	アテナ	¥5800	ETC
152	9月	最強の囲碁	アンバランス	¥7800	TBL
153	9月	オーバードライビンⅢ	エレクトロニック アーツ スクウェア	¥5800	RCG
154	9月	蒼夢の野望2 The Race of Champions	OZクラブ	¥6800予定	SLG
155	9月	ジオメトリーデュエル	タカラ	¥5800	AVG
156	9月	アドヴァンストV.G.2	ティジイエル	¥5800	対戦ACT
157	9月	プリンセスメーカーGO！GO！プリンセス	ナインライブス	¥5800	TBL
158	9月	キャプテンコマンドー	NEW	¥4800予定	ACT
159	9月	serial experiments lain	パイオニアLDC	¥5800	ETC
160	9月	パイロットになろう！	パック・イン・ソフト	未定	SLG
161	9月	MILLION CLASSIC	バンダイ	¥5800予定	SLG
162	9月	センチメンタルジャーニー	バンプレスト	¥6800予定	TBL
163	9月	猫なカ・ン・ケ・イ	ビクターソフト	¥5800予定	SLG
164	9月	猫侍	ヒューマン	未定	AVG
165	9月	御神楽少女探偵団	ヒューマン	¥6800予定	AVG
166	9月	ラリー デ アフリカ	プリズムアーツ	¥5800予定	RCG

●10月発売のソフト

ジャンルの表記
ACT●アクション 対戦ACT●対戦格闘アクション STG●シューティング SLG●シミュレーション RPG●ロールプレイング A・RPG●アクション・ロールプレイング S・RPG●シミュレーション・ロールプレイング RCG●レースゲーム PZG●パズル SPG●スポーツ AVG●アドベンチャー TBL●テーブル ETC●その他

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
167	1日	efficus この想いを君に…	元気	¥6800／SLG
168	1日	バスアングラー（仮）	コナミ	¥5800予定／SPG
169	15日	ひみつ戦隊メタモルV デラックス	毎日コミュニケーションズ	¥6800／AVG
170	22日	火星物語	アスキー	未定／RPG
171	22日	火星物語(10大付録付き限定版)	アスキー	未定／RPG
172	22日	ZIG ZAG BALL	UPSTAR	¥5800予定／ACT
173	22日	星の丘学園物語 学園祭	メディアワークス	¥5800／SLG
174	上旬	三國志VI	光栄	¥9800／SLG
175	上旬	Parlor! PRO4 パチンコ実機シミュレーションゲーム	日本テレネット	¥5200／SLG
176	10月	RYU－Z（仮）	アスク	未定／PZG
177	10月	カプコンジェネレーション第3集～ここに歴史始まる～	カプコン	¥5800／ETC
178	10月	DUKE NUKEM	キングレコード	¥5800／STG
179	10月	サンパギータ	SCEI	¥4800／AVG
180	10月	アームド・ファイター	バンプレスト	¥5800予定／対戦ACT
181	10月	あの素晴しい弁当を2度3度	ポリグラム	¥4800予定／SLG

●11月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
182	上旬	アイルトン・セナ カートデュエル スペシャル	ギャップス	¥5800／RCG
183	下旬	だれでも銀河英雄伝説～GO! GO! カジノ編(仮)～	徳間書店	¥4800予定／TBL
184	下旬	バトルシップヤマト	ロックウェルインターナショナル	¥3800／STG
185	11月	ゲームソフトをつくろう	イマジニア	未定／SLG
186	11月	カプコンジェネレーション第4集～孤高の英雄～	カプコン	¥5800／ETC
187	11月	雪割りの花	SCEI	未定／AVG
188	11月	破壊王～KING of CRUSHER～	ファブコミュニケーションズ	¥5800／ACT
189	11月	最強 東大将棋	毎日コミュニケーションズ	¥6800予定／TBL

●秋予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
190	秋	モンスターコンプリワールド	アイディアファクトリー	¥5800予定／RPG
191	秋	LSD	アスミック・エース エンタテインメント	¥4800予定／ETC
192	秋	天下統一	アンバランス	未定／SLG
193	秋	バトルアスリーテス 大運動会GTO	インクリメントP	¥5800予定／ACT
194	秋	ATHENA－Awakening From The Ordinary Life－	SNK／夢工房	未定／AVG
195	秋	いただきストリート ゴージャスキング	エニックス	未定／TBL
196	秋	黒い瞳のノア～Cielgris Fantasm～	ガスト	¥5800予定／RPG
197	秋	Zill O' II	光栄	¥6800予定／RPG
198	秋	だんじょん商店会～伝説の剣はじめました～	講談社	¥5800予定／RPG
199	秋	BOYS BE… 2nd Season(仮)	講談社	¥5800予定／SLG
200	秋	胸騒ぎの予感(仮)	講談社	未定／SLG
201	秋	鈴鹿8時間耐久ロードレースチーム運営シミュレーション	ココナッツジャパンエンターテイメント	未定／SLG
202	秋	Dance！Dance！Dance！（仮）	コナミ	未定／ACT
203	秋	武戯	コナミ	未定／対戦ACT
204	秋	みつめてナイトR大冒険編	コナミ	未定／RPG
205	秋	キミにSteady	シーディーブロス	未定／SLG
206	秋	アナザー・マインド	スクウェア	未定／AVG
207	秋	オアシスのポシェット	SECOMCAD	¥5800／SLG
208	秋	レガイア伝説	SCEI	未定／RPG
209	秋	ピノッチアのみる夢	タカラ	¥5800／SLG
210	秋	対戦!!ドリームサーカス（仮）	テイジイエル	未定／SLG
211	秋	キョロちゃんのプリクラ大作戦	トミー	¥5800／ACT
212	秋	Juggernaut～戦慄の扉～	トンキンハウス	未定／AVG
213	秋	日本プロ麻雀連盟公認 真・徹萬	ナグザット	¥4800／TBL
214	秋	The AIRS(エアーズ)	パック・イン・ソフト	未定／RPG
215	秋	聖龍伝説～外伝～	バップ	¥5800／ACT
216	秋	時をかける少女	バンダイ	¥5800予定／AVG
217	秋	AZITO2	バンプレスト	¥5800予定／SLG
218	秋	久遠の絆	フォグ	未定／AVG
219	秋	～es－古の記憶－	ベンチャーソフトウェア	¥5800予定／AVG
220	秋	トランプしようよ！	ボトムアップ	¥4800／TBL

●12月以降発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
221	12月	トゥルーラブストーリー2	アスキー	¥5800予定／SLG
222	12月	サウザンドアームズ	アトラス	未定／RPG
223	12月	カプコンジェネレーション第5集～格闘家たち～	カプコン	¥5800／ETC
224	12月	バーガーバーガー2(仮)	ギャップス	¥5800／SLG
225	12月	さくま式人生ゲーム	タカラ	未定／TBL
226	12月	新世代ロボット戦記 ブレイブ・サーガ	タカラ	¥6800／S・RPG
227	12月	ゴジラ トレーディングバトル	東宝	¥6800／TBL
228	12月	全日本プロレス(仮)	ヒューマン	未定／SPG
229	12月	100万円クイズハンター	FPS	未定／ETC
230	12月	エストポリス伝記III ルーイン チェイサーズ	フレックス	¥5800／RPG
231	12月	山崎&西原のドンコル麻雀(仮)	メディアリング	未定／ETC
232	98年	R・TYPE Δ	アイレムソフトウェアエンジニアリング	未定／STG
233	98年	なげっと～激録! プルプル商店街～(仮)	アクティアート	¥5800予定／ACT
234	98年	ウィザードリィ～DIMGUIL～	アスキー	未定／RPG
235	98年	マネーアイドル・エクスチェンジャー	アテナ	¥5800／PZG
236	98年	Ash to Ash	イースリースタッフ	未定／SLG
237	98年	深海伝説マーメノイド（仮）	エクシングエンタテイメント	未定／RPG
238	98年	Jリーグ エキサイトステージV1	エポック社	未定／SPG
239	98年	エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士2～	ガスト	¥5800予定／RPG
240	98年	喜楽都市 OSAKA	キングレコード	¥6800予定／SLG
241	98年	玉繭物語	元気	未定／RPG
242	98年	MTBダートクロス	サミー	¥5800／RCG
243	98年	H. A. E. ～BEELZEBUB～	GMF	¥5800予定／RCG
244	98年	Final One ～into the mind～	GMF	¥5800予定／ACT
245	98年	真髄・碁仙人（仮）	J・ウイング	¥8900予定／TBL
246	98年	まじっく あにまる	J・ウイング	¥5800予定／PZG
247	98年	ひとつや ふたつ… いつつや 怪獣 日本たられぱなしツアー②	システムサコム／グループ・タック	未定／AVG
248	98年	EHRGEIZ（エアガイツ）	スクウェア	未定／対戦ACT
249	98年	2999年のゲーム・キッズ	SCEI	¥2000予定／ETC
250	98年	究極クイズ こたえてプリ～ズ	Tears	未定／PZG
251	98年	LOVE GAME'S plus～かなり対戦テニス～(仮)	Tears	未定／SPG
252	98年	だれでも銀河英雄伝説～GO! GO! すごろく編(仮)～	徳間書店	¥4800予定／TBL
253	98年	ナムコアンソロジー2	ナムコ	未定／ETC
254	98年	火魅子伝 恋解	博報堂	¥6800／S・RPG
255	98年	新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA(仮)	バップ	¥5800予定／RCG
256	98年	ウェルトオブ・イストリア	ハドソン	未定／RPG
257	98年	ボールディランド	バンプレスト	¥6800予定／SLG
258	98年	Dear Friends	ビジュアルアーツ	¥5800／SLG
259	98年	蜃気楼回廊	プレ・ステージ	¥5800／AVG
260	98年	リフレインラブ2	リバーヒルソフト	未定／AVG
261	2月	モンスター・コレクション	角川書店／ESP	未定／RPG
262	2月	プレッシャーゾーン(仮)	たき工房	未定／STG
263	冬	オアシスロード	アイディアファクトリー	¥5800予定／RPG
264	冬	タワードリーム2	アクセラ	¥5800／TBL
265	冬	1970年代風ロボットアニメ ゲッP－X	アローマ	未定／STG
266	冬	エクソダスギルティー	イマディオ	未定／AVG
267	冬	快刀乱麻	イマディオ	未定／SLG
268	冬	Little Lovers She so game	NTT出版／日経映像	¥6800予定／TBL
269	冬	プルムイ プルムイ	カルチュア・パブリッシャーズ	未定／A・RPG
270	冬	あいたくて…～your smiles in my heart～	コナミ	未定／SLG
271	冬	幻想水滸伝II	コナミ	未定／RPG
272	冬	DEEP FREEZE	サミー	未定／A・AVG
273	冬	ファイナルファンタジーVIII	スクウェア	未定／RPG
274	冬	ヴェクトライダーズシリーズ いつか、重なりあう未来(あした)へ	SME	未定／SLG
275	冬	めぐり愛して	SME	未定／SLG
276	冬	勇者王ガオガイガー	タカラ	¥6800／AVG
277	冬	魔法使いになる方法	テイジイエル	未定／A・RPG
278	冬	日本プロ麻雀連盟公認 段位認定ソフト THEプロ麻雀	ナグザット	¥5800／TBL
279	冬	マール王国の人形姫	日本一ソフトウェア	未定／
280	冬	ECSAFORM	バンダイビジュアル	¥6800予定／S・RPG
281	冬	PATLABOR the GAME	バンダイビジュアル	未定／A・AVG
282	冬	マクロスDIGITAL MISSION VF-X2(仮)	バンダイビジュアル	未定／STG
283	冬	To Heart	リーフ	未定／AVG
284	99年春	SYNCHRONICITY～シンクロニシティ(仮)	ADM	未定／AVG
285	99年春	THE RUINS～ルーインズ(仮)	ADM	未定／AVG
286	99年春	サーキットの狼II モデナの剣	エム・ティー・オー	未定／RCG
287	99年夏	グレイトヒッツ	エニックス	未定／RPG
288	99年夏	ドラゴンクエストVII	エニックス	未定／RPG
289	99年	爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮)	Tears	未定／AVG
290	99年	ファーランドサーガ2 時の道標	テイジイエル	未定／S・RPG

●発売日未定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル
291	未定	Wizard's Harmony －another story－(仮)	アークシステムワークス	¥5500予定／SLG
292	未定	厄惨	アイディアファクトリー	¥5800予定／AVG
293	未定	ガレリアンズ	アスキー	未定／AVG
294	未定	トリフェルズ魔法学園 初等部	アスキー	未定／AVG
295	未定	アフレイドギア	アスミック・エース エンタテインメント	未定／SLG
296	未定	宇宙機動VANARK(ヴァンアーク)	アスミック・エース エンタテインメント	未定／AVG
297	未定	眠る繭	アスミック・エース エンタテインメント	未定／RPG
298	未定	森の王国（仮）	アスミック・エース エンタテインメント	未定／S・RPG
299	未定	ぼのぼーど	アミューズ	¥4800／TBL
300	未定	イイナ	イマジニア	未定／SLG
301	未定	デジタルアートコレクション ヒロ・ヤマガタ(仮)	イマジニア	¥2000予定／ETC
302	未定	Cybernetic EMPIRE(サイバネティック エンパイア)	ウルフチーム	未定／A・AVG
303	未定	ユーラシアエクスプレス殺人事件	エニックス	未定／AVG
304	未定	FAVORITE DEAR(フェイバリット・ディア)	NECインターチャネル	未定／SLG
305	未定	メルクリウスプリティ	NECインターチャネル	未定／SLG
306	未定	メイン・ローター（仮）	エフコンピュータエンターテイメント	¥5800／STG
307	未定	ロビン・ロイドの冒険（仮）	ガスト	未定／A・AVG
308	未定	ダンジョンズ&ドラゴンズ(R)コレクション	カプコン	¥5800／ACT
309	未定	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	カルチャーブレーン	未定／RPG
310	未定	飛龍の拳コレクション（仮）	カルチャーブレーン	¥5800予定／ACT
311	未定	Code R	クインテット	未定／RCG
312	未定	ARKS1000	クレフ インベンション	未定／AVG
313	未定	頭文字D（仮）	講談社	¥5800予定／RCG
314	未定	actua ICE HOCKEY	コナミ	¥4800予定／SPG
315	未定	グリントグリッター	コナミ	未定／AVG
316	未定	コントラ～レガシー・オブ・ウォー～	コナミ	未定／ACT
317	未定	SILENT HILL(仮)	コナミ	未定／AVG
318	未定	ジャージーデビルの大冒険	コナミ	未定／ACT
319	未定	ときめきメモリアル2（仮）	コナミ	未定／SLG
320	未定	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3(仮)	コナミ	未定／AVG
321	未定	まじかるめでぃかる	コナミ	¥5800予定／RPG
322	未定	GRUDA	サイバーテックデザイン	未定／SLG
323	未定	DOOPERS	サイバーテックデザイン	未定／RCG
324	未定	FENSER	サイバーテックデザイン	未定／SLG
325	未定	PROJECT CHAOS	サイバーテックデザイン	未定／STG
326	未定	HARD EDGE(仮)	サンソフト	未定／AVG
327	未定	キメろ！ヒーロー学園!!	CSCメディアアート	¥5800予定／SLG
328	未定	バーチャルリモコン（ヘリパートI）	スリーディ	未定／ETC
329	未定	ハイパーツアー	スリーディ	未定／ACT
330	未定	オメガブースト	SCEI	未定／STG
331	未定	クラッシュ・バンディクー3(仮)	SCEI	未定／ACT
332	未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	SCEI	未定／PZG
333	未定	パラッパ2（仮）	SCEI	未定／未定
334	未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	SCEI	未定／TBL
335	未定	駄菓子屋キッド	たき工房	未定／AVG
336	未定	スノークィーン	東北新社	¥4800／ETC
337	未定	リベログランデ	ナムコ	未定／SPG
338	未定	Jump KID（仮）	NEW	未定／ACT
339	未定	タイブレーク	バディ	未定／SPG
340	未定	魔女っ子大作戦	バンダイ	未定／???
341	未定	リアルロボット戦線	バンプレスト	¥6800予定／S・RPG
342	未定	オーガリアン～亜人伝～(仮)	ビジュアルアーツ	未定／RPG
343	未定	LIPROS(仮)	ビジュアルアーツ	未定／ACT
344	未定	バックガイナー ～よみがえる勇者たち～完結編「そして、明日へ」	ピング	¥5800／SLG
345	未定	猿田彦の暗号	フォーツーツー	未定／???
346	未定	ぱいるあっぷ・まーち	プロシードユニ	¥5800／SLG
347	未定	英雄志願	マイクロキャビン	¥6800／RPG
348	未定	重装機兵ヴァルケン2	メサイヤ	未定／STG
349	未定	スタンドアップコメディ	吉永事務所	未定／ETC
350	未定	ピラミッドの謎	レイ	未定／AVG
351	未定	バスランディング	アスキー	未定／SLG

※青い行のタイトルは、プレイステーション ザ・ベスト（フォーファミリー）のものです。価格はすべて税別です。

次号予告
NextIssue

ズバリ、この夏注目の2大RPG『武蔵伝』『スターオーシャン』を徹底攻略!!そのうえ、別冊付録「電撃攻略StationSPVol.8」も付いた夏の攻略特集号。電撃だけの独占情報も満載だぞ。

電撃PlayStation Vol.81は
7月24日(金)発売

別冊付録「電撃攻略StationSPVol.8」は、今年春のPSソフト33タイトル(『パラサイト・イヴ』『悠久幻想曲2nd』『鉄拳3』など)を徹底攻略の完全保存版で、キミの夏休みを完全フォロー! そして、ついにあの……?

COMING SOON!

FINAL FANTASYⅧ/スターオーシャン セカンドストーリー/BRAVE FENCER 武蔵伝/幻想水滸伝Ⅱ/火星物語/私立ジャスティス学園/電撃コンストラクション 落ちゲーやろうぜ!/DESTOREGA実況パワフルプロ野球'98開幕版/センチメンタルジャーニー/メタルギアソリッド/季節を抱きしめて/トゥルーラブストーリー2……他



C O V E R

【イラスト】●猫有馬
【アートディレクション】●元良志和(designCREST)
【ロゴデザイン】●朝倉哲也(designCREST)

NEXT D!
次号電撃PlayStation D10は、
8月17日(月)発売予定

ついにあの『FFⅧ』のムービーを収録。見逃せないぞ!! その他、光栄の新作3タイトルを独占収録した光栄スペシャル、『ドキプリ』『オーバーブラッド2』ほか、気になるタイトルの体験版&ムービー満載!! もちろん役立つセーブデータもバッチリ収録。

電撃PlayStation増刊 Vol.80
電撃PlayStationD9
1998年8月21日発行 第4巻 第18号 通巻76号

■発行人 染谷恵司
■編集人 渡部雅人
■発行所 メディアワークス
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
電話(編集)03-5281-5216
(広告)03-5281-5205
■発売元 主婦の友社
〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9
電話(営業)03-5280-7550
■印刷所 大日本印刷株式会社
■写植 東海創芸

S T A F F

【編集長】 江口聡
【副編集長】 倉西誠一
【編集】 羽岡義晴、松崎啓太郎、田島勝、中川大明、宮田公彦、藤平吉和、青木健一、高橋智也、井上和則
【ライター】 城イドム、佐藤光伸
【アシスタント】 下川憲一、飯塚幸正、山田恵子、三輪邦宏
【デザイナー】 デザインクレスト、シンプリィ、羽沢組
【写真】 インタニア
【CD-ROM制作】 岩崎啓真、羽岡義晴、青木健一
【CD-ROM制作協力メーカー名】
アークシステムワークス、アートディンク、アイディアファクトリー、IDCメディアスタジオ、アクエス、アジェンダ、アスク講談社、アステック21、アスミック・エース エンタテインメント、アテナ、アトラス、伊藤忠商事、インクリメントP、ヴィジット、ウーピーキャンプ、ウェップシステム、エクシングエンタテイメント、SNK、エニックス、エポック社、エレクトロニック アーツ ビクター、オープンブック9003、ガスト、カプコン/アリカ、カルチュア・パブリッシャーズ、キッド、ギャガ・コミュニケーションズ、キューン・ソニーレコード、クールキッズ、呉ソフトウェア工房、ケイエスエス、元気、光栄、講談社、ココナッツジャパンエンターテイメント、コナミ、ザウルス、サミー、サンソフト、サンテックジャパン、シーディープロス、J・ウイング、ジャレコ、シャングリ・ラ、翔泳社、小学館プロダクション、ズーム、スクウェア、スターフィッシュデータ、Spike、セイブ開発、集英社・セタBASTARD!!製作委員会、ゼネラル・エンタテイメント、SCEI、SME、ソフトオフィス、ソフトバンク、SOLAN、タイトー、Time Point、タカラ、Team Bughouse、Tears、T&Eソフト、ティー・イー・エヌ研究所、テイジイエル、テイチク、データイースト、データウエスト、データム・ポリスター、テクモ、東芝EMI、東北新社、東映ビデオ、トミー、トリップス、トンキンハウス、ナインライブス、ナムコ、日本一ソフトウェア、日本システム、日本物産、NEW、ネクサスインターラクト、パイオニアLDC、パック・イン・ソフト、ハドソン、パンサーソフトウェア、バンダイ、バンダイビジュアル、バンプレスト、BMGジャパン、PD、BPS、ビクターソフト、ヒューマン、ピング、フォグ、FPS、フロム・ソフトウェア、ヘクト、ポニーキャニオン、毎日コミュニケーションズ、マップジャパン、メディアエンターテイメント、メディアクエスト、メディアワークス、やのまんゲームズ、UBIソフト、ライトスタッフ、リバーヒルソフト、ローカス

お た よ り の あ て 先
〒101-8305 ㈱メディアワークス
電撃PlayStationD編集部○○○係

ホ ー ム ペ ー ジ ア ド レ ス
URL:http://www.mediaworks.co.jp/

※次号発売日、予告の内容は変更になる場合があります。



HOSHINOGAWA
AIJI
SEGASATURN
PlayStation
その朝ぼくは、夢に飛び乗る。
初夏の稚内。夢にまで見た豪華特急での日本縦断旅行。
日本全国の旅先で、どんな出逢いが待っているだろう。
どんな女の子たちと知りあえるだろう。
おしゃべりして、デートして、うまくすれば電話番号も…
そんな期待を胸に、夢のような15日間の旅は始まった。
こいざと
ドラマチック恋愛アドベンチャー・ゲーム
お嬢様特急
エクスプレス
あかほりさとる事務所オリジナル第1回作品
企画：あかほりさとる
ストーリー構成：花田十輝
キャラクターデザイン&作画監督：柳沢まさひで
セガサターン版 プレイステーション版
7/30
on SALE
希望小売価格 各6,800円(税別)

電撃PlayStation D9
8/21増刊号 Vol.80
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1998年8月21日発行
第4巻第18号通巻76号
発行人／染谷恵司
編集人／渡部雅人
編集長／江口聡
発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216／編集
発売 主婦の友社 〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9 TEL.03(5280)7550／営業
定価980円
本体933円



T1124576080989

印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24576-8／21
Ⓛ-9／12